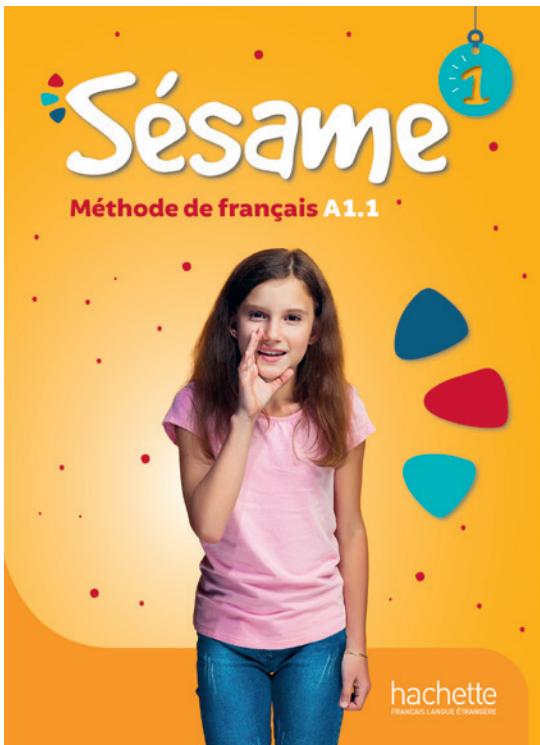


Sésame



**La méthode des 10-12 ans
pour faire aimer le français !**



Par Marianne Capouet et Hugues Denisot, les auteur.e.s de

LES PETITS LOUSTICS et **LES LOUSTICS**

24 pages
pour découvrir
Sésame

hachette
FRANÇAIS LANGUE ÉTRANGÈRE

Sésame 1 | ISBN 978-3-19-603384-7 | © 2021 Hachette

Sésame, c'est quoi ?



Une méthode intuitive et facile à utiliser

Chacun des deux niveaux de Sésame propose **six parcours** composés de **trois leçons d'apprentissage**, une double-page **Je découvre / Mes projets** et un grand jeu d'évasion final.

Un objectif communicatif sous la forme d'une question et des activités progressives pour accompagner l'élève de la compréhension à la production.

LEÇON 2

Tu habites avec qui ?

1 Regarde le dessin, écoute Fleur et montre les membres de sa famille.
2 Vrai ou faux ? Écoute Fleur. C'est vrai, reste assis. C'est faux, lève-toi.
3 Écoute et réponds aux questions.

4 À deux. Regardez les personnes. À votre avis, qui est-ce ? Comparez avec vos camarades.

Vidéo Regarde le court-métrage Rhapsodie pour un pot-au-feu et dis les membres de la famille.

Sésame 1, Parcours 3, Leçon 2

Vidéo Regarde le court-métrage Rhapsodie pour un pot-au-feu et dis les membres de la famille.

Des **Activités+** optionnelles pour répondre à votre réalité de classe (niveaux hétérogènes, volumes horaires variables...).

7 Prononciation

Écoute et répète de plus en plus vite.
Papa a une barbe, une barbe à papa.

8 a. Lis la question et réponds.
Tu habites avec qui ?

b. À deux. Pose la question à ton/ta camarade. Il/Elle répond.

Des activités pour faciliter la prise de parole.

Parcours 3
Ma Famille

5 La pêche à la ligne des familles

À deux.

a. Choisissez une ligne.
b. Ton/Ta camarade pose des questions pour trouver ta ligne.
Il/Elle a trouvé ? C'est gagné ! À ton tour de deviner.

6 À deux. Lis et complète les phrases.
Écris les phrases sur une feuille.

a. Les cheveux du père de Fleur sont ...
b. Les cheveux du grand frère de Fleur sont ...
c. Les cheveux de la mère de Fleur sont ...
d. Les cheveux de la petite sœur de Fleur sont ...

7 Prononciation

Écoute et répète de plus en plus vite.
Papa a une barbe, une barbe à papa.

8 a. Lis la question et réponds.
Tu habites avec qui ?

b. À deux. Pose la question à ton/ta camarade. Il/Elle répond.

Souviens-toi !

Parler de sa famille

- Tu habites avec qui ?
- J'habite avec ma mère, mon père, mon grand frère et ma petite sœur.
- **habiter** : **j'habite** – **tu habites** – **il habite** – **elle habite** – **on habite** – **ils habitent** – **elles habitent**
- **La famille** : **le père** / **la mère** (les parents) – **le frère** / **la sœur** (les enfants) – **le grand-père** / **la grand-mère** (les grands-parents)
- **Les caractéristiques physiques** : Il est **grand** / **petit** – **beau** / **laid** – **jeune** / **vieux**.
Elle est grande / petite – belle / laide – jeune / vieille.

Des encadrés dédiés à la découverte de la langue favorisant la mémorisation.

5 La pêche à la ligne des familles

À deux.

a. Choisissez une ligne.
b. Ton/Ta camarade pose des questions pour trouver ta ligne.
Il/Elle a trouvé ? C'est gagné ! À ton tour de deviner.

Dans ta ligne, tu as un petit frère ?
Oui, j'ai un petit frère.

Des jeux pour motiver et déclencher l'interaction.

La collection

Une méthode motivante pour l'élève

La page **Je découvre** stimule la **curiosité** des élèves autour de thèmes variés et le projet de classe s'appuie sur la **créativité** de chacun pour enrichir une production **collective**.



Les thèmes de Séisme 1:

L'alphabet, la francophonie, les cinq sens, les jeux paralympiques et la géographie de la France métropolitaine.



Des projets guidés et illustrés pour une mise en place facile et des thèmes qui favorisent l'implication des élèves.

Séisme 1, Parcours 4

Séisme 1, Parcours 5

Une méthode ludique

Un jeu d'évasion **collaboratif** entraîne les élèves dans l'univers d'une personnalité et leur permet de mobiliser et tester leurs connaissances.



Le groupe va également faire appel aux différentes intelligences et élaborer des stratégies communes pour résoudre les six énigmes.

Parcours 4 Salle Antoni Gaudi

Personnalité : Antoni Gaudi (1852 - 1926), architecte espagnol. Son œuvre la plus connue est la basilique de la Sagrada Família.
Univers : l'intérieur de la Casa Batlló à Barcelone.

Intelligence prédominante : intelligence visuo-spatiale.

Couleur de la clé : rouge.

Séisme 1, Parcours 4

Sésame prend en compte la diversité des profils des élèves

Pour chaque niveau de la méthode, les élèves sont accompagnés de **8 personnages** auxquels ils peuvent s'identifier. Chacun représente un **profil particulier** et valorise la **diversité de la classe**.

Les personnages de Sésame 1:



Carlos:
intelligence
intrapersonnelle



Nam:
intelligence
sociale



Mélodie:
intelligence
musicale



Nadia:
intelligence
logico-mathématique



Fleur:
intelligence
naturaliste



Tibor:
intelligence
visuo-spatiale



Jules:
intelligence
kinesthésique



Fatou:
intelligence
linguistique

Les collections Hachette FLE

pour les enfants et préados

LES PETITS LOUSTICS
à partir de 3-4 ans



LES LOUSTICS

à partir de 6-7 ans



Sésame

pour les 10-12 ans



Sésame

Méthode de français A1.1

Extrait



hachette
FRANÇAIS LANGUE ÉTRANGÈRE

Présentation des Jeux d'évasion

But du jeu :

Résoudre les six énigmes pour pouvoir gagner une clé, sortir de la salle et accéder au parcours suivant.



Jeu d'évasion 1
Salle Adolphe Sax

Parcours 1 Salle Adolphe Sax

Personnalité : Adolphe Sax (1814 - 1894), musicien et concepteur belge d'instruments. Il a inventé le saxophone.

Univers : l'atelier d'Adolphe Sax à Paris.

Intelligence prédominante : intelligence musicale.

Couleur de la clé : bleue.



Jeu d'évasion 2
Salle Mary Jackson

Parcours 2 Salle Mary Jackson

Personnalité : Mary Jackson (1921 - 2005), mathématicienne et ingénierie américaine en aérospatiale.

Univers : l'espace de travail de Mary Jackson à la NASA.

Intelligence prédominante : intelligence logico-mathématique.

Couleur de la clé : rose.



Jeu d'évasion 3
Salle Reha Hutin

Parcours 3 Salle Reha Hutin

Personnalité : Reha Hutin (1945), française d'origine turque née aux États-Unis, productrice de télévision, journaliste et présidente de la Fondation 30 millions d'amis.

Univers : un refuge pour animaux.

Intelligence prédominante : intelligence du naturaliste.

Couleur de la clé : verte.

Parcours 4 Salle Antoni Gaudi

Personnalité : Antoni Gaudi (1852 - 1926), architecte espagnol. Son œuvre la plus connue est la basilique de la Sagrada Família.
Univers : l'intérieur de la Casa Batlló à Barcelone.

Intelligence prédominante : intelligence visuo-spatiale.

Couleur de la clé : rouge.



Parcours 5 Salle Naomi Osaka

Personnalité : Naomi Osaka (1997), joueuse de tennis japonaise, première asiatique à atteindre le rang de meilleure joueuse mondiale.

Univers : un cours de tennis.

Intelligence prédominante : intelligence kinesthésique.

Couleur de la clé : orange.



Parcours 6 Salle Jules Verne

Personnalité : Jules Verne (1828 - 1905), écrivain français. Son roman le plus connu est *Le tour du monde en 80 jours*.

Univers : l'intérieur du Nautilus, un sous-marin de fiction imaginé par Jules Verne pour son roman *Vingt Mille Lieues sous les mers*.

Intelligence prédominante : intelligence verbo-linguistique.

Couleur de la clé : violette.



Tableau des contenus

		Communication	Lexique
Parcours 1 Moi	LEÇON 1 Comment tu t'appelles ? Tu as quel âge ?	<ul style="list-style-type: none"> Saluer et prendre congé Demander et dire comment on s'appelle Demander et dire l'âge 	<ul style="list-style-type: none"> les salutations les nombres de 0 à 12
	LEÇON 2 Comment ça va ?	<ul style="list-style-type: none"> Demander et dire comment ça va 	<ul style="list-style-type: none"> les émotions
	LEÇON 3 C'est de quelle couleur ? C'est quelle forme ?	<ul style="list-style-type: none"> Demander et dire la couleur Demander et dire la forme 	<ul style="list-style-type: none"> les couleurs les formes

Jeu d'évasion Salle Adolphe Sax

Parcours 2 À l'école	LEÇON 1 Est-ce que tu as tes affaires ?	<ul style="list-style-type: none"> Parler de son matériel scolaire 	<ul style="list-style-type: none"> le matériel scolaire quelques verbes liés au matériel scolaire
	LEÇON 2 On est quel jour aujourd'hui ? Qu'est-ce que tu aimes à l'école ?	<ul style="list-style-type: none"> Demander et dire le jour de la semaine Exprimer ses goûts (1) 	<ul style="list-style-type: none"> les jours les nombres de 13 à 31 les matières scolaires
	LEÇON 3 Qu'est-ce que tu aimes à la cantine ?	<ul style="list-style-type: none"> Exprimer ses goûts (2) 	<ul style="list-style-type: none"> les aliments

Jeu d'évasion Salle Mary Jackson

Parcours 3 Ma famille	LEÇON 1 Tu es comment ?	<ul style="list-style-type: none"> Demander et donner des caractéristiques physiques (1) 	<ul style="list-style-type: none"> les parties du visage, les cheveux, les yeux quelques accessoires
	LEÇON 2 Tu habites avec qui ?	<ul style="list-style-type: none"> Parler de sa famille 	<ul style="list-style-type: none"> la famille les caractéristiques physiques (1)
	LEÇON 3 Tu as des animaux ?	<ul style="list-style-type: none"> Parler de ses animaux 	<ul style="list-style-type: none"> les animaux les déplacements des animaux

Jeu d'évasion Salle Reha Hutin

Parcours 4 Chez moi	LEÇON 1 Tu habites où ?	<ul style="list-style-type: none"> Dire où on habite 	<ul style="list-style-type: none"> le logement les nombres de 30 à 100
	LEÇON 2 C'est comment chez toi ?	<ul style="list-style-type: none"> Décrire sa maison 	<ul style="list-style-type: none"> les pièces de la maison quelques actions du quotidien
	LEÇON 3 Qu'est-ce qu'il y a dans ta chambre ?	<ul style="list-style-type: none"> Situer dans l'espace et décrire sa chambre 	<ul style="list-style-type: none"> les objets de la chambre

Jeu d'évasion Salle Antoni Gaudi

Parcours 5 Le corps	LEÇON 1 Ils sont comment ?	<ul style="list-style-type: none"> Demander et donner des caractéristiques physiques (2) Décrire des personnes 	<ul style="list-style-type: none"> les parties du corps (1) les caractéristiques physiques (2)
	LEÇON 2 Tu as mal où ?	<ul style="list-style-type: none"> Dire où on a mal 	<ul style="list-style-type: none"> les parties du corps (2)
	LEÇON 3 Qu'est-ce que tu fais comme sport ?	<ul style="list-style-type: none"> Nommer ses activités sportives 	<ul style="list-style-type: none"> les sports

Jeu d'évasion Salle Naomi Osaka

Parcours 6 Mes vacances	LEÇON 1 Tu vas où en vacances ?	<ul style="list-style-type: none"> Dire où on va en vacances 	<ul style="list-style-type: none"> les paysages
	LEÇON 2 Tu voyages comment ?	<ul style="list-style-type: none"> Dire comment on voyage 	<ul style="list-style-type: none"> les moyens de transport
	LEÇON 3 Quel temps il fait ? Qu'est-ce que tu portes comme vêtements ?	<ul style="list-style-type: none"> Dire le temps qu'il fait Dire les vêtements que l'on porte 	<ul style="list-style-type: none"> le temps les vêtements

Jeu d'évasion Salle Jules Verne

Grammaire	Prononciation	Culture	Mes projets
<ul style="list-style-type: none"> s'appeler (je, tu, il/elle, on, ils/elles) avoir (je, tu, il/elle, on, ils/elles) + âge 	<ul style="list-style-type: none"> Reconnaitre la prosodie des questions 	<ul style="list-style-type: none"> Je découvre l'alphabet 	<ul style="list-style-type: none"> Ma boîte à outils Ma carte mentale
<ul style="list-style-type: none"> être (je, tu, il/elle, on, ils/elles) + adjectif ne... pas C'est + nom 			

<ul style="list-style-type: none"> un, une, des mon/ma, ton/ta, mes/tes 	<ul style="list-style-type: none"> Prononcer les nasales , , en français 	<ul style="list-style-type: none"> Je découvre la Francophonie 	<ul style="list-style-type: none"> Mon mobile des goûts
<ul style="list-style-type: none"> aimer, adorer, détester (je, tu, il/elle, on, ils/elles) + nom le, l', la, les 			
<ul style="list-style-type: none"> préférer, manger, boire (je, tu, il/elle, on, ils/elles) + nom du, de l', de la, des être allergique à (je) 			

<ul style="list-style-type: none"> avoir + nom + adjectif 	<ul style="list-style-type: none"> Prononcer les sons et en français 	<ul style="list-style-type: none"> Je découvre les cinq sens 	<ul style="list-style-type: none"> Ma famille imaginaire
<ul style="list-style-type: none"> habiter avec (je, tu, il/elle, on, ils/elles) être + adjectif 			
<ul style="list-style-type: none"> avoir peur de (je, tu, il/elle) 			

<ul style="list-style-type: none"> habiter dans (je, tu, il/elle, on, ils/elles) 	<ul style="list-style-type: none"> Prononcer les sons et en français 	<ul style="list-style-type: none"> Je découvre la capitale de la France 	<ul style="list-style-type: none"> Nos objets dans tous les sens
<ul style="list-style-type: none"> C'est + adjectif Il y a + nom 			
<ul style="list-style-type: none"> les prépositions de lieu 			

<ul style="list-style-type: none"> le pluriel des adjectifs 	<ul style="list-style-type: none"> Différencier la prosodie d'une affirmation , d'une question et d'une exclamation 	<ul style="list-style-type: none"> Je découvre les jeux Paralympiques 	<ul style="list-style-type: none"> Notre chorégraphie de zumba
<ul style="list-style-type: none"> avoir mal au/à l'/à la/aux + nom 			
<ul style="list-style-type: none"> faire du/de l'/de la/des (je, tu, il/elle, on, ils/elles) + nom 			

<ul style="list-style-type: none"> rester en/au/aux/à (je, tu, il/elle, on, nous, vous, ils/elles) + pays/ville/paysage aller en/au/aux/à (je, tu, il/elle, on, nous, vous, ils/elles) + pays/ville/paysage 	<ul style="list-style-type: none"> Prononcer les sons et en français 	<ul style="list-style-type: none"> Je découvre la géographie de la France métropolitaine 	<ul style="list-style-type: none"> Ma carte postale
<ul style="list-style-type: none"> voyager à/en (je, tu, il/elle, on, nous, vous, ils/elles) + moyen de transport 			
<ul style="list-style-type: none"> Il y a du/des + nom Il pleut, il neige, il fait froid, il fait chaud porter (je, tu, il/elle, on, nous, vous, ils/elles) 			

Annexes

- Quiz des talents p. 70
 Carte mentale p. 72

- Grammaire visuelle p. 74

LEÇON 1

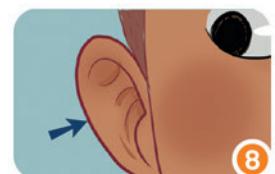
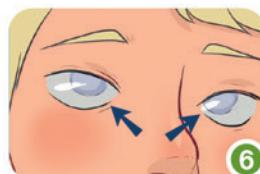
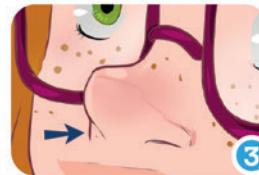
Tu es comment ?



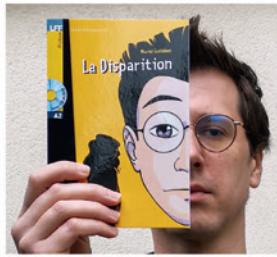
053 1 Regarde les dessins, écoute les phrases et dis le numéro.



054 2 Écoute les phrases et montre sur toi.



055 3 Regarde les photos, écoute les phrases et dis le titre du livre.



Activité En groupes. À la médiathèque. Prenez des photos comme dans l'activité 3 et exposez les photos.

4 À deux.

a. Lancez le dé chacun votre tour.

Exemples : Tour 1 :

4 ► Dessine un visage en forme de triangle.

6 ► Rejoue !

b. Dites ce que vous dessinez.

Je dessine les yeux. À ton tour.

c. Ajoutez des lunettes, des boucles d'oreilles, un chapeau, une moustache ou une barbe.

d. Décrivez votre personnage.

	•	••	•••	••••	•••••
Tour 1 Le visage	□	○	□	▽	○
Tour 2 Les yeux	○○	○○	○○	○○	○○
Tour 3 Le nez	○○	○○	○○	○○	○○
Tour 4 La bouche	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○
Tour 5 Les oreilles	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
Tour 6 Les cheveux	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○



Parcours 3

Ma famille



- 5 a. Ses cheveux et ses yeux sont de quelle couleur ? Regarde les dessins, écoute les phrases et répète.
b. Écoute et réponds aux questions.

- 6 **À deux.** Lisez la devinette, regardez les dessins et trouvez le personnage. Inventez d'autres devinettes.

Ce n'est pas une femme. Il n'a pas de chapeau. Il n'a pas les cheveux noirs. Il n'a pas les cheveux roux. Il est chauve. Qui est-ce ?



Activité Colle une photo de ton visage sur une feuille et légende ta photo.

7 Qui est-ce ?

Avec ta classe.

- a. Mets-toi dos à la classe. Tes camarades choisissent un élève en secret.
b. Pose des questions. Tes camarades répondent.

C'est une fille ?

Oui, c'est une fille.

Elle a les cheveux roux ?

Non, elle n'a pas les cheveux roux.

- c. Qui est-ce ? Tu as trouvé ? C'est gagné !

Souviens-toi !

► Demander et donner des caractéristiques physiques

- Tu es comment ?
- J'ai les cheveux noirs et longs. J'ai les yeux bleus. J'ai des boucles d'oreilles. J'ai des lunettes.

- **Les parties du visage :** le visage – le nez – la bouche – la moustache – la barbe – les cheveux – les dents – les yeux – les oreilles
- **Les cheveux :** courts – longs – blonds – châtain – roux – noirs – chauve
- **Les yeux :** bleus – verts – noirs – marron
- **Les accessoires :** un chapeau – des lunettes – des boucles d'oreilles

LEÇON 2

Tu habites avec qui ?



058 1 Regarde le dessin, écoute Fleur et montre les membres de sa famille.



059 2 Vrai ou faux ? Écoute Fleur. C'est vrai, reste assis. C'est faux, lève-toi.



060 3 Écoute et réponds aux questions.



Vidéo Regarde le court-métrage *Rhapsodie* pour un pot-au-feu et dis les membres de la famille.

4 **À deux.** Regardez les personnages. À votre avis, qui est-ce ? Comparez avec vos camarades.



Parcours 3

Ma famille



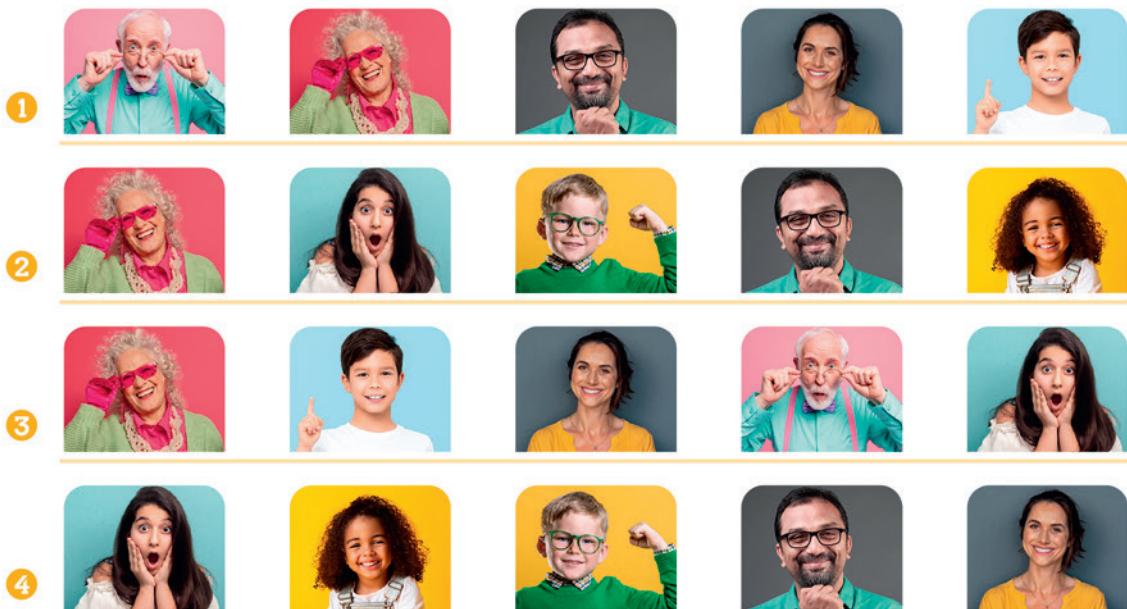
5  La pêche à la ligne des familles

À deux.

- a. Choisissez une ligne.
 - b. Ton/Ta camarade pose des questions pour trouver ta ligne.
Il/Elle a trouvé ? C'est gagné ! À ton tour de deviner.

Dans ta ligne, tu as un petit frère ?

Oui, j'ai un petit frère.



6 À deux. Lisez et complétez les phrases.

Écrivez les phrases sur une feuille.

- a. Les cheveux du père de Fleur sont ...
 - b. Les cheveux du grand frère de Fleur sont ...
 - c. Les cheveux de la mère de Fleur sont ...
 - d. Les cheveux de la petite sœur de Fleur sont ...



7 Pronunciation

Écoute et répète de plus en plus vite.

Papa a une barbe, une barbe à papa.



8 a. Lis la question et réponds.

Tu habites avec qui ?

b. À deux. Pose la question à ton/ta camarade.
Il/Elle répond.

Souviens-toi !

► Parler de sa famille

- Tu habites avec qui ?
 - J'habite avec ma mère, mon père, mon grand frère et ma petite sœur.

- **habiter** : **j'habite** – **tu habites** –
il habite – **elle habite** – **on habite** –
ils habitent – **elles habitent**

- **La famille** : **le père / la mère** (les parents) – **le frère / la sœur** (les enfants) – **le grand-père / la grand-mère** (les grands-parents)

- **Les caractéristiques physiques :**
Il est **grand / petit – beau / laid – jeune / vieux.**
Elle est **grande / petite – belle / laide – jeune / vieille.**

LEÇON 3

Tu as des animaux ?



062 1 Regarde les dessins, écoute Nam et montre l'animal.



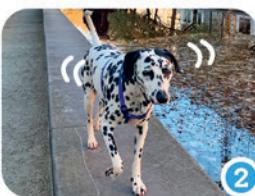
063 2 Regarde les dessins et écoute Nam. Il parle à qui ?



064 3 Écoute les phrases et réponds.



065 4 Qu'est-ce qu'ils font sur les photos ? Regarde, écoute les phrases et répète.



Parcours 3

Ma famille



5 Lis et associe. (Plusieurs réponses possibles.)

- | | |
|------------------|-----------------|
| a. Le serpent | 1. Il saute. |
| b. Le lapin | 2. Il court. |
| c. La souris | 3. Il marche. |
| d. Le poisson | 4. Il vole. |
| e. L'oiseau | 5. Il rampe. |
| f. Le chat | 6. Elle court. |
| g. La grenouille | 7. Elle saute. |
| h. Le chien | 8. Il nage. |
| i. La tortue | 9. Elle marche. |

6 À deux. Regardez les dessins et trouvez l'intrus. Justifiez.

- | | | | | |
|----|--|--|--|--|
| a. | | | | |
| b. | | | | |
| c. | | | | |
| d. | | | | |

7 Choisis une devinette. Recopie la devinette sur une feuille et réponds.

- a. Je ne marche pas. Je ne saute pas. Je ne vole pas. Je ne cours pas. Je ne rampe pas. Je suis le ...
- b. Je ne vole pas. Je ne saute pas. Je ne nage pas. Je ne cours pas. Je ne rampe pas. Je suis un animal de Fleur. Je suis la ...

8 Les post-it des animaux

À deux.

- a. Pioche un post-it préparé par ton/ta professeur(e) et colle le post-it sur ton front sans regarder.
- b. Pose des questions à ton/ta camarade pour deviner l'animal. Il/Elle répond.



9 a. Lis la question et réponds.

Tu as des animaux ?

b. À deux. Pose la question à ton/ta camarade. Il/Elle répond.

Oui, j'ai un animal, c'est un oiseau, il vole. Et toi, tu as des animaux ?



Activité En groupes. Réalisez un panneau des animaux de la classe.

Souviens-toi !

► Parler de ses animaux

- Tu as des animaux ?
- Oui, j'ai un chien, un chat, un poisson.
- Non, je n'ai pas d'animaux parce que je suis allergique aux poils et aux plumes. Ma mère a peur des animaux.

- Les animaux : un chien – un chat – un lapin – un poisson – un serpent – un oiseau – une grenouille – une tortue – une souris
- Mon animal **marche, court, saute, vole, rampe, nage**.



Je découvre



Les cinq sens



Le magazine des cinq sens, NUMÉRO 10 | 23

1 066 Regarde le document. Écoute, montre et répète les sens.

2 Regarde le document et écoute. C'est positif, reste assis. C'est négatif, lève-toi.

- 3 Lis les phrases et dis la bonne réponse avec le ton.
- Tu caresses le chat. Il est doux ou il pique ?
 - Tu sens la poubelle. Ça sent bon ou ça sent mauvais ?
 - Tu écoutes la musique de ton grand frère. C'est joli ou c'est nul ?
 - Tu vois un monstre. Il est beau ou il est laid ?
 - Tu goûtes une glace. C'est bon ou c'est mauvais ?

- 4 À deux. Lisez et répondez.
- Jules ne voit pas bien. À votre avis, il est malentendant ou malvoyant ?
 - Le père de Fleur n'entend pas bien. À votre avis, il est malentendant ou malvoyant ?



Activité Réalise ton dessin des 5 sens et présente ton dessin à la classe.

Mes projets

1
En groupes. Imaginez une famille. Vous êtes quel membre de la famille ?



Dessinez et découpez des accessoires (des lunettes, une moustache, une barbe, un chapeau...).



Ma famille imaginaire

Exposez les photos dans la classe et présentez votre famille.



Matériel

- des bâtons
- des feuilles en carton
- des feutres
- des ciseaux
- de la colle

2
Collez les accessoires sur les bâtons.



3
4
Utilisez les accessoires pour changer votre visage.



6

5
Prenez une photo de votre famille et choisissez un nom.



Complète la branche verte « Ma famille » de ta carte mentale !

Carte mentale p. 72-73



Activité Envie d'un autre projet ? Réalise le jeu À qui est-ce ?

Jeu d'évasion

3



1 En groupes. Écoutez Reha Hutin et trouvez la solution des énigmes.

_a grand-ère
est la _ère
de _a _ère.

1 Lisez le texte. Il manque quelle lettre ?

Lettre = ?

16:00

Prenez soin de nous !

L'oiseau boit l'eau du poisson.



2 Dessinez la moustache de l'oiseau. Vous voyez quelle lettre ?

Lettre = ?

Mon frère a une sœur. Ma sœur a deux frères.

3 Nous sommes combien d'enfants ?

Nombre = ?



2 Mission réussie ? Écoutez.



Salle Reha Hutin



4 Dites 4 fois la phrase très vite. Vous pouvez ?

Nombre = 4

5 Vous voyez quel animal ?
Écrivez la première lettre.

Lettre = ?

6 Vous voyez combien d'animaux ?

Nombre = ?

Présentation des annexes

Une double-page « Quiz des talents »

Quiz des talents

1. Un le quitte et deux sur une feuille les numéros qui correspondent.

Palme des:
 ☐ Palme chante.
 ☐ Palme dessine.
 ☐ Palme danse.
 ☐ Palme écrit.
 ☐ Palme être avec mes amis(e)s.
 ☐ Palme la nature.
 ☐ Palme lire des livres.
 ☐ Palme translater avec(e)s.
 ☐ Je complète vite dans ma tête.
 ☐ Je dessine vite et bien.
 ☐ Palme écrire.
 ☐ Palme jouer aux jeux 3D comme le Robot's cube.
 ☐ Palme lire vite.
 ☐ Je suis content(e) si ma tête (tête, coquetterie) ...
 ☐ Je joue au jeu de rôle, au jeu de rôle, au jeu de rôle.
 ☐ Palme lire vite et bien dans les livres de jeu d'aventure.
 ☐ Palme mémiser.
 ☐ Palme lire des livres.
 ☐ Palme apprendre mes langues et d'autres langues.
 ☐ Palme jouer dans le jardin.
 ☐ Palme faire des exercices.
 ☐ Palme aider les autres.
 ☐ Je joue d'un instrument de musique.
 ☐ Palme réaliser la carte mentale.

2. Découpe le code couleur, coller les numéros et dis ta/s ta(s) couleur(s) principale(s).

3. Représente les données.
 a. Trouve les (personnages) qui correspondent
 b. Trouve les (couleurs) qui correspondent
 c. à la/s les profils/ C'est comme ça ?
 d. Montre les résultats à ton professeur

Comme Carlos, tu aimes être seul et lire beaucoup.

Comme Noémie, tu aimes être dans les livres de poche et dessiner tes histoires.

Comme Hélène, tu aimes jouer d'un instrument et chanter.

Comme Nelly, tu aimes les échecs et les nombres.

Comme Fleur, tu aimes les animaux et la nature.

Comme Théo, tu aimes les équipes et les jeux en 3D.

Comme Julie, tu aimes faire du sport.

Comme Aïcha, tu aimes lire et écrire.

Un questionnaire pour permettre aux élèves de découvrir leurs intelligences dominantes et à quels personnages ils ressemblent

Une carte mentale illustrée

La carte mentale de Nam

MOI

- MA FAMILLE**
 - Habite en France (Map of France)
 - Nom: Duy Nguyen
 - Prénom: Nam
 - Age: 10 ans (Cupcake)
 - Couleur préférée: marron (Mushroom)
 - Animaux: Je n'ai pas d'animaux. (Two dogs)
 - En France à Paris: ma petite sœur Lan, mon grand-frère Phong, maman, papa
 - au Vietnam à DaLat: ma grand-mère Bà ngoái, mon grand-père Ông ngoái, mon autre grand-père Ông nội
- CHEZ MOI**
 - Adresse: Nam Duy Nguyen 45 rue de la Paix 75010 Paris (House icon)
- MON ÉCOLE**
 - Nom: École Jules Verne à Paris (School building icon)
 - Professeur: Monsieur Lévière
 - Elèves: 12 filles (girl icon) 18 garçons (boy icon)
 - Matière préférée: le sport (Basketball icon)
 - Plat préféré: le phô (Bowl of pho icon)
 - Jour préféré: le jeudi
- LE CORPS**
 - Sport préféré: la course à pied (Runners icon)
 - Champion préféré: Eliud Kipchoge (Athlete icon)
- MES VACANCES**
 - Transport: le bus (Bus icon)
 - Lieu: à la montagne, en France, avec Jules (Mountain icon)

Une carte mentale
à réaliser et à
compléter à la fin
de chaque parcours

Une grammaire visuelle

Un rappel des points de langue étudiés dans les leçons

Extrait

Cahier d'activités

Sésame

Méthode de français A1.1

1

Cahier d'activités



hachette
FRANÇAIS LANGUE ÉTRANGÈRE



Cahier d'activités

À utiliser en classe ou à la maison

Le cahier d'activités suit la structure en **six parcours** du livre de l'élève.

LEÇON 1 Tu es comment ?

Les parties du visage et les accessoires

① Écoute. Exemple

LEÇON 2 Tu habites avec qui ?

La famille

① Écoute les rôles

LEÇON 3 Tu as des animaux ?

Les animaux

① Regarde les dessins, écoute et entoure les animaux de la bonne couleur. Attention ! Il y a 4 intrus.

② Mots courts

EDILLOR
ENZ =
EUXY =
LGROS
DENST
CHAEU
COURS
CEEHU
AECHA
AECHM

Le grand-
mère

③ Ils habi

Léa
Gabriel
Cédric

Mo

Exemple

Gabriel
son
Cédric
Moi, j'

20 - vingt

22 - vingt-deux

24 - vingt-quatre

Parcours 3 • Ma famille

③ Elles sont comment ?
a. Regarde Fleur et Mélodie et lis les phrases et les lettres.
b. Associe les phrases.

Parcours 3 • Ma famille

④ a. Lis les mots bleus et les mots orange.
b. Relie le mot bleu à son mot orange.

Parcours 3 • Ma famille

③ Qu'est-ce qu'ils font ? Regarde les dessins, lis les étiquettes et complète les phrases.

joue promène canisse parle construit donne ont

1. Tibor son chien.
2. Carlos son lapin.
3. Tibor un labyrinthe pour sa souris.
4. Fatou à son oiseau.
5. Mélodie avec son chat.
6. Nadia, Nam et Jules n' pas d'animaux.

4. Entraîne-toi à parler !

a. Qu'est-ce qu'ils font ? Lis et répète la bonne phrase.

1. Le serpent rampe. Le serpent saute.
2. Le poisson court. Le poisson nage.
3. L'oiseau vole. L'oiseau rampe.

b. Écoute pour vérifier.

Souviens-toi !

① Regarde le dessin.

② Écoute et complète le dialogue.

- Bonjour ! Tu as _____ ?
- J'ai _____ et _____.
Et toi ?
- J'ai _____ et _____.
- Moi, je suis allergique aux plumes.
- J'ai aussi _____. Regarde !
- Ahhh ! J'ai peur _____. Salut !

③ Lis le dialogue à voix haute avec la bonne intonation. Enregistre-toi si tu peux.

Parcours 3 • Ma famille

Les caractéristiques physiques

④ a. Lis les mots bleus et les mots orange.
b. Relie le mot bleu à son mot orange.

Parcours 3 • Ma famille

③ Qu'est-ce qu'ils font ? Regarde les dessins, lis les étiquettes et complète les phrases.

joue promène canisse parle construit donne ont

1. Tibor son chien.
2. Carlos son lapin.
3. Tibor un labyrinthe pour sa souris.
4. Fatou à son oiseau.
5. Mélodie avec son chat.
6. Nadia, Nam et Jules n' pas d'animaux.

4. Entraîne-toi à parler !

a. Qu'est-ce qu'ils font ? Lis et répète la bonne phrase.

1. Le serpent rampe. Le serpent saute.
2. Le poisson court. Le poisson nage.
3. L'oiseau vole. L'oiseau rampe.

b. Écoute pour vérifier.

Souviens-toi !

① Regarde le dessin.

② Écoute et complète le dialogue.

- Bonjour ! Tu as _____ ?
- J'ai _____ et _____.
Et toi ?
- J'ai _____ et _____.
- Moi, je suis allergique aux plumes.
- J'ai aussi _____. Regarde !
- Ahhh ! J'ai peur _____. Salut !

③ Lis le dialogue à voix haute avec la bonne intonation. Enregistre-toi si tu peux.

Parcours 3 • Ma famille

Souviens-toi !

① Regarde le dessin.

② Écoute et complète le dialogue.

- Bonjour ! Tu as _____ ?
- J'ai _____ et _____.
Et toi ?
- J'ai _____ et _____.
- Moi, je suis allergique aux plumes.
- J'ai aussi _____. Regarde !
- Ahhh ! J'ai peur _____. Salut !

③ Lis le dialogue à voix haute avec la bonne intonation. Enregistre-toi si tu peux.

La mémorisation est également travaillée à l'aide des rubriques « Souviens-toi ».

4 Entraîne-toi à parler !

a. Qu'est-ce qu'ils font ? Lis et répète la bonne phrase.

1. Le serpent rampe. Le serpent saute.
2. Le poisson court. Le poisson nage.
3. L'oiseau vole. L'oiseau rampe.

b. Écoute pour vérifier.

Sésame favorise la production orale même à la maison avec les rubriques « Entraîne-toi à parler ».

Une page « Je révise » organisée par compétence à la fin de chaque Parcours.

Parcours 3 • Ma famille

Je révise

1. J'écoute et je comprends
Pierre joue au jeu Qui est-ce ? Écoute la description et coche le bon personnage.

2. Je lis et je comprends
Lucie écrit à son correspondant Léo. Lis leur conversation et trouve Lucie et Léo.

3. Je parle
a. Présente la famille Djurdjevic. Commence par les grands-parents et continue avec les parents, les enfants et les animaux. Enregistre-toi si tu peux.

4. J'écris
Regarde le dessin et écris le nom de 5 animaux.

Et dans ta langue ou dans tes langues ? Comment on dit ?

Mon dictionnaire

Mon dictionnaire

26 - vingt-six 27 - vingt-sept

Annexes

Mon dictionnaire

Mon dictionnaire

Un dictionnaire visuel à compléter.

Compréhension des écrits

EXERCICE 3
Sélim réalise un poster pour présenter son moyen de transport préféré. Regarde les dessins et écris les numéros des étapes de réalisation sous le dessin qui correspond.

Production écrite

EXERCICE 1
Juan est nouveau dans ta classe. Il doit se présenter, dire comment il va à l'école et où il mange.

Mode d'emploi

Pour présenter ton moyen de transport préféré :

1. Dessine ton moyen de transport préféré.
2. Colorie ton dessin.
3. Découpe ton dessin.
4. Colle ton dessin sur une grande feuille.
5. Écris le nom de ton moyen de transport.

Fiche d'information

Prénom :
Age :
Nom du professeur :
Vient à l'école :
Mange :

DELF PRIM A1.1

74 - soixante-quatorze 75 - soixante-cinq

Une épreuve complète du DELF Prim.



Retrouvez toutes
les informations sur:
hachettefle.fr

Pour l'élève



Livre de l'élève



Cahier d'activités



Manuel numérique élève:
livre + cahier

Pour l'enseignant



Guide pédagogique



250 cartes images
à télécharger



Manuel numérique classe:
livre + activités TNI
+ cahier et ses corrigés
+ guide

SÉSAME 1

Livre de l'élève	8133607	9782017112761
Cahier d'activités	8133853	9782017112778
Guide pédagogique	8133976	9782017112785
Manuel numérique élève (carte)	8544376	9782017112884
Manuel numérique classe (carte)	8544868	9782017112891
Pack livre de l'élève + version numérique	4155360	9782017139454
Pack cahier d'activités + version numérique	4156836	9782017139461

Pour l'élève



Livre de l'élève



Cahier d'activités



Manuel numérique élève:
livre + cahier

Pour l'enseignant



Guide pédagogique



250 cartes images
à télécharger



Manuel numérique classe:
livre + activités TNI
+ cahier et ses corrigés
+ guide

SÉSAME 2

Livre de l'élève	8134099	9782017112792
Cahier d'activités	8134222	9782017112808
Guide pédagogique	8134345	9782017112815
Manuel numérique élève (carte)	8549419	9782017112907
Manuel numérique classe (carte)	8549542	9782017112914
Pack livre de l'élève + version numérique	4156959	9782017139478
Pack cahier d'activités + version numérique	4157082	9782017139485

Cachet du libraire:

9649385
ISBN: 9782017122098



9 782017 122098



/hachetteFLE