

QUICK BUZZ

DAS VOKABELDUELL

SPRACHEN LERNEN MIT SPASS UND ACTION

ab 10 Jahren, für 2–6 Spieler



QUICK BUZZ – a language-learning game – is available in English, Spanish, French, Italian and German. The German version is slightly different in that it contains only picture cards and no text cards.

Existen cinco versiones del juego QUICK BUZZ: en inglés, en español, en francés, en italiano y en alemán. La versión para el alemán es ligeramente diferente de las otras, porque contiene solo cartas ilustradas y no tiene ninguna carta con palabras.

QUICK BUZZ est disponible en cinq langues : anglais, espagnol, français, italien et allemand. À la différence des autres éditions, la version allemande ne comporte pas de cartes-textes, mais uniquement des cartes-images.

Sono disponibili cinque versioni del gioco QUICK BUZZ: per l'inglese, lo spagnolo, il francese, l'italiano e il tedesco. La versione per il tedesco è leggermente diversa dalle altre, perché contiene solo carte illustrate e non carte con parole.

Gra QUICK BUZZ występuje w pięciu wersjach językowych: angielskiej, hiszpańskiej, francuskiej, włoskiej oraz niemieckiej. Wersja niemiecka różni się nieco od innych wersji – zawiera tylko karty obrazkowe, nie zawiera natomiast kart tekstowych.

Игра QUICK BUZZ предлагается на английском, испанском, французском, итальянском и немецком языках. Немецкая версия немного отличается от других изданий, так как содержит только карты с изображением и не содержит текстовых карт.

QUICK BUZZ oyunu, beş ayrı dil türünde temin edilmektedir: İngilizce, İspanyolca, Fransızca, İtalyanca ve Almanca. Almanca oyun türü diğer türlerden biraz farklıdır; onda sadece resim kartları bulunur, metin kartları yoktur.

لعبة "كويك باز" موجودة بخمس لغات: الانكليزية والاسبانية والفرنسية والايطالية. تختلف النسخة الألمانية عن غيرها، حيث أنها تحتوي على بطاقات صور ولا تحتوي على بطاقات نصية.



HOW TO PLAY

THE IDEA BEHIND THE GAME

What does the picture on each card represent? What's the right word for it in the language the game is being played in? If you know the answer, hit the bell to win the card. In the English, Spanish, French or Italian versions, an advanced variation can be played using only the text side of the cards. Here, the first person to guess the German equivalent of the word rings the bell and tells the others what the German word is. The winner of the game is the player who collects the most cards.

CONTENTS

- 250 playing cards
- 1 bell
- Game instructions and vocabulary list

PREPARATION AND GETTING STARTED

BEGINNERS' VARIATION: USING THE PICTURE CARDS

(Level A1)

German | English | Spanish
French | Italian

Put the bell in the middle of the table – preferably with something underneath it so that it doesn't scratch the table when the game gets really lively. Place the cards on the table with the pictures facing up. During the game, the stack of cards passes in a clockwise direction from one player to the next each time a card has been played. This gives everyone the opportunity to look at the pictures 'the right way up' when it's their turn to show the next card.

The starting player takes the uppermost card and places it next to the stack. The picture now visible on top of the pile of cards is the starting point for the game. As soon as you

know what word the picture represents, hit the bell with the palm of your hand and tell the other players what the word is. **If it's the correct word**, you win that card and keep it. **If it's the wrong word**, the card is given to the player with the fewest cards. If two or more players have the same number of cards, then the card is put back into the pile.

TIP Sometimes, the solution to the picture on the card is not immediately obvious. In such cases, the 'type of word' or 'subject category' will provide a helping hint. See 'Useful Information' on pages 3–4.

PLAYING FOR TIME

If a player rings the bell just to gain time while trying to guess the word, another player is permitted to cover the card with his hand after about 3 seconds. If the player who rang the bell is unable to give the right answer, he has to skip the next round, and the card is put back into the stack.

ADVANCED VARIATION: USING THE TEXT CARDS

(Level A2/B1)

English | Spanish | French
Italian only

The advanced version is played like the beginners' variation except that the cards are placed on the table **with the text side facing up** and the players have to guess the German equivalent of the word in the coloured bubble.

END OF THE GAME

Before beginning the game, the players decide how many rounds they want to play. **Each round ends when a player has won five cards.** Each player holds on to the cards that he has won, and the rest of the cards are

reshuffled for the next round. When the last round has finished, the winner is the player who has won the most cards.

DIFFERENT LANGUAGE LEVELS

If the players have different language levels, the following variations can increase the shared learning effect and help to 'level the playing field'. The players decide whether to play with picture cards or text cards. They then select 30 cards at random from the stack. The players **look at these cards together and 'learn' 10 of them before shuffling them**

back into the 20 other cards. This pack of 30 cards is then used for the game. The game is played and ends the same way as the beginners' version, but after each round, 10 new cards can be added to the pack to increase the pool of words.

NOTE *The number of cards that the players are allowed to 'learn' before the game gets underway can be varied. Also, the players should decide roughly how much time they can spend studying the cards in advance.*

USEFUL INFORMATION

The **'solution word'** for each card is given on the back of the card in the upper left corner.

The cards are divided into **5 subject categories**, indicated by the colour of the word bubble:

- Green** At home
- Orange** Out and about
- Blue** Describing the world
- Purple** Eating, drinking and clothing
- Turquoise** People

The **numbers on the cards** correspond to the **numbers on the vocabulary list**, where you

can check the phonetics for each word and see what that word is in the other languages.

Picture cards with a dividing line between the two images indicate that **opposites** are involved (for example: strong/weak, light/heavy, etc.). In such cases, the larger picture is the one that has to be guessed.

On the **text cards**, the words inside the **coloured word bubble** are the words that need to be guessed. The grey bubbles underneath contain some of the following grammatical information:

	ENGLISH	SPANISH	FRENCH	ITALIAN
NOUNS	Plural form without an article	Plural form with the definite article	Plural form with the definite article	Plural form with the definite article
VERBS	Simple past, past participle	1st person singular in the present tense and the <i>pretérito indefinido</i>	1st person singular in the present tense and the <i>passé composé</i>	1st person singular in the present tense and the <i>passato prossimo</i>
ADJECTIVES	Comparative and superlative	Feminine form	Feminine form	Feminine form
ADVERBS	Comparative and superlative	Comparative and absolute superlative	Comparative and relative superlative	Comparative and absolute superlative

If the solution is a **noun**, the word is always given in the singular form – otherwise the abbreviation ‘pl.’ appears next to the word to indicate that the plural form is required. With the exception of the English version of the game, the solution always includes the definite article. The players can decide whether the article should be part of the correct answer in order to win the card.

Some words can have **several different meanings**. In such cases, the card will give the most

common solution. However, the players themselves can decide whether to accept or reject the word offered by a player even if it is not the actual solution given on the card.

Each of the five versions of Quick Buzz comes with a **vocabulary list**. Numbers **1 to 250** are identical in all five languages. Numbers **251 to 500** appear only in the English, Spanish, French or Italian versions of the game. Numbers **501 to 750** are found only in the German version.



INSTRUCCIONES DE JUEGO

LA IDEA DEL JUEGO

¿Qué palabra representa la imagen de la carta? ¿Cuál es la voz justa? Quien lo sabe, le da a la campana y gana la carta. La variante para los avanzados (solo disponible para el inglés, el español, el francés y el italiano) se juega con las cartas que contienen palabras. El primer jugador que sabe la palabra alemana para la voz en la carta, la toma. Gana el jugador que consigue el mayor número de cartas.

MATERIAL PARA EL JUEGO

- 250 cartas para jugar
- 1 campana
- Instrucciones de juego con lista de palabras

PREPARACIÓN E INICIO DEL JUEGO

VARIANTE PARA PRINCIPIANTES: JUEGO CON LAS CARTAS ILUSTRADAS (Nivel A1)
Alemán | Inglés | Español
Francés | Italiano

Colocar la campana en el centro de la mesa, preferentemente encima de un cubremesa

apropiado para no arañar la mesa en caso de que el juego sea muy animado. Poner las cartas encima de la mesa con las imágenes hacia arriba. Los jugadores van cogiendo las cartas del mazo que está en el centro de la mesa en el sentido de las agujas del reloj. De esta manera, el jugador al que le toca descubrir la carta tiene la ocasión de ver la ilustración correctamente.

El jugador que empieza coloca la carta que está encima del mazo al lado de este. Se juega ahora con la carta que está descubierta encima del mazo. Quien sabe la palabra correspondiente a la imagen, pulsa la campana con la palma de la mano y comunica su respuesta al resto de los jugadores. **Si la respuesta es correcta**, el jugador gana la carta y se la queda. **Si la respuesta es falsa**, pasa la carta al jugador que ha ganado el menor número de cartas. En caso de que varios jugadores tengan el mismo número de cartas, la carta se queda en el juego y se mezcla en el mazo de encima de la mesa. A continuación, continúa el siguiente jugador descubriendo una carta del mazo.

SUGERENCIA *A veces no está muy claro qué palabra representa la imagen de la carta.*

En este caso puede ser útil fijarse en la categoría gramatical o el ámbito temático. Vea también las "Sugerencias de la redacción" en las páginas 5–6.

SI SE PULSA LA CAMPANA ANTES DE TIEMPO

Si un jugador pulsa la campana solo para ganar tiempo para mirar la carta, otro jugador tapaná la carta con la mano al cabo de 3 segundos. Si el jugador no puede dar ninguna respuesta correcta, deberá hacer una pausa durante una ronda y no podrá adivinar la siguiente carta descubierta. A continuación se procede como si el jugador hubiera dado una respuesta falsa y la carta que no ha sido adivinada es entregada a otro jugador o devuelta al mazo, como se ha descrito más arriba.

VARIANTE PARA AVANZADOS: JUEGO CON LAS CARTAS QUE CONTIENEN TEXTO (Nivel A2/B1)
Solo Inglés | Español | Francés
Italiano

Se juega como en la variante para los principiantes. La diferencia es que se colocan las cartas encima de la mesa **con las palabras hacia arriba** y los jugadores tienen que saber las palabras alemanas correspondientes a las voces.

FIN DEL JUEGO

Los jugadores establecen al principio del juego cuántas rondas quieren jugar.

SUGERENCIAS DE LA REDACCIÓN

La **"solución"** a las palabras buscadas de una carta está en el dorso, arriba a la izquierda. Las cartas están divididas en **5 ámbitos temáticos** que pueden reconocerse por el color del bocadillo:

- Verde** En casa
- Naranja** Fuera de casa
- Azul** Describir el mundo

Una ronda termina cuando un jugador ha ganado cinco cartas. Los jugadores conservan las cartas que han ganado. El resto de las cartas vuelve a barajarse y se juega la siguiente ronda. Vence el jugador que ha podido ganar la mayor parte de cartas dentro del número de rondas pactado al principio.

DIFERENTES NIVELES DE LENGUA

En caso de que los jugadores tengan diferentes niveles de conocimientos, la siguiente variante del juego les permite a todos aprender y tener más posibilidades de ganar. Los jugadores deciden si quieren jugar con las cartas ilustradas o con las cartas con palabras. Los jugadores escogen 30 cartas cualquiera del mazo. **Los jugadores miran y "aprenden" juntos 10 de estas 30 cartas. Estas 10 cartas se mezclan luego entre las 20 restantes.** Empieza el juego con este mazo de 30 cartas. El desarrollo y el final del juego es el mismo que la variante para principiantes. En cada nueva ronda pueden añadirse 10 nuevas cartas, de manera que se puede ir ampliando el vocabulario sistemáticamente.

NOTA *El número de cartas que pueden ser "aprendidas" de antemano puede variar. Además, los jugadores deberían establecer un tiempo aproximado para la memorización de las imágenes y las palabras.*

Lila Comida, bebidas y ropa
Turquesa Las personas

Los **números de las cartas** se corresponden con el **número en la lista de palabras**. En esta lista puede verse la transcripción fonética de las voces o bien cómo se dice una palabra en otros idiomas.

En las **cartas ilustradas** que contienen dos imágenes separadas por una línea, se hace referencia a **contrarios** (p. ej. fuerte/débil, ligero/pesado, etc.). En este caso hay que decir la palabra que se refiere al dibujo más grande.

En las **cartas con texto** siempre se pregunta por la pregunta en el **bocadillo de colores**, mientras que en el bocadillo gris de abajo pueden verse las siguientes informaciones:

	INGLÉS	ESPAÑOL	FRANÇÉS	ITALIANO
SUSTANTIVOS	Plural sin artículo	Plural con el artículo definido	Plural con el artículo definido	Plural con el artículo definido
VERBOS	Simple Past, Past Participle	1ª persona singular del presente y pretérito indefinido	1ª persona singular del presente y del passé composé	1ª persona singular del presente y del passato prossimo
ADJETIVOS	Comparativo y superlativo	Forma femenina	Forma femenina	Forma femenina
ADVERBIOS	Comparativo y superlativo	Comparativo y superlativo absoluto	Comparativo y superlativo relativo	Comparativo y superlativo absoluto

Para los **sustantivos** la solución en la carta siempre está en singular. En caso de excepción se encuentra la abreviación "Pl." para el plural detrás de la solución. Además, siempre se indica el artículo (excepto en la versión para el inglés). Los jugadores deciden si hay que decir el artículo correcto de cada voz para poder ganar la carta.

Puede pasar que una **voz tenga más de un significado**. El significado más común es el que se indica en las soluciones. Los jugadores

deciden si pueden dejar por buena una solución que, aunque sea correcta, no está en las soluciones.

En cada una de las cinco versiones de Quick Buzz se incluye una **lista de palabras**. Las palabras **1 hasta 250** son idénticas en todas las cinco versiones. Las palabras **251 hasta 500** solo aparecen en las ediciones para el inglés, el español, el francés y el italiano. Las palabras **501 hasta 750** solo están en la versión alemana.

respondant au mot de vocabulaire, qui figure sur la carte, remporte cette dernière. Le vainqueur est le joueur qui détient le plus de cartes.

CONTENU DU JEU

- 250 cartes
- 1 buzzer
- Règle du jeu + liste de vocabulaire

PRÉPARATION ET DÉBUT DU JEU

VARIANTE NIVEAU DÉBUTANT : JEU AVEC LES CARTES-IMAGES (Niveau A1)

Versions allemande | anglaise
espagnole | française | italienne

Placer le buzzer au centre de la table – protéger cette dernière pour éviter qu'elle ne soit endommagée dans le feu de l'action. Mettre également le paquet de cartes (illustrations vers le haut) sur la table. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur, dont c'est le tour de dévoiler une carte, oriente le paquet de manière à voir l'illustration dans le bon sens.

Le premier joueur prend la carte, qui se trouve sur le dessus du paquet, et la dépose à côté de ce dernier. Tout se joue à présent autour de la carte du paquet qui vient d'être dévoilée. Celui qui connaît le mot de vocabulaire correspondant à l'illustration, tape sur le buzzer et communique sa réponse aux autres joueurs. **S'il a la bonne réponse**, il remporte la carte et la garde. **S'il n'a pas la bonne réponse**, la carte revient au joueur détenant le moins de cartes. S'il y a plusieurs joueurs dans ce cas, la carte reste dans le jeu et est remise dans le paquet. C'est maintenant au joueur suivant de dévoiler une autre carte.

BON À SAVOIR *Il n'est pas rare que l'illustration de la carte-image ne suffise pas à retrouver le mot recherché. La nature de ce mot ainsi que la thématique apportent de précieuses indications dans une telle situation. Reportez-vous également à la rubrique « Le mot de l'éditeur » (pages 8–9).*

UN JOUEUR TAPÉ SUR LE BUZZER ALORS QU'IL N'A PAS LA BONNE RÉPONSE

Il peut arriver qu'un joueur tape sur le buzzer non parce qu'il connaît la réponse, mais dans le seul but de pouvoir regarder la carte plus

longtemps. Dans ce cas, un autre joueur intervient au bout d'environ trois secondes en masquant la carte d'une main. Si le joueur, qui a tapé sur le buzzer, n'est alors pas en mesure de donner la bonne réponse, il doit passer un tour. Et la carte, dont le mot recherché n'a pas été découvert, est considérée comme une carte ayant donné lieu à une mauvaise réponse (cf. plus haut).

VARIANTE NIVEAU AVANCÉ : JEU AVEC LES CARTES-TEXTES (Niveau A2/B1)

Versions anglaise | espagnole
française | italienne

Le jeu se déroule de la même manière que pour la variante niveau débutant à cette différence près que, **les cartes-textes ayant été placées textes vers le haut sur la table**, les joueurs doivent retrouver les mots allemands correspondant aux mots de vocabulaire qui figurent sur ces dernières.

FIN DU JEU

Avant de commencer à jouer, les joueurs se mettent d'accord sur un nombre de manches. Une manche est terminée dès qu'un joueur détient cinq cartes. Les joueurs conservent les cartes qu'ils remportent à chaque manche ; battre les cartes qui restent, avant de commencer une nouvelle manche. À l'issue du nombre de manches fixé au préalable, le vainqueur est le joueur qui détient le plus de cartes.

LES JOUEURS N'ONT PAS TOUS LE MÊME NIVEAU DE LANGUE

La variante suivante de Quick Buzz en accroît le potentiel pédagogique et rétablit l'égalité des chances entre des joueurs n'ayant pas tous le même niveau de langue : en premier lieu, les joueurs se mettent d'accord pour savoir s'ils vont jouer avec les cartes-images ou avec les cartes-textes. Ils choisissent au hasard 30 cartes dans le paquet. **Ils en regardent**



RÈGLE DU JEU

PRINCIPE DU JEU

Quel mot la carte-image illustre-t-elle ? Quel est le mot de vocabulaire correspondant ? Le joueur, qui a la réponse, tape sur le buzzer et remporte la carte. La variante niveau avancé (éditions anglaise, espagnole, française et italienne uniquement) se joue avec les cartes-textes. Le premier joueur à connaître le mot allemand cor-

10 ensemble et les mémorisent avant de les mélanger avec les 20 autres. C'est avec ce paquet de 30 cartes qu'ils jouent. Pour le déroulement et la fin du jeu, se reporter à la variante niveau débutant. On peut rajouter 10 nouvelles cartes à chaque manche afin que les joueurs acquièrent davantage de vocabulaire.

REMARQUE *Le nombre de cartes mémorisées au préalable par les joueurs peut varier. Les joueurs doivent en outre se mettre d'accord sur le temps imparti pour mémoriser illustrations ou mots de vocabulaire.*

LE MOT DE L'ÉDITEUR

La « **solution** », c'est-à-dire le mot de vocabulaire recherché, se trouve au verso de chaque carte, en haut à gauche.

Les cartes sont réparties en **5 thématiques**, que l'on reconnaît à la couleur de la bulle :

- Vert** À la maison
- Orange** En route
- Bleu** Décrire le monde
- Violet** Nourriture, boissons et vêtements
- Turquoise** L'être humain

Les **numéros des cartes** correspondent aux **numéros de la liste de vocabulaire**. On se reportera à cette dernière pour savoir comment

se prononce un mot (grâce à la transcription phonétique) ou bien comment se dit ce mot dans une autre langue.

Lorsqu'une **carte-image** comporte deux illustrations séparées par une ligne, on a affaire à des **contraires** (par exemple : fort/faible, léger/lourd etc.). La plus grande des deux illustrations correspond au mot recherché.

Le mot figurant dans la **bulle de couleur** d'une **carte-texte** correspond au mot recherché ; la bulle grise située en dessous contient des indications grammaticales (cf. tableau ci-après) :

	ANGLAIS	ESPAGNOL	FRANÇAIS	ITALIEN
NOMS	Pluriel sans article	Pluriel précédé de l'article défini	Pluriel précédé de l'article défini	Pluriel précédé de l'article défini
VERBES	Simple Past, Past Participle	1 ^{ère} personne du singulier du présent et du prétérito indefinido	1 ^{ère} personne du singulier du présent et du passé composé	1 ^{ère} personne du singulier du présent et du passato prossimo
ADJECTIFS	Comparatif et superlatif	Féminin	Féminin	Féminin
ADVERBES	Comparatif et superlatif	Comparatif et superlatif absolu	Comparatif et superlatif relatif	Comparatif et superlatif absolu

Lorsque le mot recherché est un **substantif**, la solution figurant au verso de la carte est toujours indiquée au singulier sauf s'il s'agit d'une exception. Dans ce cas, la solution est suivie de l'abréviation « Pl. » (pour pluriel).

L'article défini est par ailleurs toujours indiqué (sauf dans la version anglaise). Les joueurs peuvent décider que pour remporter une carte, il faut donner comme réponse le substantif précédé de l'article défini.

Il arrive qu'un **mot de vocabulaire ait plusieurs sens**. Dans ce cas, la solution correspond au sens le plus courant du mot recherché. Cela étant, les joueurs peuvent considérer qu'une réponse donnée par un joueur est correcte même si elle ne correspond pas à la solution figurant au verso de la carte.

La **liste de vocabulaire** figure dans les cinq versions de Quick Buzz. Les mots de vocabulaire de **1 à 250** sont identiques dans les cinq versions, les mots de vocabulaire de **251 à 500** ne figurent que dans les versions anglaise, française, espagnole et italienne, les mots de vocabulaire de **501 à 750** que dans l'édition allemande.



REGOLE DEL GIOCO

SCOPO DEL GIOCO

Che parola rappresenta l'immagine sulla carta? Qual è il vocabolo giusto? Chi lo sa, schiaccia il pulsante e conquista la carta. La variante per progrediti (disponibile solo per l'inglese, lo spagnolo, il francese e l'italiano) si gioca con le altre carte (quelle con le parole). Chi sa per primo la parola tedesca corrispondente al vocabolo stampato sulla carta, conquista la carta. Vince il giocatore che conquista più carte.

MATERIALE DA GIOCO

- 250 carte da gioco
- 1 pulsante
- Regole del gioco e lista dei vocaboli

PREPARAZIONE E INIZIO DEL GIOCO

VARIANTE PER PRINCIPIANTI: GIOCO CON LE CARTE ILLUSTRATE (Livello A1)
Tedesco | Inglese | Spagnolo
Francese | Italiano

Posizionare il pulsante al centro del tavolo, possibilmente su un copritavolo idoneo, in modo che nella foga del gioco la superficie del tavolo non si graffi. Mettere le carte sul tavolo con la figura rivolta verso l'alto. Durante il gioco il mazzo di carte si sposta da giocatore

a giocatore in senso orario. In questo modo il giocatore che deve scoprire la carta può vederla nel verso giusto.

Il giocatore che inizia toglie la prima carta dal mazzo e la appoggia accanto. Si gioca ora con la carta che rimane scoperta in cima al mazzo. Chi sa la parola corrispondente all'immagine, preme il pulsante con il palmo della mano e comunica la sua risposta agli altri giocatori. **Se la risposta è giusta**, conquista la carta. **Se la risposta è sbagliata**, passa la carta al giocatore che ha conquistato il minor numero di carte. Se ci sono più giocatori con lo stesso numero di carte, la carta in questione viene rimessa in mezzo al mazzo. Successivamente tocca a un altro giocatore scoprire la prossima carta.

SUGGERIMENTO *Non sempre è chiaro quale parola sia rappresentata dall'immagine. In questo caso può essere utile osservare la categoria grammaticale o l'ambito tematico. Vedi anche la "nota redazionale" alle pagg. 10-11.*

SE SI PREME IL PULSANTE A VUOTO

Se un giocatore preme il pulsante solo per guadagnare tempo e guardare la carta, dopo circa 3 secondi un altro giocatore copre la carta con la mano. Se ora il primo giocatore non sa dare la risposta giusta, deve fermarsi

per un turno e non può provare a indovinare la prossima carta. Si procede poi come se il giocatore avesse dato una risposta sbagliata e la carta che non è stata indovinata viene data a un altro giocatore o rimessa in mezzo al mazzo, come descritto sopra.

VARIANTE PER PROGREDITI: GIOCO CON LE CARTE CONTENENTI LE PAROLE (Livello A2/B1) Solo Inglese | Spagnolo Francese | Italiano

Si gioca come nella variante per principianti, a parte il fatto che le carte devono essere messe sul tavolo **con la parola rivolta verso l'alto** e i giocatori devono dire la parola tedesca corrispondente ai vocaboli.

CONCLUSIONE DEL GIOCO

I giocatori stabiliscono all'inizio quante manche giocare. **Una manche è conclusa quando un giocatore ha conquistato cinque carte.** I giocatori mantengono le carte che hanno conquistato, mentre le altre vengono

NOTA REDAZIONALE

La **“soluzione”** per la parola cercata si trova sul retro della carta, in alto a sinistra.

Le carte sono suddivise in **5 ambiti tematici**, riconoscibili dal colore della nuvoletta:

Verde	A casa
Arancione	In giro
Blu	Descrivere il mondo
Viola	Alimentazione, bevande e abbigliamento
Turchese	L'uomo

I **numeri sulle carte** corrispondono ai **numeri nella lista dei vocaboli.** Lì si può

mescolate di nuovo per giocare una nuova manche. Vince il giocatore che conquista il maggior numero di carte nel numero di manche stabilito.

LIVELLI LINGUISTICI DIVERSI

Se i giocatori hanno differenti livelli di conoscenza della lingua, la seguente variante del gioco consente a tutti di imparare di più e di avere le stesse chance. I giocatori decidono se giocare con le carte illustrate o con le carte con le parole. Quindi si scelgono 30 carte a piacere dal mazzo. **I giocatori osservano e “imparano” insieme 10 di queste carte; quindi le rimescolano alle 20 carte rimanenti.** Ora si gioca con questo mazzo da 30 carte. Lo svolgimento e la conclusione del gioco corrispondono alla variante per i principianti. A ogni nuova manche si possono aggiungere 10 carte nuove, in modo da ampliare il lessico in modo sistematico.

NOTA *Il numero di carte da “imparare” può variare. Inoltre i giocatori dovrebbero stabilire un tempo approssimativo per la memorizzazione delle immagini e dei vocaboli.*

anche controllare la trascrizione fonetica dei vocaboli o come si dice una parola in un'altra lingua.

Nelle **carte illustrate** contenenti due immagini divise da un trattino si fa riferimento a **contrari** (per es. forte/debole, leggero/pesante ecc.). In questi casi si deve dire la parola riferita all'immagine più grande.

Nelle **carte con le parole** è sempre richiesta la parola nella **nuvoletta colorata**, mentre nella nuvoletta grigia in basso si trovano le seguenti informazioni grammaticali:

	INGLESE	SPAGNOLO	FRANCESE	ITALIANO
SOSTANTIVI	Plurale senza articolo	Plurale, preceduto dall'articolo determinativo	Plurale, preceduto dall'articolo determinativo	Plurale, preceduto dall'articolo determinativo
VERBI	Simple Past, Past Participle	1ª persona singolare del presente e del pretérito indefinido	1ª persona singolare del presente e del passé composé	1ª persona singolare del presente e del passato prossimo
AGGETTIVI	Comparativo e superlativo	Forma femminile	Forma femminile	Forma femminile
AVVERBI	Comparativo e superlativo	Comparativo e superlativo assoluto	Comparativo e superlativo relativo	Comparativo e superlativo assoluto

Per i **sostantivi** la soluzione sulla carta è sempre al singolare; in caso di eccezioni si trova l'abbreviazione “Pl.” per “Plural” (plurale) accanto alla soluzione. Inoltre è sempre indicato anche l'articolo (a parte nell'inglese). Sta ai giocatori decidere se si deve dire anche l'articolo giusto per conquistare una carta.

Può succedere che un **vocabolo abbia più significati.** Quello indicato nella soluzione è il significato più comune. Sta ai giocatori

decidere se considerare valide anche risposte che, pur non essendo indicate come soluzioni, possono essere giuste.

In tutte e cinque le versioni di Quick Buzz si trova una **lista di vocaboli.** I vocaboli **dall'1 al 250** sono identici in tutte e cinque le versioni, i vocaboli **dal 251 al 500** si trovano solo nella versione per l'inglese, per lo spagnolo, per il francese o per l'italiano, i vocaboli **dal 501 al 750** si trovano solo nella versione per il tedesco.



ISTRUKCJA DO GRY

KONCEPCJA GRY

Jakie słowo przedstawia obrazek na karcie? Jak brzmi odpowiednik danego wyrazu? Kto zna odpowiedź, uderza w dzwonek i wygrywa kartę. W wersji angielskiej, hiszpańskiej, francuskiej i włoskiej gra się kartami tekstowymi. Kto pierwszy odgadnie niemiecki odpowiednik słówka na karcie, ten wygrywa rundę. Wygrywa gracz, który zbierze najwięcej kart.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU DO GRY

- 250 kart do gry
- 1 dzwonek
- Instrukcja do gry z listą słówek

PRZYGOTOWANIE I ROZPOCZĘCIE GRY

WARIANT DLA POCZĄTKUJĄCYCH: GRA KARTAMI OBRAZKOWYMI (Poziom A1) niemiecki | angielski | hiszpański francuski | włoski

Ustaw dzwonek na środku stołu – najlepiej na odpowiedniej podkładce, aby podczas intensywnych gier nie zarysować blatu. Połóż karty na stole motywem obrazkowym do góry. Podczas gry stos kart wędruje od jednego gracza do drugiego zgodnie z ruchem wskazówek

zegara. Gracz, który w danej kolejce odkrywa kartę, ma tym samym okazję obejrzeć obrazek „w prawidłowym położeniu”.

Gracz, który rozpoczyna grę, bierze kartę znajdującą się na samej górze i kładzie obok stosu. Najważniejsza jest odkryta karta znajdująca się na stosie. Ten z graczy, który zna słówko opisujące przedstawiony obrazek, płaską dłonią uderza w dzwonek i mówi je na głos. **Jeżeli odgadł**, wygrywa kartę i zatrzymuje ją. **Jeżeli nie odgadł**, daje kartę graczowi, który do tej pory zgromadził najmniej kart. Jeżeli kilku graczy ma tę samą liczbę kart, karta pozostaje w grze i zostaje włączona do stosu. Następnie kolejny gracz odkrywa kartę.

WSKAZÓWKA Często trudno jednoznacznie stwierdzić, jakie słowo przedstawia obrazek. W takiej sytuacji pomaga spojrzenie na część mowy lub kategorię tematyczną. Zobacz też „Wskazówki redakcyjne” na stronach 12–13.

NIEPOTRZEBNE DZWONNIENIE

Jeżeli gracz zadzwoni tylko po to, aby zyskać czas na obejrzenie karty, inny gracz po ok. 3 sekundach zakrywa kartę dłonią. Jeżeli gracz nie poda prawidłowej odpowiedzi, nie może zgadywać następnej odkrytej karty. Z nieodgadniętą kartą postępuje się tak, jak w przypadku karty, na którą udzielono nieprawidłowej odpowiedzi. Sposób postępowania tak, jak opisano powyżej.

WARIANT DLA ZAAWANSOWANYCH: GRA KARTAMI TEKSTOWYMI (Poziom A2/B1)

WSKAZÓWKI REDAKCYJNE

„Rozwiązanie” do szukanego wyrazu na karcie znajduje się zawsze na odwrocie u góry po lewej stronie.

Tylko angielski | hiszpański francuski | włoski

Gra się tak, jak w wariantcie dla początkujących, z tą tylko różnicą, że karty kładzie się na stole **stroną tekstową do góry**, a gracze muszą odgadnąć niemiecki odpowiednik danego wyrazu.

KONIEC GRY

Na początku gry gracze ustalają liczbę partii.

Partia kończy się, kiedy jeden z graczy zgromadzi pięć kart. Gracze zatrzymują zgromadzone karty, pozostałe karty zostają potasowane i rozgrywa się kolejną partię. Wygrywa gracz, który w ciągu ustalonej liczby partii zgromadzi najwięcej kart.

RÓŻNE POZIOMY ZNAJOMOŚCI JĘZYKA

Następujący wariant gry zwiększa wspólny efekt uczenia się i wyrównywanie szans, kiedy gracze są na różnym poziomie znajomości języka: gracze ustalają, czy grają kartami obrazkowymi, czy tekstowymi. Gracze wybierają 30 dowolnych kart. Wspólnie oglądają **10 kart**, „uczają się” ich, następnie **karty te zostają potasowane z pozostałymi dwudziestoma.** Przy pomocy tych 30 kart rozgrywa się grę. Przebieg gry i jej zakończenie są identyczne jak w wariantcie dla początkujących. Przy każdej kolejnej partii można dobierać 10 nowych kart; w ten sposób można systematycznie poszerzać zasób słownictwa.

WSKAZÓWKA Liczba kart, których gracze najpierw „uczają się”, może się zmieniać. Poza tym gracze powinni ustalić czas przeznaczony na zapamiętanie obrazków i słówek.

Karty podzielono **5 kategorii tematycznych**, które można rozpoznać po kolorze chmurki:

Zielony
Pomarańczowy
Niebieski
Liliowy
Turkusowy

W domu
W podróży
Opisywanie świata
Jedzenie, picie i odzież
Człowiek

Numery na kartach odpowiadają **numerom na liście słówek.** Można tam sprawdzić transkrypcję fonetyczną danego wyrazu lub jego tłumaczenie w innym języku.

Na **kartach obrazkowych**, które mają dwa obrazki oddzielone kreską, zasugerowano **przeciwieństwa** (np. silny/słaby, lekki/ciężki etc.). Odgadnąć należy słowo opisujące większą ilustrację.

Na **kartach tekstowych** chodzi zawsze o słowo w **kolorowej chmurce**; w szarej chmurce poniżej znajdują się następujące informacje dodatkowe z zakresu gramatyki:

	ANGIELSKI	HISZPAŃSKI	FRANCUSKI	WŁOSKI
RZECZOWNIKI	liczba mnoga bez rodzajnika	forma liczby mnogiej z rodzajnikiem określonym	forma liczby mnogiej z rodzajnikiem określonym	forma liczby mnogiej z rodzajnikiem określonym
CZASOWNIKI	simple past, past participle	1. osoba liczby pojedynczej czasu teraźniejszego i pretérito indefinido	1. osoba liczby pojedynczej czasu teraźniejszego i passé composé	1. osoba liczby pojedynczej czasu teraźniejszego i passato prossimo
PRZYMIOTNIKI	stopień wyższy i stopień najwyższy	forma żeńska	forma żeńska	forma żeńska
PRZYSŁÓWKI	stopień wyższy i stopień najwyższy	stopień wyższy i stopień najwyższy bezwzględny	stopień wyższy i stopień najwyższy względny	stopień wyższy i stopień najwyższy bezwzględny



РУКОВОДСТВО ПО ИГРЕ

ИДЕЯ ИГРЫ

Какое слово изображено на карте? Как называется буква, с которой оно начинается? Игрок, который знает ответ, звонит в звонок и выигрывает карту. Вариант на

В przypadku **rzeczowników** rozwiązanie na karcie zawsze jest podane w liczbie pojedynczej; w przypadku wyjątków za rozwiązaniem stoi skrót oznaczający liczbę mnogą (l.mn.) Oprócz tego obok rzeczownika zawsze stoi rodzajnik (z wyjątkiem wersji angielskiej). Gracze sami decydują, czy do słówka trzeba podać właściwy rodzajnik, aby zdobyć kartę.

Bywa, że dane **słówko ma kilka znaczeń.** Jako rozwiązanie podano najczęściej używane znaczenie. O tym, czy akceptowane są słówka, których nie podano jako rozwiązanie, ale które mimo to są poprawne, decydują gracze.

Do pięciu wersji gry Quick Buzz załączono **listę słówek.** Słówka **od 1 do 250** są identyczne we wszystkich pięciu wersjach, słówka **od 251 do 500** występują tylko w wersji angielskiej, hiszpańskiej, francuskiej i włoskiej, a słówka **od 501 do 750** tylko w wersji niemieckiej.

английском, испанском, французском или итальянском языках играется с текстовыми картами. Тот игрок, кто первым узнает немецкое значения слова на карте, получает право брать карту с колоды.

Выигрывает игрок, собравший наибольшее количество карт.

ИГРОВОЙ МАТЕРИАЛ

- 250 игровых карт
- 1 звонок
- Руководство по игре со списком слов

ПОДГОТОВКА И НАЧАЛО ИГРЫ

ВАРИАНТ ДЛЯ НАЧАЛЬНОГО УРОВНЯ: ИГРА С КАРТАМИ С ИЗОБРАЖЕНИЯМИ (Уровень А1) Немецкий | Английский Испанский | Французский Итальянский

Поставьте звонок в центр стола – лучше всего на подходящую подставку, чтобы столешница не царапалась из-за температурных игроков. Разложите на столе карты рубашкой вверх. При переходе хода от одного игрока к другому по часовой стрелке расположение колоды меняется соответствующим образом. Игрок, для которого настала очередь переворачивать карту, видит карту в правильном расположении, то есть она повернута в его сторону.

Начинающий игру игрок кладет самую верхнюю карту рядом с колодой. Игра начинается с карты, расположенной сверху колоды. Тот игрок, который знает слово для изображения, хлопает ладошкой по звонку, после чего объявляет ответ всем участникам игры. **Если дан правильный ответ**, то игрок забирает карту и оставляет ее у себя. **Если дан неправильный ответ**, то игрок передает карту игроку с самым маленьким количеством собранных карт. Если у нескольких игроков насчитывается одинаковое количество карт, то такая карта остается в игре и возвращается в колоду. После этого настает очередь следующего игрока переворачивать карту.

СОВЕТ Часто бывает невозможно понять однозначно, какое слово изображено на карте. Помощь игрокам оказывает указанная на карте часть речи или категория терминов. См. также "Редакционные указания" на странице 15–16.

ЗВОНОК БЕЗ ОТВЕТА

Если игрок звонит в звонок только для того, чтобы получить время для рассматривания карты, то другой участник игры накрывает карту ладонью, если ответ не дается через 3 секунды. Если игрок не может дать правильный ответ, то он пропускает ход для следующей открытой карты. В случае неотгаданной карты действуют те же правила, что и при неверном ответе, порядок действий будет такой же, как описано выше.

ВАРИАНТЫ ДЛЯ СРЕДНЕГО УРОВНЯ: ИГРА С ТЕКСТОВЫМИ КАРТАМИ (Уровень А2/В1) Только Английский | Испанский Французский | Итальянский

Игра проходит по правилам для начального уровня. Отличие заключается только в том, что карты кладутся на стол **текстовой стороной вверх**, а игроки должны будут называть немецкий эквивалент для слов.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Перед началом игры участники определяют количество раундов. **Раунд завершен, когда один из участников собирает пять карт.** Собранные карты остаются у игроков, а не разыгранные карты снова перемешиваются и разыгрывается следующий раунд. Победителем считается игрок, который за оговоренное количество раундов собирает большее количество карт.

РАЗНЫЕ УРОВНИ ВЛАДЕНИЯ ЯЗЫКОМ

Описанный ниже вариант игры повышает общий учебный эффект и равенство шан-

сов, когда игроки имеют разный уровень владения языком: Игровой раунд задает, проходит игра с картами с изображениями или с текстовыми картами. Игроки выбирают из колоды 30 разных карт. Из них **игроки совместно смотрят 10 карт, "выучивают" их, после чего подмешивают их к остальным 20 картам.** Игра проводится с этой колодой из 30 карт. Ход игры и ее окончание проис-

ходят по правилам варианта для начального уровня. С каждым следующим раундом добавляются 10 новых карт. Таким образом систематически увеличивается словарный запас.

УКАЗАНИЕ Количество карт, "выученных" игроками заранее, может варьироваться. Кроме того, для раунда определяется примерное время, отводимое для запоминания изображений и слов.

РЕДАКЦИОННЫЕ УКАЗАНИЯ

"Ответ" для немецкого слова приведен в левом верхнем углу на обратной стороне карты.

Карты поделены на **5 тематических категорий**, которые обозначаются цветом выноски с текстом:

- Зеленый** Дом
- Оранжевый** В пути
- Синий** Описание мира
- Лиловый** Еда, напитки и одежда
- Бирюзовый** Человек

Номера на картах соответствуют номерам в списке слов. В нем проверяется

фонетическая транскрипция слов или значения слов на других языках.

На **картах с изображениями**, на которых даны два разных изображения, разделенных чертой, описываются **антонимы** (например, сильный/слабый, легкий/тяжелый и т. д.). Каждый раз загадывается слово с изображением размером больше.

Для **текстовых карт** всегда загадывается слово из **цветной выноски с текстом**. А в серой выноске с текстом, расположенной ниже, приводится следующая грамматическая дополнительная информация:

	АНГЛИЙСКИЙ	ИСПАНСКИЙ	ФРАНЦУЗСКИЙ	ИТАЛЬЯНСКИЙ
СУЩЕСТВИТЕЛЬНЫЕ	Во множественном числе без артикля	Во множественном числе с определенным артиклем	Во множественном числе с определенным артиклем	Во множественном числе с определенным артиклем
ГЛАГОЛ	Simple Past, Past Participle	1-е лицо в единственном числе настоящего времени и в Pretérito indefinido	1-е лицо в единственном числе настоящего времени и в Passé composé	1-е лицо в единственном числе настоящего времени и в Passato prossimo
ПРИЛАГАТЕЛЬНЫЕ	Сравнительная и превосходная степень	Женский род	Женский род	Женский род
НАРЕЧИЯ	Сравнительная и превосходная степень	Сравнительная и абсолютная превосходная степень	Сравнительная и относительная превосходная степень	Сравнительная и абсолютная превосходная степень

Для **существительных** ответ на карте всегда указан в единственном числе. У исключений после ответа приведено сокращение для множественного числа (мн. ч.). Кроме того, всегда указывается артикль (кроме английской версии). Игроки могут решать, следует ли называть правильный артикль для получения карты.

Случается, что **одно слово имеет несколько значений**. В качестве ответа указано самое распространенное значение такого

слова. В ходе игрового раунда решается, засчитывается ли ответ, если слово не стоит на карте, но, тем не менее, может быть верным ответом.

К каждой из пяти версий игры Quick Buzz прилагается **список слов**. Слова **с 1 по 250** идентичны во всех пяти версиях, слова **с 251 по 500** встречаются только в английской, испанской, французской или итальянской версиях, а слова **с 501 по 750** только в немецкой версии.

слова. В ходе игрового раунда решается, засчитывается ли ответ, если слово не стоит на карте, но, тем не менее, может быть верным ответом.

Башlayan oyuncu destenin en üst kartını destenin yanına yerleştirir. Destede şimdi görülen kart esastır. Gösterilen karta ait sözcüğü bilen elinin içiyle zile vurur ve ardından bilgisini diğer oyuncularla paylaşır. **Doğru bildiyse**, açık olan kartı kazanır ve kendine saklar. **Bilemediyse**, kartı o ana kadar en az kart toplamış olan oyuncuya verir. Birden fazla oyuncuda aynı miktarda kart varsa, kart tekrar desteye konarak oyunda kalır. Ardından kart açma sırası bir sonraki oyuncuya geçer.

TAVSİYE Resmin hangi sözcüğü temsil ettiği bazen hemen anlaşılabilir. Sözcük türü ya da konu kategorisine bakıldığında yardımcı ipuçları alınabilir. Sayfa 17 - 18 arasında bulunan "Redaksiyonel Açıklamalar" bölümüne de bkz.

GEREKSİZ ZİLE BASMA

Bir oyuncu sadece karta bakmak için zaman kazanmak amacıyla zile basarsa, yaklaşık 3 saniyeden sonra bir diğer oyuncu kartı eliyle örter. Zile basmış olan oyuncu şimdi doğru yanıt veremiyorsa, bir sonraki kartta oyun dışı bırakılır. Kart bilinmezse, aynen kart yanlış cevaplanmış gibi hareket edilir.



OYUN TARİFİ

OYUNUN AMACI

Kartın üzerindeki resim hangi sözcüğü gösteriyor? O sözcüğe ait yabancı dildeki karşılık nedir? Cevabı bilen, zile vurur ve kartı kazanır. İleri olanlara yönelik oyun türü (sadece İngilizce, İspanyolca, Fransızca ve İtalyanca tür) metin kartlarıyla oynanır. Kartın üzerinde gösterilen kavramın Almanca sözcüğünü ilk bilen sırayı kazanır. En çok kart toplayan oyuncu kazanır.

OYUN MATERYALLERİ

- 250 Oyun Kartı
- 1 Zil
- Oyun Kılavuzu ile Yabancı Sözcük Listesi

HAZIRLIK ve OYUNA BAŞLAMA

YENİ BAŞLAYANLARA YÖNELİK OYUN TÜRÜ: RESİM KARTLARIYLA OYNAMA (A1 seviyesi)

Almanca | İngilizce | İspanyolca
Fransızca | İtalyanca

Zili masanın ortasına – masanın hararetili oyunda da zarar görmemesi için en iyisi uygun bir altlığın üzerine yerleştirin. Kartları resimli motif yukarıya bakacak şekilde masaya yayın. Kart destesi oyun esnasında saat yönünde bir oyuncudan bir oyun-

İLERİ OLANLARA YÖNELİK OYUN TÜRÜ: METİN KARTLARIYLA OYNAMA (A2/B1 Seviyesi)) Sadece İngilizce | İspanyolca Fransızca | İtalyanca

Yeni başlayanlara yönelik oyun türündeki gibi oynanır, sadece kartlar **metin yüzleri yukarıya gelecek şekilde** masaya yerleştirilir ve oyuncuların ilgili yabancı sözcüğün Almanca karşılığını bilmeleri gerekir.

OYUNUN SONU

Oyuncular oyunun başında kaç tur oynanacağını aralarında kararlaştırır. **Bir oyuncu beş kart topladığında tur tamamlanır**. Oyuncular topladıkları kartları kendilerine saklar, geri kalan kartlar yeniden karıştırılır ve bir sonraki tura geçilir. Kararlaştırılan sayıda tur oynandıktan sonra en fazla kart toplayabilmiş olan oyuncu, oyunun galibi olur.

REDAKSİYONEL AÇIKLAMALAR

Bir karta ait "**Cevap Sözcüğü**" her kartın arkasında üst sol köşede yazılı olur.

Kartlar, farklı kabarcık rengi ile ayırt edilebilen **5 konu kategorisine** bölünmüştür:

Yeşil	Evde
Turuncu	Yolda
Mavi	Dünyayı tarif etmek
Mor	Yeme-içme ve giysi
Turkuaz	İnsan

Kartların üzerindeki numaralar yabancı sözcük listesindeki numaralarla aynıdır. Listede ilgili yabancı sözcüğün okunuşu ve diğer dildeki karşılığı yazılıdır.

Resim kartlarında bir çizgi ile ayrılan iki resim varsa, **karşıt anlamlılar** belirlenir (örn . güçlü/zayıf, hafif/ağır, vs.). Her seferinde daha büyük olan resim sorulmuş olur.

FARKLI DİL SEVİYELERİ

Bu bölümde tarif edilen oyun türü, birlikte öğrenme etkisini artırır ve oyuncuların farklı seviyelere sahip olmaları halinde şans eşitliğini yükseltir: Oyuncular resim mi yoksa metin kartlarıyla mı oynanacağını belirler. Oyuncular desteden rastgele 30 tane kart çeker. Bunlardan **10 tanesini oyuncular birlikte inceler, "çalışır" ve sonrasında tekrar geri kalan 20 kartın içine karıştırır**. Şimdi bu 30 kartlık deste ile oynanır. Oyunun süreci ve oyunun sonu yeni başlayanlara yönelik oyun türü ile aynıdır. Sonraki bütün turlarda ilave 10 kart daha eklenerek kelime dağarcığı bu şekilde sistematik bir şekilde genişletilebilir.

NOT Oyuncuların turdan önce "çalısacağı" kart sayısı isteğe göre belirlenebilir. Ayrıca oyuncuların resimler ile sözcüklerin belenmesi için kullanılacakları süreyle belirlenmeleri gerekir.

İsimlerde çözüm sözcüğü kartın üzerinde daima tekil olarak yazılı olur, istisna durumlarla çözüm sözcüğünün arkasında çoğul olduğunu belirtmek için (Pl. - çoğul) ibaresi yazılı olur. Ayrıca daima Artikel (belirteç) de belirtilir (İngilizce oyun türü müstesna). Oyuncular, kartın kazanılması için yabancı sözcükle birlikte artikelin de belirtilmesi gerekip gerekmeyeceğini kararlaştırabilirler.

Bazen bir sözcüğün **birden fazla anlamı olabilir**. Daima en yaygın olanı çözüm sözcüğü olarak belirtilir. Çözüm sözcüğü olarak belirtilmemiş olan yabancı sözcüklerin kabul edilip edilmeyeceğine oyuncular birlikte karar verir.

Yabancı Sözcük Listesi Quick Buzz oyununun beş türünde vardır. **1 - 250** arası yabancı sözcükler her beş oyun türünde aynıdır; **251 - 500** arası yabancı sözcükler ise sadece İngilizce,

نسخة المتقدمين:

اللعب مع البطاقات النصية

(مستوى A2/ B1)

فقط انكليزي / اسباني / فرنسي / ايطالي

نفس طريقة لعبة المبتدئين، إلا أن الجهة النصية توضع على الأعلى على الطاولة وعلى اللاعبين معرفة الكلمة الألمانية المناسبة.

نهاية اللعبة

يحدد اللاعبون في بداية اللعبة عدد الجولات. تنتهي الجولة عندما يجمع اللاعب 5 بطاقات. يحتفظ اللاعبون ببطاقاتهم ويتم خلط البطاقات المتبقية ويتم لعب الجولة التالية. واللاعب الذي جمع أكبر عدد من البطاقات في الجولات المحددة يكون الرابع.

ملاحظة المحرر

"الكلمة الحل" موجودة على ظهر البطاقة في الجهة اليسرى العليا.

البطاقات مقسمة إلى خمسة مواضيع تتميز بالألوان المختلفة لفقاعة الكلام:

أخضر	في البيت
برتقالي	على الطريق
أزرق	وصف العالم
بنفسجي	الطعام والمشروبات
أزرق فيروزي	الإسنان

مستويات لغوية مختلفة

تعزز اللعبة التعليم المشترك وتزيد من الفرص عندما يكون لدى اللاعبين درجات مختلفة من المعرفة المسبقة. تحدد جولة اللعب أن كانوا يريدون اللعب ببطاقات الصور أو بالبطاقات النصية. يختار اللاعبون ثلاثين بطاقة من الكومة. يختار اللاعبون منها عشر بطاقات لدراستها وحفظها ومن ثم يضعونها على البطاقات العشرين المتبقية. وتبدأ اللعبة بالبطاقات الثلاثين. سير اللعبة ونهايتها تتوافق مع لعبة المبتدئين. ومع كل جولة تتم إضافة عشر بطاقات جديدة وبهذا يمكن إثراء المفردات لدى اللاعبين بشكل منهجي.

ملاحظة: قد يختلف عدد البطاقات التي تتم دراستها مسبقاً من اللاعبين. كما يحدد اللاعبون وقت تقريبي لدراسة الصور والمفردات.

تتناسب الأرقام على البطاقات مع الأرقام في قائمة المفردات، حيث تجدون طريقة لفظ الكلمة ومعناها باللغات الأخرى.

بطاقات الصور التي تحتوي على صورتين مفصولتين بخط هي عبارة عن صور لأضداد (مثل قوي/ضعيف، خفيف/ثقل). المطلوب ايجاد الكلمة المناسبة للصورة الكبيرة.

في البطاقات الكلامية مطلوب ايجاد الكلمة الموجودة في الفقاعة الكلامية الملونة. وفي الفقاعة الكلامية الرمادية تحتها موجود معلومات قواعدية إضافية على النحو التالي:

اسم	ايطالي	اسباني	فرنسي	انكليزي
الاسم	صيغة الجمع مع أداة التعريف	صيغة الجمع مع أداة التعريف	صيغة الجمع مع أداة التعريف	صيغة الجمع دون أداة تعريف
الفعل	المضارع المفرد	المضارع المفرد	المضارع المفرد	الماضي واسم المفعول
صفة	المؤنث	المؤنث	المؤنث	المقارنة والمفاضلة
الظرف	المقارنة والمفاضلة البحتة	المقارنة والمفاضلة البحتة	المقارنة والمفاضلة النسبية	المقارنة والمفاضلة

قائمة المفردات موجودة بخمس نسخ من "كوبك باز". المفردات من 1 إلى 250 متطابقة في جميع النسخ، المفردات من 251 إلى 500 موجودة فقط في النسخ الانكليزية والاسبانية والفرنسية والاطالية. المفردات من 501 لغاية 750 موجودة فقط في النسخة الألمانية.

في حالة الأسماء يكون الحل على البطاقة في صيغة المفرد دائماً، في الحالات الاستثنائية يتم كتابة المختصر "ج" (جمع) بعد الحل. كما أن أداة التعريف موجودة دائماً عدا في اللغة الانكليزية.

قد يكون للكلمة الواحدة عدة معانٍ. أكثر كلمة مستعملة تكون الحل. يقرر اللاعبون أنفسهم ان كانوا يسمحوا بذكر الكلمات البديلة لربح الجولة.

Metin kartlarında daima renkli kabarcığın içindeki sözcük sorulur; onun altındaki gri kabarcığın içinde ise ilave gramer bilgileri yer alır:

İspanyolca, Fransızca ve İtalyanca oyun türünde vardır; 501 - 750 arası sözcükler ise sadece Almanca oyun türünde vardır.

	İNGİLİZCE	İSPANYOLCA	FRANSIZCA	İTALYANCA
İSİMLER	Artikelsiz çoğul	Çoğul biçimi, belirli artikelli	Çoğul biçimi, belirli artikelli	Çoğul biçimi, belirli artikelli
FİİLLER	Simple Past, Past Participle	1. tekil şahıs, şimdiki zaman ve Pretérito indefinido zamanında	1. tekil şahıs, şimdiki zaman ve Passé composé zamanında	1. tekil şahıs, şimdiki zaman ve Passato prossimo zamanında
SIFATLAR	Komparatif (karşılaştırma) ve süperlatif (enüstünlük)	dişi biçim	dişi biçim	dişi biçim
ZARFLAR	Komparatif (karşılaştırma) ve süperlatif (enüstünlük)	Komparatif (karşılaştırma) ve mutlak süperlatif (enüstünlük)	Komparatif (karşılaştırma) ve görelî süperlatif (enüstünlük)	Komparatif (karşılaştırma) ve mutlak süperlatif (enüstünlük)

إرشادات اللعبة



فكرة اللعبة

ما الكلمة المناسبة للصورة؟ ما المفردة المناسبة لها؟ من يعرفها ينقر على الجرس ويربح البطاقة. النسخة الأصعب للمتقدمين (فقط بالانكليزية والاسبانية والفرنسية والاطالية) تُعب ببطاقات نصية. ومن يعرف الكلمة المناسبة للشرح على البطاقة يحق له سحب بطاقة. واللاعب صاحب أكبر عدد من البطاقات يكون الرابع.

أدوات اللعبة

- 250 بطاقة
- جرس واحد
- إرشادات اللعبة وقائمة المفردات

التحضير والبدء باللعب

النسخة للمبتدئين

لعبة مع بطاقات صور

(مستوى A1)

انكليزي / اسباني / فرنسي / ايطالي

يتم وضع الجرس في وسط الطاولة – من الأفضل وضعه على ارضية مناسبة لكي لا تتجرح الطاولة. يتم وضع بطاقات الصور

على الطاولة. اتجاه الكومة تتغير خلال اللعبة باتجاه عقارب الساعة من لاعب الى آخر. يستطيع اللاعب الذي عليه الدور إذن ان يرى الصورة بالشكل الصحيح.

اللاعب الذي بدأ يضع البطاقة الأولى الى جانب الكومة. ومن يعرف الصورة على البطاقة المكشوفة ينقر بسرعة على الجرس ويقول الحل. ان كانت الكلمة صحيحة يربح البطاقة ويحتفظ بها. وان كانت الكلمة خطأ يُعطي البطاقة للاعب الحاصل على أقل عدد من البطاقات. في حال كان عدد البطاقات متساو لدى جميع اللاعبين تبقى البطاقة في اللعبة يتم خلط البطاقات مجدداً. ويكون اللاعب التالي عليه الدور.

ملاحظة: عادة لا تكون الصورة واضحة تماماً ماذا تعني. فمن الأفضل القاء النظر على نوع الكلمة أو الموضوع. اقرأ أيضاً "ملاحظات المحرر". في ص. 19

قرع الجرس دون معرفة الإجابة

في حال نقر أحد اللاعبين الجرس لمجرد ربح وقت أطول لمعرفة البطاقة، يحق للاعبين الآخرين تغطية البطاقة باليد بعد مرور 3 ثواني. ان لم يعرف اللاعب الإجابة، يُجرم في الجولة الثانية من اللعب. ويتم التعامل مع البطاقة مثل البطاقات ذات الإجابة الخاطئة.

VOKABELN FÜR DIE DEUTSCHE VERSION VON QUICK BUZZ
 SŁÓWKA DO WERSJI NIEMIECKIEJ GRY QUICK BUZZ
 СЛОВА ДЛЯ НЕМЕЦКОЙ ВЕРСИИ QUICK BUZZ
 QUICK BUZZ OYUNUNUN ALMANCA TÜRÜ İÇİN SÖZCÜKLER
 مفردات للنسخة الألمانية من "كويك باز"

1	die Abfahrt [ˈapfaːrt]	odjazd	Отправление	kalkış	المغادرة
2	allein [aˈlaɪn]	samemu	Один	yalnız	وحيد
3	alt [alt]	stara	Старый	eski	قديم
4	die Ampel [ˈampəl]	światła	Светофор	trafik ışığı	إشارة مرور
5	anbieten [ˈanbiːtən]	częstować	Предлагать	sunmak	يقدم
6	anders [ˈandɐs]	inne	Другое	farklı	مختلف
7	die Ankunft [ˈankʊnfʏt]	przyjazd	Прибытие	varış	وصول
8	anmachen [ˈanmaːxən]	włączyć	Включать	çalıştırmak	أشعل
9	der Anwalt [ˈanvalt]	adwokat	Адвокат	avukat	محامي
10	die Anzeige [ˈantsaɪgə]	ogłoszenie	Объявление	ilan	إعلان
11	der Anzug [ˈantsuːk]	garnitur	Костюм	takım	بدلة
12	der Apfel [ˈapfəl]	jabłko	Яблоко	elma	تفاحة
13	die Aprikose [apriˈkoːzə]	morela	Абрикос	kayısı	مشمش
14	arbeiten [ˈarbaɪtən]	pracować	Работать	çalışmak	يعمل
15	der Arbeiter [ˈarbaɪtɐ]	robotnik	Работник	işçi	عامل
16	der Arm [arm]	ręka	Рука	kol	ذراع
17	arm [arm]	biedna	Бедный	yoksul	فقير
18	der Arzt [artst]	lekarz	Врач	doktor	طبيب

19	die Aubergine [oberˈziːnə]	baklağan	Баклажан	patlıcan	بادنجان
20	aufstehen [ˈaufʃteːən]	wstawać	Вставать	kalkmak	يستيقظ
21	aufwachen [ˈaufvaːxən]	budzić się	Просыпаться	uyanmak	يستفيق
22	das Auge [ˈaʊgə]	oko	Глаз	göz	عين
23	ausfüllen [ˈausfʏlən]	wypełniać	Заполнять	doldurmak	يملأ
24	der Ausgang [ˈausgaŋ]	wyjście	Выход	çıkış	مخرج
25	ausmachen [ˈausmaːxən]	wyłączać	Выключать	karatmak	يطفى
26	aussteigen [ˈausʃtaɪgən]	wysiadać	Выходить	inmek	ينزل
27	das Bad [bat]	łazienka	Ванная	banyo	حمام
28	baden [ˈbaːdn̩]	kąpać się	Купаться	yıkanmak	يستخدم
29	der Balkon [balˈkɔŋ]	balkon	Балкон	balkon	شرفة
30	der Ball [bal]	piłka	Мяч	top	كرة
31	die Banane [baˈnaːnə]	banan	Банан	muz	موزة
32	die Bank [baŋk]	ławka	Лавка	bank	مقعد خشبي
33	die Bank [baŋk]	bank	Банк	banka	بنك
34	das Bein [baɪn]	noga	Нога	bacak	رجل
35	der Berg [bɛrk]	góra	Гора	dağ	جبل
36	das Bett [bet]	łóżko	Кровать	yatak	سرير
37	das Bild [bɪlt]	obraz	Картина	tablo	صورة
38	die Birne [ˈbɪrnə]	gruszka	Груша	armut	إجاصة
39	blau [blau]	niebieski	Синий	mavi	أزرق



40	bleiben [ˈblaɪbən]	zostać	Оставаться	kalmak	يبقى
41	die Bluse [ˈbluːzə]	bluzka	Блуза	gömlek	بلوزة
42	das Blut [blu:t]	krew	Кровь	kan	دم
43	die Bohne [ˈbo:nə]	fasola	Фасоль	fasulye	فاصوليا
44	böse [ˈbøizə]	zły	Злой	öfkeli	شرير
45	braun [braʊn]	brązowy	Коричневый	kahverengi	بني
46	breit [braɪt]	szeroka	Широкий	geniş	عريض
47	die Brille [ˈbrɪlə]	okulary	Очки	gözlük	نظارات
48	bringen [ˈbrɪŋən]	przynosić	Принести	getirmek	يجلب
49	das Brötchen [ˈbrøɪtçən]	bułka	Булочка	poğaça	خبز صغير
50	die Brücke [ˈbrʏkə]	most	Мост	köprü	جسر
51	das Buch [bu:x]	książka	Книга	kitap	كتاب
52	das Büro [byˈro:]	biuro	Офис	ofis	مكتب
53	die Butter [ˈbʊtə]	masło	Масло	tereyağı	زبدة
54	der Computer [kəmˈpjʊːtə]	komputer	Компьютер	bilgisayar	كمبيوتر
55	dick [dɪk]	gruby	Толстый	şişman	سمين
56	das Doppelzimmer [ˈdɔpəltsɪmɐ]	pokój dwuosobowy	Номер на двоих	çift kişilik oda	غرفة مزدوجة
57	draußen [ˈdraʊsən]	na zewnątrz	Снаружи	dışarıda	خارج
58	drinnen [ˈdrɪnən]	wewnątrz	Внутри	içeride	داخل
59	drücken [ˈdʁʏkən]	naciskać	Нажимать	basmak	ادفع
60	der Drucker [ˈdʁʊkə]	drukarka	Принтер	yazıcı	طابعة



61	dunkel [ˈdʊŋkəl]	ciemny	Темный	karanlık	داكن
62	dünn [dʏn]	chudy	Тонкий	zayıf	نحيل
63	die Dusche [ˈduːʃə]	prysznic	Душ	duş	دوش
64	 duschen [ˈduːʃən]	brać prysznic	Принимать душ	duş almak	اغتسل
65	das Ei [ai]	jajko	Яйцо	yumurta	بيضة
66	einfach [ˈaɪnfax]	łatwe	Простой	basit	سهل
67	der Eingang [ˈaɪŋgaŋ]	wejście	Вход	giriş	مدخل
68	einkaufen [ˈaɪnkaʊfən]	robić zakupy	Делать покупки	alış veriş	يتسوق
69	einsteigen [ˈaɪnʃtaɪgən]	wsiadać	Садиться	binmek	يصعد
70	das Einzelzimmer [ˈaɪntsɛltsɪmɐ]	pokój jednoosobowy	Номер на одного	tek kişilik oda	غرفة منفردة
71	das Eis [aɪs]	lody	Мороженое	dondurma	جيلاتي
72	die Erbse [ˈɛrpsə]	groch	Горох	bezelye	بازيلا
73	die Erdbeere [ˈɛrɛtbɛrə]	truskawka	Земляника	çilek	فراولة
74	die Erde [ˈɛrɛdə]	Ziemia	Земля	dünya	أرض
75	das Fahrrad [ˈfaːrɛrɑt]	rower	Велосипед	bisiklet	دراجة هوائية
76	die Farbe [ˈfarbə]	kolor	Цвет	boya	لون
77	fehlen [ˈfɛ:lən]	brakować	Отсутствовать	eksik	افتقد
78	das Fieber [ˈfi:bɐ]	gorączka	Жар	ateş	حرارة
79	finden [ˈfɪndən]	znaleźć	Находить	bulmak	يجد
80	der Finger [ˈfɪŋɐ]	palec	Палец	parmak	اصبع
81	der Fisch [fɪʃ]	ryba	Рыба	balık	سمكة



82	das Fleisch [flaɪʃ]	mięso	Мясо	et	لحمة
83	fliegen [ˈfliːɡən]	latać	Летать	uçmak	يطير
84	der Flughafen [ˈfluːkhaːfən]	lotnisko	Аэропорт	havalimanı	مطار
85	das Flugzeug [ˈfluːktsɔɪk]	samolot	Самолет	uçak	طيارة
86	das Formular [fɔrmuˈlaːrə]	formularz	Формуляр	form	استمارة
87	der Frühling [ˈfryːlɪŋ]	wiosna	Весна	bahar	ربيع
88	der Fuß [fuːs]	stopa	Нога	ayak	قدم
89	der Fußball [ˈfuːsbal]	piłka nożna	Футбол	futbol	كرة قدم
90	die Gabel [ˈgabəl]	widelec	Вилка	çatal	شوكة
91	der Garten [ˈɡartən]	ogród	Сад	bahçe	حديقة
92	der Gast [ɡast]	gość	Гость	misafir	ضيف
93	der Geburtstag [ɡəˈbuːrʃtʰaːk]	urodziny	День рождения	doğum günü	عيد ميلاد
94	gelb [ɡɛlp]	żółty	Желтый	sarı	أصفر
95	das Geld [ɡɛlt]	pieniądze	Деньги	para	فلوس
96	das Gepäck [ɡəˈpɛk]	bagaż	Багаж	bagaj	أمتعة
97	das Geschenk [ɡəˈʃɛŋk]	prezent	Подарок	hediye	هدية
98	das Gesicht [ɡəˈzɪçʃt]	twarz	Лицо	yüz	وجه
99	das Gewitter [ɡəˈvɪtɐ]	burza	Гроза	gök gürültüsü	البرق والرعد
100	gleich [ɡlaɪç]	takie same	Одинаковый	eşit	مثل
101	glücklich [ˈɡlʏklɪç]	szczęśliwa	Счастливый	mutlu	سعيد
102	grau [ɡrau]	szary	Серый	gri	رمادي



103	grün [ɡryːn]	zielony	Зеленый	yeşil	أخضر
104	grüßen [ˈɡryːzən]	pozdrawiać	Приветствовать	selamlamak	يحيي
105	der Gürtel [ˈɡyrtəl]	pasek	Ремень	kemer	حزام
106	das Haar [haːrə]	włosy	Волосы	saç	شعر
107	die Hand [hant]	dłoń	Кисть	el	يد
108	der Handschuh [ˈhantʃuːh]	rękawiczka	Перчатки	eldiven	قفازات
109	das Handy [ˈhɛndi]	telefon komórkowy	Мобильный телефон	cep telefonu	جوال
110	hässlich [ˈhɛslɪç]	brzydka	Ужасный	çirkin	بشع
111	die Hausfrau [ˈhaʊsfrau]	gospodyni domowa	Домохозяйка	ev kadını	ربة منزل
112	heiraten [ˈhaɪraːtən]	poślubić się	Жениться	evlenmek	يتزوج
113	hell [hɛl]	jasny	Светлый	aydın	فاتح
114	der Herbst [hɛrptʃt]	jesień	Осень	sonbahar	خريف
115	das Herz [hɛrts]	serce	Сердце	kalp	قلب
116	der Himmel [ˈhɪmɛl]	niebo	Небо	gök	سماء
117	hoch [hoːx]	wysoki	Высокий	yüksek	عالي
118	holen [ˈhoːlən]	przynosić	Получать	getirmek	أحضر
119	die Insel [ˈɪnzəl]	wyspa	Остров	ada	جزيرة
120	interessant [ɪntɛrɛˈsant]	ciekawe	Интересный	ilginç	ممتع
121	jung [jʊŋ]	młody	Молодой	genç	شاب
122	die Karotte [kaˈrɔtə]	marchew	Морковь	havuç	جزرة
123	die (Post-)Karte [ˈ(pɔst),kartə]	widokówka	Карта	kart	بطاقة بريدية

124	die Kartoffel [kar'tɔfəl]	ziemniak	Картофель	patates	بطاطا
125	der Käse [kɛ:zə]	ser	Сыр	peynir	جبنة
126	die Kirsche [kɪrʃə]	wiśnia	Вишня	kiraz	كرز
127	das Kleid [klaɪt]	sukienka	Платье	elbise	فستان
128	die Kleidung [klaɪdʊŋ]	odzież	Одежда	giysi	ثياب
129	kochen [kɔxən]	gotować	Варить	yemek pişirmek	يطبخ
130	der Koffer [kɔfɐ]	walizka	Чемодан	bavul	شنطة
131	der Kopf [kɔpf]	głowa	Голова	kafa	رأس
132	krank [kraŋk]	chora	Больной	hasta	مريض
133	das Krankenhaus [ˈkraŋkənhaus]	szpital	Больница	hastane	مستشفى
134	die Krankenschwester [ˈkraŋkənʃvɛstɐ]	pielęgniarka	Медсестра	hemşire	ممرضة
135	die Krawatte [kra'vatə]	krawat	Галстук	kravat	ربطة عنق
136	die Kreditkarte [kre'dɪtkartə]	karta kredytowa	Кредитная карта	kredi kartı	بطاقة ائتمان
137	die Kreuzung [ˈkrɔɪtsʊŋ]	skrzyżowanie	Перекресток	kavşak	تقاطع
138	der Kuchen [ˈku:xən]	ciasto	Пирог	pasta	كعكة
139	kurz [kʊrts]	krótkie	Короткий	kısa	قصير
140	lachen [ˈlaxən]	śmiać się	Смеяться	gülmek	يضحك
141	die Lampe [ˈlampə]	lampa	Лампа	lamba	مصباح
142	lang [laŋ]	długie	Длинный	uzun	طويل
143	langsam [ˈlaŋza:m]	wolny	Медленный	yavaş	بطيء

144	langweilig [ˈlaŋvaɪlɪç]	nudne	Скучный	can sıkıcı	ممل
145	laufen [ˈlaʊfən]	biec	Бегать	koşmak	يركض
146	der Lehrer [ˈle:ɐ]	nauczyciel	Учитель	öğretmen	معلم
147	lernen [ˈlɛrnən]	uczyć się	Учить	öğrenmek	يدرس
148	der Löffel [ˈlœfəl]	łyżka	Ложка	kaşık	ملعقة
149	lustig [ˈlʊstɪç]	zabawne	Веселый	neşeli	مضحك
150	malen [ˈma:lən]	malować	Рисовать	boyamak	يرسم
151	der Mantel [ˈmantəl]	plaszcz	Пальто	manto	معطف
152	der Markt [markt]	targ	Рынок	pazar	سوق
153	das Messer [ˈmɛsɐ]	nóż	Нож	bıçak	سكينه
154	die Möbel (Pl.) [ˈmø:bəl]	meble (l.mn.)	Мебель (мн. ч.)	mobilyalar (çoğul)	أثاث
155	der Mond [mo:nt]	Księżyc	Луна	ay	قمر
156	müde [ˈmy:də]	zmęczona	Усталый	uykulu	متعب
157	der Mund [mʊnt]	usta	Рот	ağız	فم
158	die Nase [ˈna:zə]	nos	Нос	burun	أنف
159	neu [nɔɪ]	nowy	Новый	yeni	جديد
160	niedrig [ˈni:driç]	niski	Низкий	alçak	منخفض
161	öffnen [ˈœfnən]	otwierać	Открыть	açmak	يفتح
162	das Ohr [o:ɐ]	ucho	Ухо	kulak	أذن
163	die Orange [oˈrɑ:ʒə]	pomarańcza	Апельсин	portakal	برتقاله
164	das Papier [paˈpi:ɐ]	papier	Бумага	kâğıt	ورقة

165	die Pause [ˈpaʊzə]	przerwa	Пауза	teneffüs	فرصة
166	der Pilz [pɪlt͡s]	grzyb	Гриб	mantar	فطر
167	der Platz [plats]	plac	Площадь	meydan	ميدان
168	die Pommes frites (Pl.) [pɔmˈfʁit]	frytki (l.mn.)	Картофель фри	patates kızartması	شيببس
169	die Post [pɔst]	poczta	Почта	posta	بريد
170	rauchen [ˈraʊxən]	palić papierosy	Курить	sigara içmek	يدخن
171	das Regal [reˈɡa:l]	regał	Полка	raf	رف
172	der Regen [ˈreːɡən]	deszcz	Дождь	yağmur	شتاء
173	reich [raɪç]	bogata	Богатый	zengin	غني
174	die Reise [ˈraizə]	podróż	Путешествие	yolculuk	رحلة
175	reisen [ˈraizən]	podróżować	Путешествовать	yolculuk etmek	يسافر
176	reparieren [repaˈri:rən]	naprawiać	Ремонтировать	onarmak	يصلح
177	der Ring [rɪŋ]	pierścionek	Кольцо	yüzük	خاتم
178	rot [ro:t]	czerwony	Красный	kırmızı	أحمر
179	der Rücken [ˈʁʏkən]	plecy	Спина	sirt	ظهر
180	der (Obst-)Saft [(ˈo:pst)zɑft]	sok (owocowy)	(Фруктовый) сок	meyve suyu	عصير فواكه
181	der Salat [zaˈla:t]	sałata	Салат	marul	خس
182	der Schal [ʃa:l]	szal	Шарф	atkı	شال
183	das Schiff [ʃɪf]	statek	Корабль	gemi	سفينة
184	das Schild [ʃɪlt]	znak	Вывеска	levha	لوحة
185	schlafen [ˈʃla:fən]	spać	Спать	uyumak	ينام

186	schließen [ˈʃliːsən]	zamykać	Закреть	kapatmak	يغلق
187	der Schlüssel [ˈʃlysəl]	klucz	Ключ	anahtar	مفتاح
188	der Schnee [ʃneː]	śnieg	Снег	kar	ثلج
189	schnell [ʃnɛl]	szybki	Быстрый	hızlı	سريع
190	die Schokolade [ʃokoˈla:də]	czekolada	Шоколад	çikolata	شوكولاته
191	schön [ʃø:n]	ładna	Красивый	güzel	جميل
192	der Schrank [ʃʁaŋk]	szafa	Шкаф	dolap	خزانة
193	der Schüler [ˈʃy:lɐ]	uczeń	Ученик	öğrenci	تلميذ
194	die Schulter [ˈʃʉltɐ]	ramię	Плечо	omuz	كتف
195	schwach [ʃvax]	słaby	Слабый	zayıf	ضعيف
196	schwarz [ʃvarts]	czarny	Черный	siyah	أسود
197	schwierig [ʃvi:rɪç]	trudne	Тяжелый	zor	صعب
198	das Schwimmbad [ˈʃvɪmbɑ:t]	basen	Бассейн	yüzme havuzu	مسبح
199	schwimmen [ˈʃvɪmən]	pływać	Плывать	yüzmek	يسبح
200	die Sekretärin [zɛkreˈtɛ:rɪn]	sekretarka	Секретарь	sekreter	سكرتيرة
201	der Sessel [ˈzɛsəl]	fotel	Кресло	koltuk	أريكة
202	sich anziehen [zɪç ˈantsi:ən]	ubierać się	Одеваться	giyinmek	يلبس
203	sich ausziehen [zɪç ˈaustsi:ən]	rozbierać się	Раздеваться	soyunmak	يخلع
204	die Socke [ˈzɔkə]	skarpetka	Носок	çorap	جراب
205	das Sofa [ˈzo:fa]	kanapa	Софа	divan	كنبة
206	der Sommer [ˈzɔmɐ]	lato	Лето	yaz	صيف

207	die Sonne [ˈzɔnə]	słońce	Солнце	güneş	شمس
208	spazieren gehen [ʃpaˈtsi:rən 'ge:rən]	iść na spacer	Гулять	gezmek	يتمشى
209	spielen [ˈʃpi:lən]	bawić się	Играть	oynamak	يلعب
210	stark [ʃtark]	silny	Сильный	güçlü	قوي
211	der Stern [ʃtɛrn]	gwiazda	Звезда	yıldız	نجمة
212	der Stiefel [ˈʃti:fəl]	kozak	Сапог	çizme	جزمة
213	der Stift [ʃtift]	pisak	Ручка	kalem	قلم
214	die Straßenbahn [ˈʃtra:sənba:n]	tramwaj	Трамвай	tramvay	ترام
215	der Student [ʃtuˈdɛnt]	student	Студент	üniversite öğrencisi	طالب
216	der Stuhl [ʃtu:l]	krzesło	Стул	sandalye	كرسي
217	suchen [ˈzu:xən]	szukać	Искать	aramak	يبحث
218	die Suppe [ˈzʊpə]	zupa	Суп	çorba	حساء
219	tanzen [ˈtantsən]	tańczyć	Танцевать	dans etmek	يرقص
220	die Tasche [ˈtaʃə]	torba	Сумка	çanta	شنطة
221	der Teppich [ˈtɛpɪç]	dywan	Ковер	halı	سجادة
222	der Test [tɛst]	test	Экзамен	sınav	اختبار
223	das Ticket [ˈtɪkət]	bilet	Билет	uçak bileti	تذكرة
224	der Tisch [tɪʃ]	stół	Стол	masa	طاولة
225	die Tomate [toˈmatə]	pomidor	Помидор	domates	بندورة
226	tot [to:t]	martwy	Мертвый	ölü	ميت
227	die Traube [ˈtraubə]	winogrono	Виноград	üzüm	عنب

228	traurig [ˈtrauɪç]	smutne	Грустный	üzgün	حزين
229	treffen [ˈtʁɛfən]	spotykać	Встречать	buluşmak	يلتقي
230	unterschreiben [ʊntɐˈʃraɪbən]	podpisywać	Подписывать	imzalamak	يوقع
231	die Unterschrift [ˈʊntɐʃʁɪft]	podpis	Подпись	imza	توقيع
232	verlieren [fɛɐˈli:rən]	gubić	Терять	kaybetmek	يخسر
233	wach [vax]	rozbudzony	Бодрствующий	uyanık	صاحي
234	wählen [ˈvɛ:lən]	wybierać	Выбирать	seçmek	يختار
235	wecken [ˈvɛkən]	budzić	Будить	uyandırmak	أيقظ
236	wehtun [ˈvɛ:tu:n]	boleć	Причинять боль	incitmek	أذى
237	weinen [ˈvaɪnən]	plakać	Плакать	ağlamak	يبكي
238	weiß [vaɪs]	biały	Белый	beyaz	أبيض
239	das Wetter [ˈvɛtɐ]	pogoda	Погода	hava	طقس
240	der Winter [ˈvɪntɐ]	zima	Зима	kış	شتاء
241	die Wolke [ˈvɔlkə]	chmura	Облако	bulut	غيمة
242	der Zahn [tsa:n]	ząb	Зуб	diş	سن
243	die Zeitschrift [ˈtsaɪtʃʁɪft]	czasopismo	Журнал	dergi	مجلة
244	die Zeitung [ˈtsaɪtʊŋ]	gazeta	Газета	gazete	صحيفة
245	die Zigarette [tsɪgaˈrɛtə]	papieros	Сигарета	sigara	سيجارة
246	die Zitrone [tsiˈtro:nə]	cytryna	Лимон	limon	حامض
247	der Zoll [tsɔl]	cło	Таможня	gümrük	جمارك
248	die Zunge [ˈtsʊŋə]	język	Язык	dil	لسان

249	zusammen [tsu'zamən]	razem	Вместе	birlikte	معاً
250	die Zwiebel [tʃvi:bəl]	cebula	Лук	soğan	بصلّة
501	das Abendessen [ˈa:bənt ɛsən]	kolacja	Ужин	akşam yemeği	العشاء
502	Achtung! [ˈaxtuŋ]	Uwaga!	Внимание!	Dikkat!	انتبه
503	die Adresse [aˈdresə]	adres	Адрес	adres	العنوان
504	an [an]	przy	Возле	yanında	بجانب
505	der Anfang [ˈanfaŋ]	rozpatek	Начало	başlangıç	البدایة
506	die Antwort [ˈantvɔrt]	odpowiedź	Ответ	cevap	الإجابة
507	antworten [ˈantvɔrtən]	odpowiadać	Отвечать	cevaplamak	يجيب
508	auf [auf]	na	На	üzerinde	على
509	aufstehen [ˈaufʃte:ən]	wstawać	Вставать	kalkmak	قف
510	aus [aus]	z	Из	içinden	من
511	der Ausweis [ˈaʊsvais]	dowód osobisty	Удостоверение личности	kimlik	بطاقة الهوية
512	das Auto [ˈauto]	samochód	Машина	araba	السيارة
513	die Autobahn [ˈautobam]	autostrada	Шоссе	otoyol	طريق سريع
514	die Bäckerei [bekəˈrai]	piekarnia	Пекарня	fırın	مخبز
515	der Bahnhof [ˈba:nhɔ:f]	dworzec kolejowy	Вокзал	tren istasyonu	محطة قطار
516	der Baum [baum]	drzewo	Дерево	ağaç	شجرة
517	der Beruf [bəˈru:f]	zawód	Профессия	meslek	مهنة
518	bestellen [bəˈʃtelən]	zamawiać	Заказать	sipariş etmek	يطلب
519	besuchen [bəˈzu:xən]	odwiedzać	Посещать	ziyaret etmek	يزور

520	das Bier [bi:ɐ]	piwo	Пиво	bira	بيرة
521	billig [ˈbɪlɪç]	tanie	Дешевый	ucuz	رخيص
522	bitten [ˈbɪtən]	prosić	Просить	rica etmek	يسأل
523	die Blume [ˈblu:mə]	kwiat	Цветок	çiçek	زهرة
524	der Brief [brɪ:f]	list	Письмо	mektup	رسالة
525	die Briefmarke [ˈbri:fmɑ:kə]	znanek	Почтовая марка	posta pulu	طابع بريدي
526	die Briefträgerin [ˈbri:ftʁɛ:gə:ɪn]	listonoszka	Почтальонша	postacı	ساعي البريد
527	das Brot [brɔ:t]	chleb	Хлеб	ekmek	الخبز
528	der Bruder [ˈbrʊ:dɐ]	brat	Брат	erkek kardeş	الأخ
529	der Buchstabe [ˈbu:xʃta:bə]	litera	Буква	harf	الحرف
530	buchstabieren [bu:xʃtaˈbi:ɪrən]	przeliterować	Называть по буквам	harf harf söylemek	يهجئ
531	der Bus [bus]	autobus	Автобус	otobüs	حافلة ركاب
532	der Cent [sent]	cent	Цент	sent	قرش
533	der Chef [ʃef]	szef	Начальник	patron	مدير
534	deutsch [dɔ:ɪʃ]	niemiecki	Немецкий	Alman	ألماني
535	der/die Deutsche [ˈdɔ:ɪʃə]	Niemiec/ Niemka	Немец/немка	Alman	الألماني
536	Deutschland [ˈdɔ:ɪʃlant]	Niemcy	Германия	Almanya	ألمانيا
537	das Dorf [dɔ:ɪʃ]	wieś	Деревня	köy	قرية
538	der Durst [dʊ:ɪʃ]	pragnienie	Жажда	susamışlık	عطش
539	die Ehefrau [ˈe:əfraʊ]	żona	Жена	karı	زوجة
540	der Ehemann [ˈe:əman]	mąż	Муж	koca	زوج

541	die Eltern (Pl.) [ˈɛltɐn]	rodzice (l.mn.)	Родители (мн. ч.)	ebeveyn	والدين
542	empfehlen [ɛmˈpfe:lən]	polecać	Рекомендо- вать	önermek	يُنصَح
543	das Ende [ˈɛndə]	koniec	Конец	son	النهاية
544	(die) Entschuldigung! [ɛntˈʃʊldɪɡʊŋ]	Przepraszam!	Извините!	özür!	عذراً
545	erlaubt [ɛɐ̯ˈlaʊpt]	wolno	Разрешено	serbest	مسموح
546	der/die Erwachsene [ɛɐ̯ˈvaksənə]	dorosły	Взрослый/ взрослая	yetişkin	البالغ
547	essen [ˈɛsən]	jeść	Кушать	yemek	يأكل
548	der Essig [ˈɛsɪç]	ocet	Уксус	sirke	خل
549	der Euro [ˈɔɪro]	euro	Евро	Avro	يورو
550	fahren [ˈfɑrən]	jechać	Ехать	sürmek	يقود
551	die Fahrkarte [ˈfɑrəkɑrtə]	bilet	Билет	bilet	تذكرة
552	der Fahrkarten- automat [ˈfɑrəkɑrtən- ˌaʊtomɑ:t]	biletomat	Билетный автомат	bilet otomatı	آلة التذاكر
553	falsch [falʃ]	błędny	Неправильно	yanlış	خطأ
554	die Familie [faˈmi:lɪjə]	rodzina	Семья	aile	عائلة
555	der Familienname [faˈmi:lɪjənna:mə]	nazwisko	Фамилия	soyadı	اسم العائلة
556	der Fehler [ˈfe:lɐ]	błąd	Ошибка	hata	غلطة
557	das Fenster [ˈfɛnstɐ]	okno	Окно	pencere	نافذة
558	fernsehen [ˈfɛrnzɛ:ən]	oglądać telewizję	Смотреть телевизор	televizyon izlemek	يشاهد التلفاز
559	der Fernseher [ˈfɛrnzɛ:rɐ]	telewizor	Телевизор	televizyon	تلفاز

560	die Firma [ˈfɪrma]	firma	Фирма	şirket	شركة
561	der Fisch [fɪʃ]	ryba	Рыба	balık	سمكة
562	die Flasche [ˈfla:ʃə]	butelka	Бутылка	şişe	زجاجة
563	der Fluss [flʊs]	rzeka	Река	nehir	نهر
564	die Frage [ˈfra:gə]	pytanie	Вопрос	soru	سؤال
565	fragen [ˈfra:gən]	pytać	Спрашивать	sormak	يسأل
566	der Freund [frɔɪnt]	przyjaciel	Друг	dost	صديق
567	die Freundin [ˈfrɔɪndɪn]	przyjaciółka	Подруга	dost	صديقة
568	der Friseur [friˈzø:rɐ]	fryzjer	Парикмахер	kuaför	مصفف شعر
569	das Frühstück [ˈfry:ʃtʏk]	śniadanie	Завтрак	kahvaltı	فطور
570	frühstücken [ˈfry:ʃtʏkən]	jeść śniadanie	Завтракать	kahvaltı yapmak	يتناول الفطار
571	für [fy:rɐ]	dla	Для	için	لـ
572	die Garage [gaˈra:ʒə]	garaż	Гараж	garaj	موقف سيارة
573	geben [ˈɡe:bən]	dawać	Давать	vermek	يعطي
574	das Geburtsdatum [ɡəˈbu:ɐtstɑ:tʊm]	data urodzenia	Дата рождения	doğum tarihi	تاريخ الميلاد
575	der Geburtsort [ɡəˈbu:ɐtslɔ:rt]	miejsce urodzenia	Место рождения	doğum yeri	مكان الميلاد
576	gegen [ˈɡe:gən]	w	Против	karşı	ضد
577	gehen [ˈɡe:ən]	iść	Ходить	yürümeek	يذهب
578	das Gemüse [ɡəˈmy:zə]	warzywa	Овощи	sebze	خضار
579	geradeaus [ɡəra:dəˈlaʊs]	prosto	Прямо	düz	إلى الأمام
580	das Geschäft [ɡəˈʃɛft]	sklep	Магазин	dükkan	دكان

581	die Geschwister (Pl.) [gə'ʃvɪstɐ]	rodzeństwo (l.mn.)	Братья и сестры (мн. ч.)	kardeşler (çoğul)	أخوة
582	das Getränk [gə'treŋk]	napój	Напиток	içecek	شرب
583	das Gewicht [gə'vɪçt]	ciężar	Вес	ağırlık	وزن
584	das Glas [gla:s]	szkło	Стакан	bardak	كوب
585	das Gleis [gla:s]	tor	Путь	ray	رصيف
586	gratulieren [gratu'li:rən]	gratulować	Поздравлять	tebrik etmek	يهنيء
587	groß [gro:s]	duży	Большой	büyük	كبير
588	die Großeltern (Pl.) ['gro:sɛltɛn]	dziadkowie (l.mn.)	Дедушка и бабушка (мн. ч.)	büyükanne- büyükbaba	الجدان
589	die Großmutter ['gro:smʊtɐ]	babcia	Бабушка	büyükanne	جدة
590	der Großvater ['gro:sfartɐ]	dziadek	Дедушка	büyükbaba	جد
591	(der) halb(e) Liter ['halbə litɐ]	pół (litra)	Пол-литра	yarım (litre)	نصف لتر
592	die Hälfte ['hɛlftə]	połowa	Половина	yarı	نصف
593	die Haltestelle ['haltəftɛlə]	przystanek	Остановка	otobüs durağı	محطة باص
594	das Haus [haus]	dom	Дом	ev	بيت
595	das Hemd [hɛmt]	koszula	Рубашка	gömlek	قميص
596	(die) Hilfe! ['hɪlfə]	Pomocy!	На помощь!	İmdat!	مساعدة
597	hinten ['hɪntən]	z tyłu	Сзади	arkada	في الخلف
598	hören ['hø:rən]	słuchać	Слушать	dinlemek	يسمع
599	die Hose ['ho:zə]	spodnie	Брюки	pantolon	بنطال
600	der Hund [hʊnt]	pies	Собака	köpek	كلب

601	der Hunger ['hʊŋgɐ]	głód	Голод	açlık	جوع
602	in [ɪn]	w	В	içinde	في
603	die Jacke ['jakə]	kurtka	Куртка	mont	سترة
604	das Jahr [ja:rɐ]	rok	Год	yıl	سنة
605	der/die Jugendliche ['ju:ɡəntliçə]	młodzięz	Подросток	genç	يافع / شاب
606	der Junge ['juŋgə]	chłopak	Мальчик	oğlan	صبي
607	der Kaffee ['kafe]	kawa	Кофе	kahve	قهوة
608	kaputt [ka'put]	zepsute	Сломанный	kırık	خرابان
609	die Kasse ['kasə]	kasa	Касса	kasa	الصندوق
610	die Katze ['katsə]	kot	Кошка	keci	قطعة
611	kaufen ['kaufən]	kupować	Покупка	satın almak	يشترى
612	der Kellner ['kelnɐ]	kelner	Официант	garson	النادل
613	das Kilogramm [kilo'gram]	kilogram	Килограмм	kilogram	كيلوغرام
614	der Kilometer [kilo'mɛ:ɐtɐ]	kilometr	Километр	kilometre	كيلومتر
615	das Kind [kɪnt]	dziecko	Ребенок	çocuk	طفل
616	der Kindergarten ['kindɛgartən]	przedszkole	Детский сад	kreş	روضة
617	das Kino ['ki:ɲo]	kino	Кинотеатр	sinema	سينما
618	der Kiosk ['ki:ɔsk]	kiosk	Киоск	büfe	كشك
619	klein [klaɪn]	mała	Маленький	küçük	صغير
620	der Kollege [kɔ'le:ɡə]	kolega	Коллега	iş arkadaşı	زميل

621	kommen [ˈkɔmən]	przychodzić	Приходить	gelmek	جاء
622	kosten [ˈkɔstən]	kosztować	Стоить	para tutmak	يكلف
623	die Küche [ˈkyçə]	kuchnia	Кухня	mutfak	مطبخ
624	der Kühlschrank [ˈky:lˌfrɔŋk]	lodówka	Холодильник	buzdolabı	براد
625	der Kunde [ˈkundə]	klient	Клиент	müşteri	زبون
626	laut [laʊt]	głośny	Громко	gürültülü	عالي
627	die Lebensmittel (Pl.) [ˈle:bənsmitəl]	artykuły spożywcze (l.mn.)	Продукты (мн. ч.)	gıdalar (çoğul)	طعام
628	ledig [ˈle:diç]	niezamężna/nieżonaty	Не женат	bekar	أعزب
629	legen [ˈle:gən]	kłaść	Класть	koymak	يضع
630	leicht [laɪçt]	lekkie	Легкий	hafif	خفيف
631	leise [ˈlaizə]	cichy	Тихо	sessiz	هادئ
632	lesen [ˈle:zən]	czytać	Читать	okumak	يقرأ
633	die Leute (Pl.) [ˈlɔitə]	ludzie (l.mn.)	Люди (мн. ч.)	insanlar (çoğul)	ناس
634	liegen [ˈli:gən]	leżeć	Лечь	yatmak	يستلقي
635	links [ˈlɪŋks]	w lewo	Слева	sol	يسار
636	der Liter [ˈli:tə]	litr	Литр	litre	ليتر
637	der Laster [elkarˈve:]	ciężarówka	Грузовой автомобиль	kamyon	شاحنة
638	das Mädchen [ˈmɛ:dçən]	dziewczyna	Девочка	kız	بنت
639	männlich [ˈmɛnlɪç]	męski	Мужской	erkek	ذكر
640	das Medikament [medikaˈment]	lek	Медикамент	ilaç	دواء
641	das Meer [me:ə]	morze	Море	deniz	بحر

642	der Meter [ˈme:tə]	metr	Метр	metre	متر
643	die Milch [mɪlç]	mleko	Молоко	süt	حليب
644	die Minute [miˈnu:tə]	minuta	Минута	dakika	دقيقة
645	mit [mit]	z	С	ile	مع
646	das Mittagessen [ˈmita:klesən]	obiad	Обед	öğle yemeği	غداء
647	die Mitte [ˈmitə]	środek	Средина	ortası	وسط
648	der Monat [ˈmo:nat]	miesiąc	Месяц	ay	شهر
649	das Museum [muˈze:ʊm]	muzeum	Музей	müze	متحف
650	die Mutter [ˈmʊtə]	matka	Мать	anne	أم
651	nach [na:x]	po	После	geçe	و
652	der Name [ˈna:mə]	nazwisko	Имя	isim	اسم
653	neben [ˈne:bən]	obok	Рядом	yanında	بجانب
654	nehmen [ˈne:mən]	brać	Брать	almak	يأخذ
655	der Norden [ˈnɔrdən]	północ	Север	kuzey	شمال
656	die Nudeln (Pl.) [ˈnu:dəlɪn]	makaron (l.mn.)	Макароны (мн. ч.)	makarnalar	معكرونة
657	die Nummer [ˈnumə]	numer	Номер	numara	عدد
658	oben [ˈo:bən]	na górze	Вверху	üst	فوق
659	das Obst [o:pst]	owoce	Фрукты	meyveler (çoğul)	فاكهة
660	ohne [ˈo:nə]	bez	Без	-siz, -suz, -sız, -süz	دون
661	das Öl [ø:l]	olej	Масло	yağ	زيت
662	der Ort [ɔrt]	miejsowość	Место	yer	مكان

663	der Osten [ˈɔstən]	wschód	Восток	doğu	شرق
664	die Papiere (Pl.) [paˈpiʁə]	dokumenty (l.mn.)	Бумаги (мн. ч.)	evraklar	أوراق
665	der Park [park]	park	Парк	park	حديقة
666	der Pass [pas]	paszport	Паспорт	pasaport	جواز سفر
667	der Pfeffer [ˈpʰɛfɐ]	pieprz	Перец	karabiber	بهار
668	die Polizistin [po:liˈtʰɪstɪn]	policjantka	Полицейская	polis	شرطیة
669	die Postleitzahl [ˈpɔstlaɪtsa:l]	kod pocztowy	Почтовый индекс	posta kodu	الرمز البريدي
670	der Preis [praɪs]	cena	Цена	fiyat	سعر
671	der Pullover [puˈlɔ:vɐ]	sweter	Пуловер	kazak	كنزة
672	putzen [ˈpʊtsən]	czyścić	Чистить	temizlemek	ينظف
673	rechnen [ˈrɛçnən]	liczyć	Считать	hesap yapmak	يحسب
674	rechts [rɛçts]	w prawo	Справа	sağa	يمين
675	der Reis [raɪs]	ryż	Рис	pilav	رز
676	das Restaurant [restoˈrɑ:]	restauracja	Ресторан	restoran	مطعم
677	richtig [ˈrɪçtɪç]	prawidłowy	Правильно	doğru	صحيح
678	der Rock [rɔk]	spódnica	Юбка	etek	تنورة
679	das Salz [zalts]	sól	Соль	tuz	ملح
680	der Satz [zats]	zdanie	Предложение	cümle	جملة
681	die S-Bahn [ˈesba:n]	szybka kolej miejska	Скоростная железная дорога	tramvay	قطار الضواحي
682	das Schlafzimmer [ˈʃla:ftʰɪmɐ]	sypialnia	Спальная	yatak odası	غرفة نوم
683	schmecken [ˈʃmekən]	smakować	Пробовать	tatmak	يتذوق

684	schreiben [ˈʃraɪbən]	pisać	Писать	yazmak	يكتب
685	der Schuh [ʃu:]	but	Обувь	ayakkabı	حذاء
686	die Schule [ˈʃu:lə]	szkoła	Школа	okul	مدرسة
687	schwer [ˈʃvɛr]	ciężki	Тяжелый	ağır	ثقيل
688	die Schwester [ˈʃvɛstɐ]	siostra	Сестра	kız kardeş	أخت
689	der See [ze:]	jezioro	Озеро	göl	بحيرة
690	sehen [ˈze:ən]	widzieć	Смотреть	görmek	يرى
691	die Sekunde [zeˈkʊndə]	sekunda	Секунда	saniye	ثانية
692	sich freuen [zɪç ˈfrɔɪən]	cieszyć się	Радоваться	sevinmek	يفرح
693	sitzen [ˈzɪtsən]	siedzieć	Сидеть	oturmak	يجلس
694	der Sohn [zɔ:n]	syn	Сын	oğul	ابن
695	die Speisekarte [ˈʃpaɪzəkartə]	karta dań	Меню	mönü	قائمة الطعام
696	sprechen [ˈʃpʁɛçən]	mówić	Говорить	konuşmak	يتكلم
697	die Stadt [ʃtat]	miasto	Город	şehir	مدينة
698	stehen [ˈʃte:ən]	stać	Стоять	durmak	يقف
699	stellen [ˈʃtelən]	stawiać	Ставить	koymak	يضع
700	die Straße [ˈʃtra:sə]	droga	Улица	yol	طريق
701	die Stunde [ˈʃtʊndə]	godzina	Час	saat	ساعة
702	der Süden [ˈzy:dən]	południe	Юг	güney	جنوب
703	der Supermarkt [ˈzu:pɐmarkt]	supermarket	Супермаркет	süpermarket	سوبر ماركت
704	die Tankstelle [ˈtaŋkʃtelə]	stacja benzynowa	Заправочная станция	benzinlik	محطة وقود



705	die Tasse [ˈtasə]	filizanka	Чашка	fincan	فنجان
706	der Tee [te:]	herbata	Чай	çay	شاي
707	der Teil [taɪl]	część	Часть	parça	جزء
708	das Telefon [ˈte:ləfo:n]	telefon	Телефон	telefon	هاتف
709	telefonieren [telefoˈni:rən]	telefonować	Звонить по телефону	telefonlaşmak	يهاتف
710	der Teller [ˈtɛlə]	talerz	Тарелка	tabak	صحن
711	teuer [ˈtɔɪə]	drogie	Дорогой	pahalı	غالي
712	der Text [tɛkst]	tekst	Текст	metin	نص
713	das Theater [teˈa:tɛ]	teatr	Театр	tiyatro	مسرح
714	das Tier [ti:]	zwierzę	Зверь	hayvan	حيوان
715	die Tochter [ˈtɔxtɐ]	córka	Дочь	kız	ابنة
716	die Toilette [toaˈlɛtə]	toaleta	Туалет	tuvalet	مرحاض
717	trinken [ˈtrɪŋkən]	pić	Пить	içmek	يشرب
718	das T-Shirt [ˈti:ʃɜ:t]	t-shirt	Футболка	tişört	قميص داخلي
719	die Tür [ty:]	drzwi	Дверь	kapı	باب
720	über [ˈy:ɐ]	nad	Над	üzerinde	فوق
721	die Uhr [u:]	zegar	Часы	saat	ساعة
722	die Uhrzeit [ˈu:ɐtsaɪt]	godzina	Время	günün saati	وقت
723	um [ʊm]	wokół	Вокруг	etrafında	حوالي
724	die Universität [univerziˈtɛ:t]	uniwersytet	Университет	üniversite	جامعة
725	unten [ˈʊntən]	na dole	Внизу	aşağıda	تحت



726	unter [ˈʊntɐ]	pod	Под	altında	تحت
727	der Vater [ˈfa:tɐ]	ojciec	Отец	baba	أب
728	verboten [fɛvˈbo:tən]	zabronione	Запрещено	yasak	ممنوع
729	verheiratet [fɛvˈhaira:tət]	zameżna/ żonaty	В браке	evli	متزوج
730	verkaufen [fɛvˈkaʊfən]	sprzedawać	Продавать	satmak	يبيع
731	der Verkäufer [fɛvˈkɔɪfɐ]	sprzedawca	Продавец	satıcı	بائعة محل
732	der Vogel [ˈfo:gəl]	ptak	Птица	kuş	عصفور
733	von [fɔn]	od	От	-den, -dan	من
734	vor [fo:rɐ]	za	Перед	kala	إلا
735	vorn [fɔrn]	z przodu	Спереди	önde	إلى الأمام
736	der Vorname [ˈfo:rna:mə]	imię	Имя	isim	الاسم الأول
737	wandern [ˈvandɐn]	wędrować	Бродить	yürümeek	تجول
738	warten [ˈvartən]	czekać	Ждать	beklemek	ينتظر
739	weiblich [ˈvaɪplɪç]	żeński	Женский	dişi	مؤنث
740	der Wein [vaɪn]	wino	Вино	şarap	نبيذ
741	der Westen [ˈvɛstən]	zachód	Запад	batı	غرب
742	die Wohnung [ˈvo:nʊŋ]	mieszkanie	Квартира	daire	منزل
743	das Wohnzimmer [ˈvo:nʊntsɪmə]	pokój dzienny	Гостиная	oturma odası	غرفة الجلوس
744	das Wort [vɔrt]	słowo	Слово	kelime	كلمة
745	die Zahl [tsa:l]	liczba	Число	sayı	رقم
746	zahlen [ˈtsa:lən]	płacić	Считать	ödemek	يدفع



747	das Zimmer [ˈtsɪmɐ]	pokój	Комната	oda	غرفة
748	der Zucker [ˈtsukə]	cukier	Сахар	şeker	سكر
749	der Zug [tsu:k]	pociąg	Поезд	tren	قطار
750	zwischen [ˈtʃviːʃən]	 pomiędzy	Между	arasında	بين



Alle Rechte vorbehalten
© 2015 Grubbe Media GmbH
www.grubbeverlag.de



Idee und Konzeption: Grubbe Media GmbH

Redaktion: Valerio Vial, Karl Hughes (EN), Marie-Odile Buchschmid (FR),
Montserrat Varela (ES), Gerhard Grubbe, Björn Hölle, Martina Dobrindt

Übersetzung: Valerio Vial (IT), Danko Szabo (EN), Marie-Odile Buchschmid (FR),
Montserrat Varela (ES), Sprachenreich GmbH (PL, RU, TR, AE)

Satz Arabisch: Trion Visual Concepts GmbH

Design: agenten.und.freunde, München – www.a-u-f.de
Björn Hölle, Martina Dobrindt

Illustrationen Spielkarten: Gisela Specht – Hueber Verlag, Sophie Hölle

Illustrationen Titel: Sophie Hölle