

Typisch Rom



QUIZ, PUZZLE & ITALIENISCH LERNEN

für 1 – 6 Spieler



Spielanleitung in Italienisch als Download verfügbar unter: www.hueber.de/sprachspiele oder www.grubbeverlag.de/sprachspiele

INHALT

64 Karten, Puzzle mit 54 Teilen, Falblatt mit Spielanleitung und Stadtplan, Papiertüte für Puzzleteile

VORBEREITUNG UND SPIELABLAUF

Mische den Kartenstapel und lege ihn mit den gelben Kartenseiten nach oben auf den Tisch. Verteile die 54 Puzzleteile gleichmäßig an die Spieler. Bleiben welche übrig (bei 4 und 5 Spielern), werden diese offen in die Tischmitte gelegt.

Es wird reihum gespielt, der jüngste Spieler beginnt. Bist du an der Reihe, lasse dir von deinem linken Mitspieler eine Aufgabe deiner Wahl (Aufgabe 1, 2 oder 3) von der zweitobersten Karte des Stapels vorlesen (der Vorleser

deckt mit seiner Hand die gelbe Rückseite ab, so dass niemand die dort stehenden Lösungen und Übersetzungen lesen kann). **Antwortest du richtig**, legst du ein Puzzleteil in die Tischmitte. Passt dieses an ein bereits ausgelegtes Puzzleteil, legst du ein weiteres aus. Du darfst max. 3 Teile auslegen. **Hinweis:** Bitte nicht alle deine Puzzleteile »durchprobieren«, sondern jeweils eines auswählen – und hoffen, dass es passt. **Ist deine Antwort falsch**, darfst du kein Puzzleteil auslegen und der nächste Spieler ist am Zug.

Auf einigen Karten kommt die Aufgabenkategorie »Was fällt dir dazu ein?« vor. Dies sind **Joker**-Aufgaben, hier gibt es kein richtig oder falsch. Gib eine Antwort, die dir passend erscheint und lege ein Puzzleteil aus.

Bei der Aufgabenkategorie »Übersetze« kann es auch andere als die angegebene Lösung geben. Deshalb sollte die Spielrunde auch abweichende Antworten gelten lassen, sofern diese keine offensichtlichen und gravierenden Fehler enthalten.

SPIELENDE

Es gewinnt, wer zuerst alle seine Puzzleteile losgeworden ist. Die Spielrunde entscheidet, ob weitergespielt wird, um das Puzzle zu vervollständigen.

ALLEINE SPIELEN

Spielst du alleine, versuchst du, mit möglichst wenigen Karten das Puzzle komplett zu legen. Das erreichst du natürlich durch viele richtige Antworten, aber auch durch das zielsichere Auslegen von passenden Puzzleteilen (»durchprobieren« der Puzzleteile ist nicht erlaubt – siehe Hinweis oben).

REDAKTIONELLE HINWEISE

Bei Verständnis- oder Ausspracheproblemen helfen sich die Spieler gegenseitig! Der Vorleser kann dazu die Übersetzungen auf der Kartentrückseite zu Rate ziehen.

Ob die »**Was fällt dir dazu ein?**«-Aufgaben in Deutsch oder Italienisch (Kartentrückseite) vorgelesen werden sollen, entscheidet die Spielerunde.

Bei manchen Aufgaben stehen Nummern hinter Sehenswürdigkeiten. Diese korrespondieren mit den Nummern in den schwarzen Punkten auf dem Stadtplan.

Beim beigefügten Stadtplan handelt es sich um eine reduzierte Darstellung, die nur eine Auswahl von Straßen sowie Nahverkehrslinien und -haltestellen der Stadt zeigt.

Die Spiele der Reihe **PuzzQuiz® – Typisch ...** gibt es zu den Städten **Berlin, London, Madrid, Paris, Rom**.

Siehe www.hueber.de/sprachspiele oder www.grubbeverlag.de/sprachspiele

Alle Rechte vorbehalten | © 2019 Grubbe Media GmbH | www.grubbeverlag.de

Idee/Konzeption/Redaktion: Grubbe Media GmbH, München
Design: agenten.und.freunde, München, www.a-u-f.de
Kartentexte: Valerio Vial

Lektorat: Antonella Crivello-Poock / Christina Danisio
Kartographie: Astrid Fischer-Leitl
Bildnachweis: Adobe Stock: paseven