

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

- Dividir la clase en tríos. Cada trío trabaja con un tablero.
- Por turnos, tira el dado y avanza desde la SALIDA hasta la LLEGADA. Si la respuesta es correcta, permaneces en la casilla; si la respuesta no es correcta, vuelves a la última casilla donde estabas.
- El primero en llegar al final, gana.

Vocabulario para jugar

- Empiezas
- Tira el dado
- Me toca / Te toca
- ¡He ganado!

Salida	1 ¿BUENOS DÍAS O BUENAS DÍA?	2 <i>¿A qué te dedicas?</i>	3 Cinco nacionalidades.	4 ¿Qué son las samosas? 
	9 ¿Qué lenguas hablas?	8 Un plato y un baile típico hispano.	7 VUELVE A TIRAR EL DADO	6 Completa la secuencia: 12 - 15 - 18 - ____ - ____ - 27
	10 ¿Cómo se pronuncia? 	11 Cinco países de habla hispana.	12 ¿Cómo se dice? 	13 Completa: ____ gazpacho es ____ sopa fría de tomate.
	18 ¿Cómo se dice? 1.º, 2.º, 3.º	17 Tres cosas típicas de tu país.	16 Completa la secuencia: 100 - 200 - ____ - ____ - 500	15 Pronuncia: Azucena Julio Charo Guillermo
Llegada	19 ¿Quién es? 	20 Pronuncia: guerra bilingüe guitarra pingüino	21 ¿Por qué estudias español?	22 Describe a un compañero. Los demás adivinan quién es.
	26 ¿Qué sabes de tu profesor/a?	25 ¿Cómo se dice? 	24 UN TURNO SIN JUGAR	23 ¿Cuál es la capital de Cuba? 

AHORA SÉ...

Completa con palabras y expresiones que quieres recordar.



VALORA TU PROGRESO

Sé...

- saludar
- despedirme
- decir cómo se escribe mi nombre
- decir mi número de teléfono
- decir y entender los números
- reconocer a algunos famosos hispanos
- pronunciar bien muchas palabras españolas
- usar frases útiles para comunicarme



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- hablar de idiomas en el mundo
- explicar por qué estudio español
- preguntar por información personal
- responder si me preguntan información personal
- reconocer la entonación de una pregunta
- definir palabras
- explicar algunas cosas típicas del mundo hispano



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

- Formar grupos de dos a cuatro alumnos.
- Cada jugador tiene una ficha de un color (rojo, azul, verde o amarilla) y comienza en la casilla con la flecha de su color.
- Por turnos, tira el dado y contesta a la información de la casilla. Si la respuesta es correcta, te quedas en esa casilla; si no, vuelves a la última donde estabas.
- Si caes en la casilla de salida de otro jugador, pierdes un turno.
- Gana el jugador que da la vuelta antes y llega a la meta.

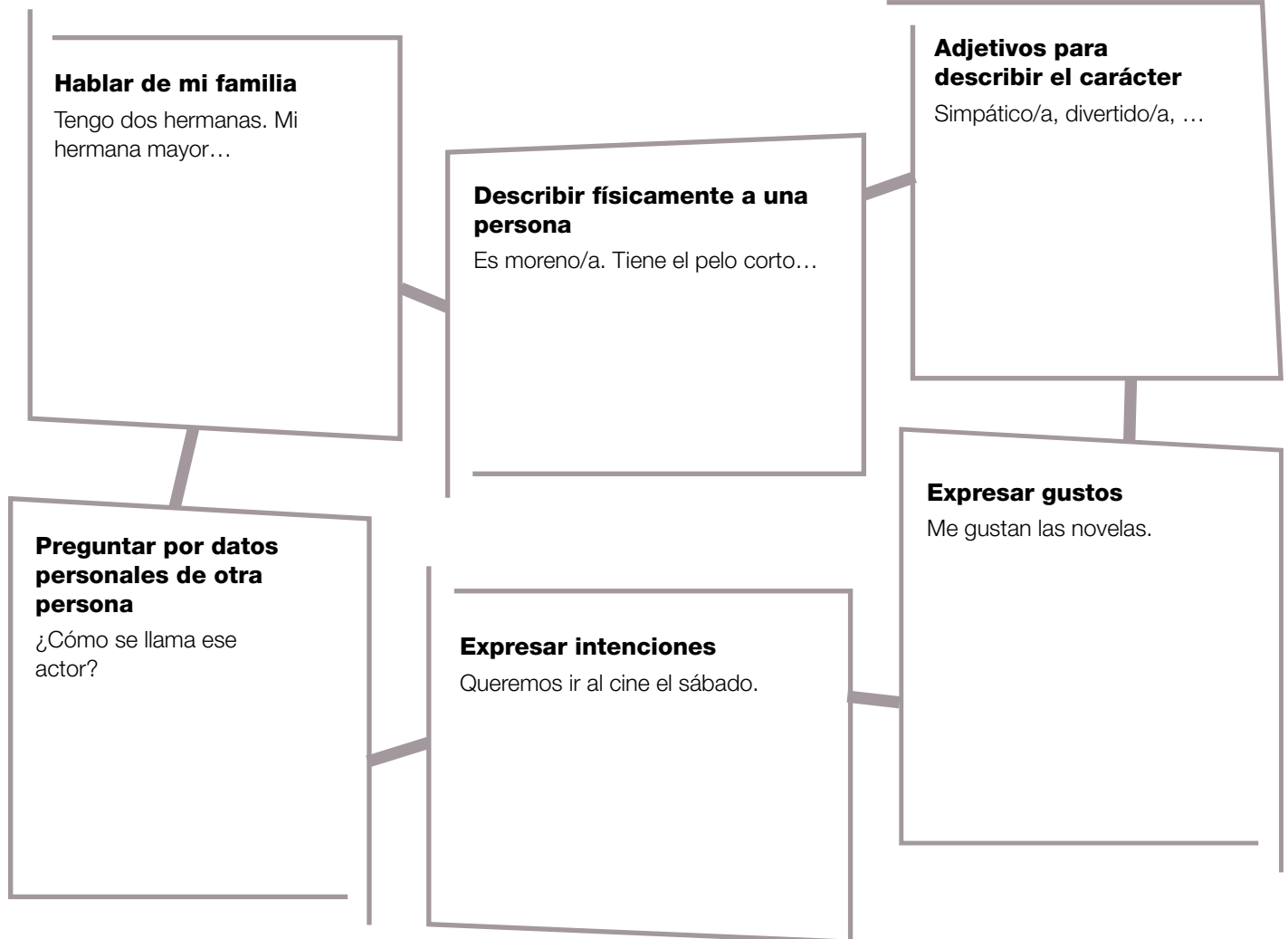
Vocabulario para jugar

- ¿Quién empieza?
- Me toca / Te toca
- Cambio de posición con...
- ¡He ganado!
- Pierdo turno

			Los hijos de tu hermano son...			
		Me encantan los gatos, ¿y a ti?	A mi familia le gusta...	LO CONTRARIO DE PELO LISO		
	Cinco cualidades.	LO CONTRARIO DE MAYOR	EL MÁS ALTO DE LA CLASE ES...	No me interesa el arte, ¿y a ti?	Tres defectos.	Quiero cenar fuera, ¿y tú?
No me gusta el reguetón, ¿y a ti?	El más joven de la clase es...	YO LLEVO...	META	MAÑANA QUIERO...	A todos nos gusta...	Cinco actividades de tiempo libre.
LO CONTRARIO DE ALTA	Los posesivos son: mi, tu...	Tres tipos de películas.	A... NO LE GUSTA...	El femenino de alegre .	LO CONTRARIO DE DIVERTIDO	
		El femenino de <i>marido</i> .	A mi profesor/a le interesa...	El padre de tu padre es...		
			Tengo los ojos...			

AHORA SÉ...

Completa el cuadro con palabras y expresiones que quieres recordar.



VALORA TU PROGRESO

Sé...

- hablar de relaciones familiares
- usar los posesivos
- describir físicamente a una persona
- comentar el carácter de una persona
- dar datos personales
- preguntar por los datos de otra persona

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- expresar gustos e intereses
- contrastar gustos
- hablar de intenciones
- contrastar intenciones
- rellenar un formulario
- puntuar un texto

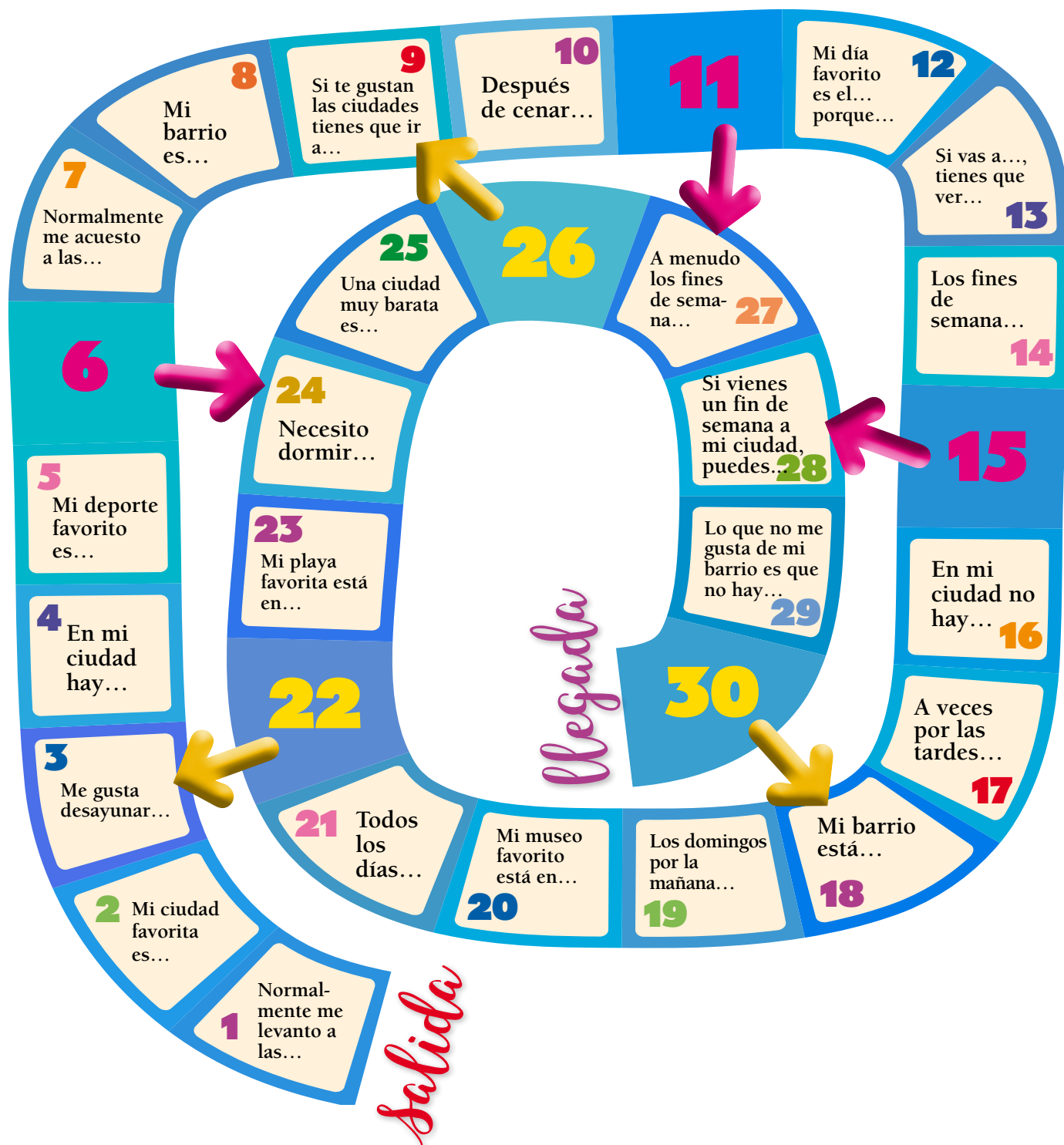
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

- Dividir la clase en tríos.
- Por turnos, tira el dado y avanza desde la SALIDA hasta la LLEGADA. Tienes que completar la frase de la casilla. Si caes en una casilla con flecha, te mueves en la dirección marcada.
- Tira una moneda: si sale “cara”, dices la verdad; si sale “cruz”, dices una mentira. Tus compañeros no pueden verlo y tienen que adivinar si es verdad o mentira. Si lo adivinan, pasa el turno a otro compañero; si no, continúas.
- El primero en llegar a la meta, gana.

Vocabulario para jugar

- ¿Quién empieza?
- Me toca / Te toca
- Vuelvo a tirar
- Eso es verdad / Eso es mentira
- ¡He ganado!



AHORA SÉ...

Completa el cuadro con palabras y expresiones que quieres recordar.





VALORA TU PROGRESO

Sé...

- describir un lugar
- decir dónde está un lugar
- preguntar información sobre una ciudad
- hacer recomendaciones sobre un lugar
- preguntar y decir la hora

	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- hablar de la rutina
- decir cuándo hago las cosas
- preguntar a alguien por su rutina
- hablar de costumbres de un país

	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

- Dividir la clase en dos grupos: cada grupo trabaja solo con sus definiciones y escribe la respuesta correcta.
- Leer las definiciones al otro equipo que: tiene que responder en un tiempo máximo de un minuto.
- Gana el equipo con más respuestas correctas. Si hay un empate, gana el equipo con menos respuestas incorrectas.

Vocabulario para jugar

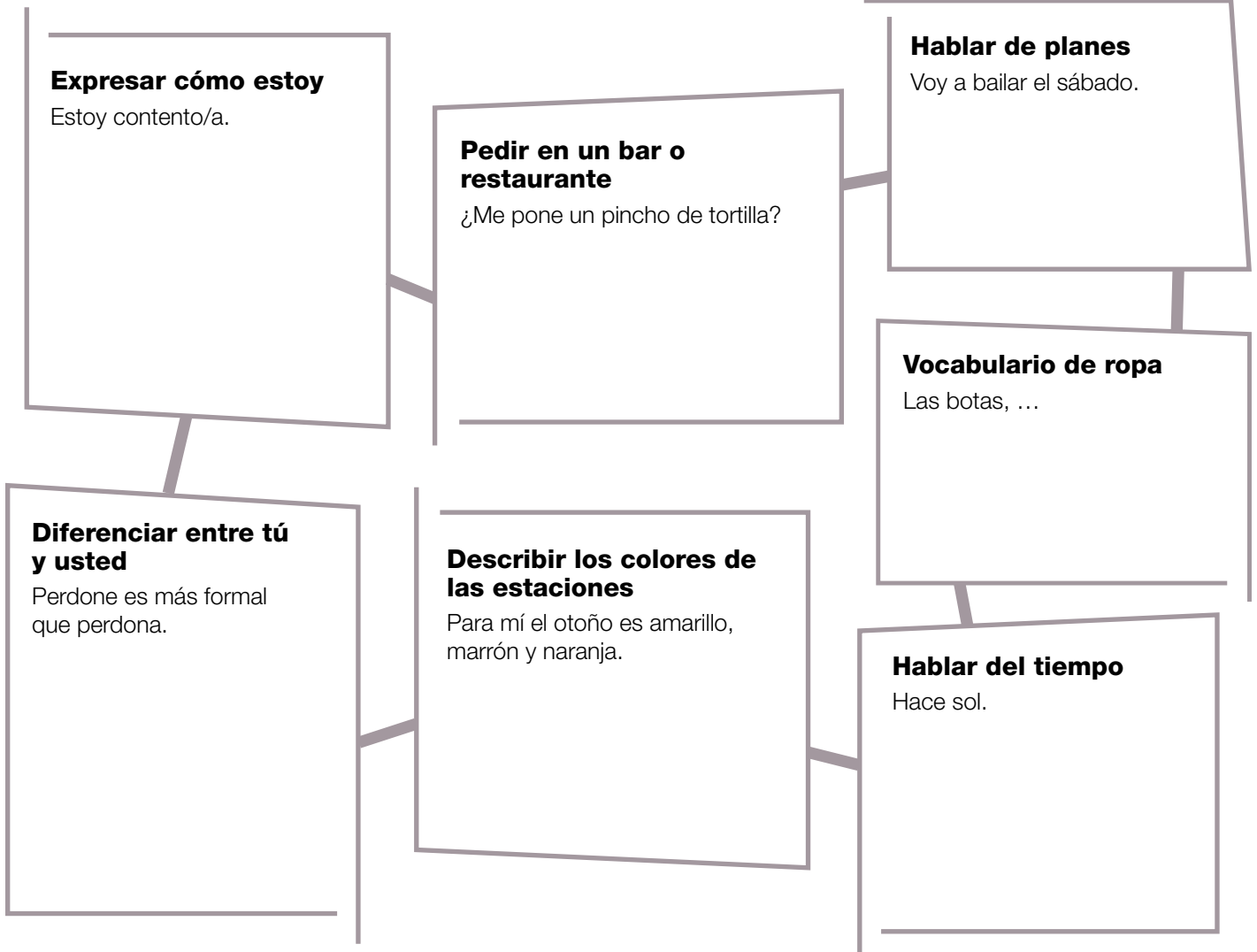
- Nos toca
- Os toca
- Correcto
- Pasamos



Las preguntas del equipo 1 están en la página 141, y las del equipo 2, en la página 142.

AHORA SÉ...

Completa el cuadro con palabras y expresiones que quieres recordar.



VALORA TU PROGRESO

Sé...

- expresar cómo estoy
- dar consejos para sentirse mejor
- pedir en un bar o restaurante
- vocabulario de comida y bebida
- diferenciar entre tú y usted
- hablar de planes
- describir las estaciones

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- diferenciar entre qué y que
- hablar del tiempo que hace
- hacer la concordancia entre adjetivos y sustantivos
- hablar de ropa
- hablar de hábitos de consumo
- sustituir una palabra por un pronombre (lo/la/los/las)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

- En grupos de tres. Por turnos tira una moneda: si sale cara, avanza una casilla; si sale cruz, avanza dos casillas.
 - El objetivo es: realizar correctamente las pruebas que el profesor pide en cada color para conseguir las cinco copas.
- casilla azul:** hacer mímica; **casilla verde:** responder preguntas;
casilla naranja: dibujar; **casilla rosa:** vocabulario.

Vocabulario para jugar

- Me toca / Te toca
- ¡Venga!, tira
- Ya tengo una copa...
- ¡Qué suerte!
- ¡He ganado!



AHORA SÉ...

Completa el cuadro con palabras y expresiones que quieres recordar.



VALORA TU PROGRESO

Sé...

- entender un anuncio de viviendas
- describir una habitación de la casa
- hacer comparaciones
- diferenciar la entonación de una pregunta y una enumeración
- hacer recomendaciones para estar relajado/a en casa
- usar recursos para no repetir algo (*el rojo, la azul...*)



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- entender algunas costumbres del mundo
- usar mejor los verbos *conocer* y *saber*
- reaccionar ante una información
- contar mis experiencias
- preguntar por experiencias a la gente
- mostrar duda o suavizar una opinión contraria
- hablar de mis habilidades
- escribir un correo electrónico



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>