

SPRACH MEMO

ENGLISCH

Age 4+, for 2 – 6 players



Available as download: Instructions in English, French, Italian and Spanish at www.hueber.de/sprachspiele or www.grubbeverlag.de/sprachspiele.

WHAT'S INCLUDED

- 108 cards = 54 pairs with pictures and vocabulary
- Book of instructions with vocabulary book



PREPARATION

Place all cards face down on the table and shuffle them. Then place them in rows, leaving small gaps in between.

LET'S GO

The youngest player begins. He chooses two cards and turns them face up. If the cards match, he can keep the pair and can flip two more cards. He may continue until he turns two cards that don't match. Those cards are turned face-down again and the play passes to the next player (clockwise).

Cards match when one shows the photo and the other shows the same photo in a smaller size with the equivalent word.

WINNING

The game ends when the last pair has been picked up. The player who has collected the most pairs wins.

TIP FOR BETTER VOCABULARY LEARNING

Have the player whose turn it is call out the words on the cards that he draws. He should explain their meanings and try to pronounce them correctly – the other players may help.

The Sprachmemos are also available for the following topics:
[AT HOME](#) | [SHOP-EAT-DRINK](#) | [SCHOOL-WORK-LEISURE](#)
[NATURE AND ANIMALS](#) | [COUNT-MEASURE-WEIGH](#)
[TOOLS AND HOUSEHOLD](#)

SPRACH MEMO

ENGLISCH

à partir de 4 ans, 2-6 joueurs



La règle du jeu, disponible en anglais, espagnol, français et italien, peut être téléchargée sur www.hueber.de/sprachspiele ou www.grubbeverlag.de/sprachspiele.

COMPOSITION DU JEU



- 108 cartes : 54 paires de cartes avec illustrations et mots de vocabulaire
- Règle du jeu avec lexique

MISE EN PLACE DU JEU

Étaler toutes les cartes, faces cachées, sur la table et les mélanger. Les disposer en rangées en veillant à laisser un espace entre les cartes.

COMMENCER À JOUER

Le joueur le plus jeune commence et retourne successivement deux cartes. Si elles vont ensemble, il les garde. Il retourne alors deux nouvelles cartes et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il retourne deux cartes n'allant pas ensemble. Dans ce cas, les deux cartes sont remises, faces cachées, sur la table et c'est au tour du joueur suivant – dans le sens des aiguilles d'une montre – de retourner deux cartes.

Sur l'une des cartes de chaque paire reconstituée figure une photo, sur l'autre la même photo (en plus petit) assortie du mot de vocabulaire correspondant.

FIN DE PARTIE

Quand la toute dernière paire de cartes a été reconstituée, la partie est terminée. Le vainqueur est le joueur qui a accumulé le plus grand nombre de paires.

POUR MIEUX MÉMORISER LES MOTS DE VOCABULAIRE

Le joueur, dont c'est le tour, lit à haute voix les mots figurant sur les cartes retournées. Il en explique la signification et s'efforce de les prononcer correctement – les autres joueurs lui viennent en aide si besoin est.

»Sprachmemo« est disponible dans les thèmes suivants :

AT HOME | SHOP-EAT-DRINK | SCHOOL-WORK-LEISURE
NATURE AND ANIMALS | COUNT-MEASURE-WEIGH
TOOLS AND HOUSEHOLD

SPRACH MEMO

ENGLISCH

Per 2-6 giocatori, da 4 anni in su



Le istruzioni del gioco in inglese, francese, italiano e spagnolo sono scaricabili dal sito www.hueber.de/sprachspiele oppure www.grubbeverlag.de/sprachspiele.

MATERIALE DA GIOCO

- 108 carte = 54 coppie di carte con le immagini e i vocaboli
- istruzioni del gioco e lista dei vocaboli



PREPARAZIONE

Mettere tutte le carte sul tavolo con l'immagine rivolta verso il basso e mescolarle. Quindi disporre tutte le carte in file, lasciando un po' di spazio tra una carta e l'altra.

SI COMINCIA!

Il giocatore più giovane comincia e scopre 2 carte, una dopo l'altra. Se le 2 carte si abbinano, le può tenere e ne scopre altre 2. Si va avanti così, finché il giocatore non scopre 2 carte che non si abbinano. Queste 2 carte vengono di nuovo coperte e il turno passa al giocatore successivo in senso orario.

Una coppia di carte si forma quando su una carta si vede una foto e sull'altra la stessa foto rimpicciolita, con il relativo vocabolo.

FINE DEL GIOCO

Il gioco finisce quando è stata scoperta l'ultima coppia di carte. Vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di carte.

SUGGERIMENTI PER IMPARARE MEGLIO I VOCABOLI

Il giocatore di turno nomina a voce alta i vocaboli raffigurati sulle carte scoperte. Ne spiega il significato e prova a pronunciarli correttamente – gli altri giocatori lo possono aiutare.

Gli **SPRACHMEMOS** sono disponibili per i temi
AT HOME | SHOP-EAT-DRINK | SCHOOL-WORK-LEISURE
NATURE AND ANIMALS | COUNT-MEASURE-WEIGH
TOOLS AND HOUSEHOLD

SPRACH MEMO

ENGLISCH

a partir de 4 años, para 2 – 6 jugadores



Disponibles para descargar: Instrucciones del juego en inglés, francés, italiano y español en www.hueber.de/sprachspiele o bien www.grubbeverlag.de/sprachspiele.

INCLUIDO EN EL JUEGO

- 108 cartas = 54 dúos con fotos y palabras
- Instrucciones del juego con cuaderno de vocabulario

PREPARACIÓN

Todas las cartas se distribuyen boca abajo en la mesa y se mezclan. Después se ordenan en filas dejando un pequeño espacio entre carta y carta.

¡A JUGAR!

El jugador más joven empieza descubriendo dos cartas, una detrás de la otra. Si las dos cartas encajan, puede quedarse con ellas y descubrir dos cartas más. Sigue jugando hasta que descubra dos cartas que no encajen una con otra. Entonces devuelve las cartas a su sitio y puede empezar el siguiente jugador en sentido de las manecillas del reloj.

Una pareja de cartas la forman una carta con una foto y otra carta con la misma foto en tamaño reducido y con la palabra correspondiente.

FINAL DEL JUEGO

El juego termina cuando se ha descubierto el último par. Gana el jugador que haya conseguido más cartas.

CONSEJOS PARA APRENDER VOCABULARIO MEJOR

El jugador de turno dice en voz alta la palabra de la tarjeta que ha descubierto. Explica el significado e intenta pronunciarla correctamente. Los otros jugadores pueden ayudarlo.

Hay Sprachmemos sobre los siguientes temas

AT HOME | SHOP-EAT-DRINK | SCHOOL-WORK-LEISURE
NATURE AND ANIMALS | COUNT-MEASURE-WEIGH
TOOLS AND HOUSEHOLD