

# Comment utiliser inspire



## Le livre de l'élève



- 8 unités de 4 leçons
- 3 évaluations de type DELF, toutes les deux unités
- Des annexes : une épreuve DELF complète, des précis de grammaire, de conjugaison et de phonétique, les corrigés des exercices « S'entraîner », les transcriptions des audios, une carte de France
- Un livret avec un lexique multilingue



165 documents audio et 40 vidéos complémentaires



250 activités autocorrectives pour s'entraîner sur [inspire2.parcoursdigital.fr](http://inspire2.parcoursdigital.fr)

## 1 unité = 12 pages

Une page d'ouverture avec le contrat d'apprentissage.

Trois leçons d'apprentissage en doubles pages, avec un travail sur la langue en contexte.



Les savoir-faire et savoir agir

Les objectifs grammaticaux par leçon

Une vidéo culturelle avec son exploitation dans le guide pédagogique téléchargeable sur [hachettefle.fr](http://hachettefle.fr) et sur [TV5MONDE](http://TV5MONDE) ([enseigner.tv5monde.org](http://enseigner.tv5monde.org))



Une double page « Techniques pour... » qui développe l'autonomie en français, à l'oral et à l'écrit, à l'aide de matrices discursives et de la médiation.

**Techniques pour... participer à une conversation**

**ÉCOUTER**

**PARLER**

**la médiation : présenter un fait culturel**

Des modèles et des fiches mémo pour guider la production

Des activités de production orale ou écrite

Des activités pour travailler la médiation

Une découverte et une analyse des documents de sources authentiques

Une double page « S'entraîner » avec de nombreux exercices de systématisation à faire seul(e) ou à deux.

**S'entraîner**

**Leçon 1**

**Le présent continu**

**Le passé récent, le présent continu et le futur proche**

**Leçon 2**

**La double nationalité**

**Le groupe rythmique, le rythme, l'accentuation**

**Les trois formes de la question**

**Le caractère (I)**

**Le futur simple**

**Les mots interrogatifs**

**L'adjectif interrogatif qui**

**Les pronoms relatifs qui et que**

**Les indicateurs de temps**

**Faites le point**

Expressions utiles

Indicateurs de temps

Évaluez-vous !

Une page « Faites le point » présente la liste des expressions utiles et une autoévaluation à réaliser.



Les exercices marqués du logo sont également disponibles sur le Parcours digital® avec un tableau de bord pour vérifier ses progrès en autonomie.

Des repères dans les pages

b. En petit groupe **Comparez** vos cartes mentales pour les améliorer.

Des consignes qui incluent les **modalités de travail** et des **activités de médiation**

- Écouter
- Lire
- Parler/Échanger
- Écrire
- Regarder
- Activités avec une option numérique
- Exercices des pages « S'entraîner » également disponibles sur le Parcours digital®

# Comment utiliser inspire ?

## 1 leçon d'apprentissage = 1 double page

Une séquence complète avec de nombreuses activités pour s'entraîner



Des tableaux de langue (grammaire, vocabulaire, phonétique)

Des activités pour favoriser la prise de parole entre élèves

La découverte du sens et de la langue, à partir des documents

Des documents de source authentique (visuels, oraux et écrits)

Une rubrique Culture(s), avec des activités dans le guide pédagogique

Des tâches orales/écrites avec des options numériques



Des consignes pour introduire des étapes de médiation

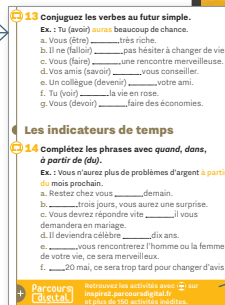
Des tutoriels de phonétique, en vidéo

**7 Présentez-vous à la classe.**  
a. Choisissez les informations importantes pour vous présenter. Créez votre carte mentale.  
b. **En petit groupe** Comparez vos cartes mentales pour les améliorer.  
c. **En groupe** Présentez-vous devant la classe. La classe pose des questions. **Echangez.**

Des renvois vers les pages « S'entraîner » et vers le Parcours digital®

Des modalités de travail variées pour des moments d'échange et de travail en autonomie

Des modèles de production en vidéo par des étudiants



Inspire 2, c'est + de 500 activités d'entraînement !

- + 100 exercices de systématization dans les pages « S'entraîner » (livre de l'élève + Parcours digital®)
- + 150 activités autocorrectives inédites dans le Parcours digital®
- + 250 activités d'entraînement avec les corrigés dans le cahier d'activités



Des activités pour s'entraîner en autonomie :

- Activités de compréhension et de production, orales et écrites
- Exercices de réemploi : Vocabulaire, Grammaire, Conjugaison, Phonétique et Culture(s)
- 2 pages de bilan en fin d'unité et un portfolio en annexe
- 1 épreuve DELF en annexe