

Comment utiliser inspire



Le livre de l'élève



- 1 unité de démarrage } **8 unités**
- 7 unités de 4 leçons
- 3 évaluations de type DELF, toutes les deux unités
- Des annexes : une épreuve DELF complète, des précis de grammaire, de conjugaison et de phonétique, les corrigés des exercices « S'entraîner », une carte de France
- Un livret avec la transcription des audios et un lexique multilingue

+   **165 documents audio et 40 vidéos complémentaires**

+  **250 activités autocorrectives** pour s'entraîner sur inspire1.parcoursdigital.fr

> Voir l'intérieur de la couverture pour des explications détaillées.

1 unité = 12 pages

Une page d'ouverture avec le contrat d'apprentissage.

Trois leçons d'apprentissage en doubles pages, avec un travail sur la langue en contexte.



← Les savoir-faire et savoir agir

← Les objectifs linguistiques

Une vidéo culturelle avec son exploitation dans le guide pédagogique téléchargeable sur hachettefle.fr et sur TV5MONDE (enseigner.tv5monde.org)



Une double page « Techniques pour... » qui développe l'autonomie en français, à l'oral et à l'écrit, à l'aide de matrices discursives.



Une découverte et une analyse des documents de sources authentiques

Des modèles et des fiches mémo pour guider la production


Des activités de production, orale et écrite, pour réaliser des documents à utiliser et à partager

Une double page « S'entraîner » avec de nombreux exercices de systématisation à faire seul(e) ou en groupe.



Une page « Faites le point » présente la liste des expressions utiles et une autoévaluation à réaliser.










Les exercices marqués du logo  sont également disponibles sur le Parcours digital® avec un tableau de bord pour vérifier ses progrès en autonomie.

Des repères dans les pages

d. En petit groupe Expliquez votre arbre généalogique.

Des consignes qui incluent les modalités de travail et des activités de médiation

-  Écouter
-  Parler/Échanger
-  Écrire
-  Regarder
-  Lire
-  Activités avec une option numérique
-  Exercices des pages « S'entraîner » également disponibles sur le Parcours digital®

1 leçon d'apprentissage = 1 double page

Une séquence complète avec de nombreuses activités pour s'entraîner



La découverte du sens et de la langue, à partir des documents

Des tableaux de langue (grammaire, vocabulaire, phonétique)

Des activités pour favoriser la prise de parole entre élèves

Des documents de source authentique (visuel, oral et écrit)

Une rubrique *Culture(s)*, avec des activités dans le guide pédagogique

Des tâches orales/écrites avec des options numériques



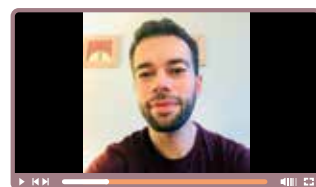
Des modalités de travail variées pour des moments d'échange et de travail en autonomie

Des modèles de production en vidéo

Des consignes pour introduire des étapes de médiation

Des tutoriels de phonétique, en vidéo

Des renvois vers les pages « S'entraîner » et vers le Parcours digital®



Inspire 1, c'est + de 500 activités d'entraînement !

- + 100 exercices de systématisation** dans les pages « S'entraîner » (livre de l'élève + Parcours digital®)
- + 150 activités autocorrectives inédites** dans le Parcours digital®
- + 250 activités d'entraînement** avec les corrigés dans le cahier d'activités



Des activités pour s'entraîner en autonomie :

- Activités de compréhension et de production, orales et écrites
- Exercices de réemploi : *Vocabulaire, Grammaire, Conjugaison, Phonétique et Culture(s)*
- 2 pages de bilan en fin d'unité et un portfolio en annexe
- 1 épreuve DELF en annexe