

3.1.13 Ci vuole un fisico bestiale

(Ciro Mazzotta)

Modalità sensoriale	Cinestesica, visuale, auditiva
Obiettivo	Ripassare le parti del corpo
Livello	A1-B1
Nr. partecipanti	Almeno 6
Durata	Circa venti minuti
Materiali	Un sacchetto, Scheda 3.1.13 pagina 107
Preparazione	Fotocopiare la Scheda 3.1.13, ritagliare i cartellini e metterli nel sacchetto.
Svolgimento	<ol style="list-style-type: none">1 Si formano due squadre, escludendo uno studente.2 Si dispongono le squadre su due file, una di fronte all'altra. Lo studente escluso sta nel mezzo, in piedi.3 Si numerano i membri di ogni squadra, in modo che ci siano coppie di concorrenti (due numeri <i>uno</i>, due numeri <i>due</i>, ecc.).4 Allo studente che sta nel mezzo viene consegnato il sacchetto in cui sono contenuti i diversi cartellini.5 Lo studente deve: a) estrarre un cartellino; b) leggere a voce alta la parte del corpo riportata; c) chiamare un numero, a cui corrisponde una coppia di giocatori avversari.6 Questi devono correre velocemente verso lo studente al centro; viene assegnato un cartellino a chi tra i due tocca per primo la parte del corpo dello studente al centro appena pronunciata.7 In caso di errore, il cartellino va alla squadra avversaria.8 Vince la squadra che, al termine, ha collezionato più cartellini.
Varianti	Si possono evitare i cartellini e affidare allo studente che sta nel mezzo la libera scelta delle parti del corpo. In questo caso vengono assegnati dei punti.
Consigli	Se si presenta un numero pari di studenti, si possono escludere due partecipanti dalla formazione delle squadre: uno sta nel mezzo, mentre l'altro estrae e legge i cartellini. Questo gioco è adatto a gruppi per i quali il contatto fisico non costituisce una fonte di imbarazzo.

Capelli



Polso



Sopracciglia



Ginocchio



Piede



Fronte



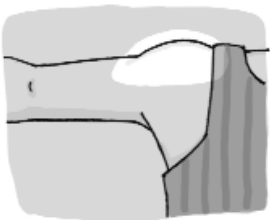
Schiena



Mento



Spalla



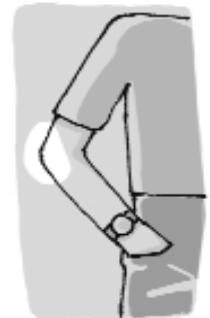
Guancia



Orecchio



Gomito



Braccio



Naso



Mano



Dito

