



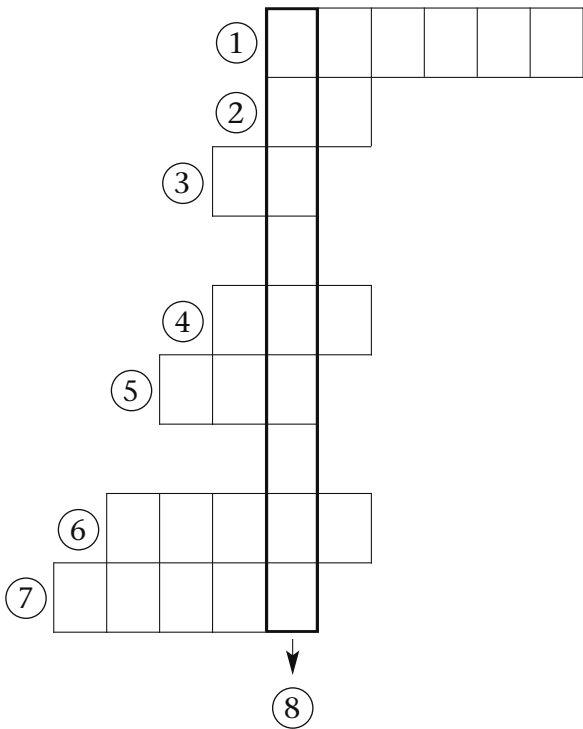
C 2-5 **16. Wo? Wo? Wo?**

Lies die Sätze und male. 

|   |  |  |
|---|--|--|
| Der Mantel hängt im Schrank.     | Das Krokodil liegt im Waschbecken.  | Die Puppe ist in der Kiste.           |
| Der Ball liegt auf dem Tisch.    | Das Kind liegt auf dem Sofa.        | Die Katze liegt auf der Toilette.     |
| Der Hund liegt unter dem Stuhl.  | Das Auto ist unter dem Bett.        | Die Schildkröte ist unter der Matte.  |
| Der Junge steht am Herd.         | Das Schiff steht am Fenster.        | Die Uhr hängt an der Wand.            |

C 2-5 **17. Kinderparty**

E Lies die Sätze. Schau das Bild genau an und lies die Wörter. Schreib sie ins Kreuzworträtsel. 



1

2

3

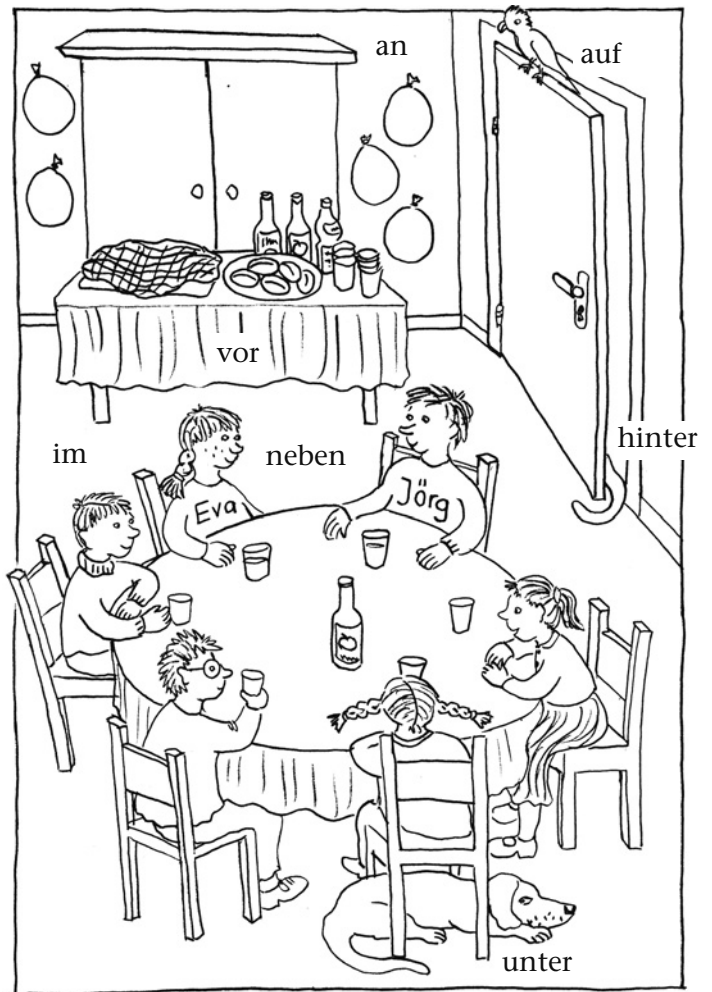
4

5

6

7

8

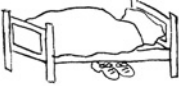
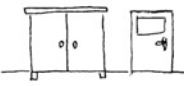







- 1 Die Katze liegt ... der Tür.
- 2 ... der Wand hängen Luftballons.
- 3 ... Zimmer sind viele Kinder.
- 4 Der Papagei sitzt ... der Tür.
- 5 ... dem Schrank steht ein Tisch mit vielen Sachen.
- 6 Eva sitzt ... Jörg.
- 7 Der Hund liegt ... dem Stuhl.
- 8 Was essen die Kinder? \_\_\_\_\_

## 18. Wo sind die Sachen?

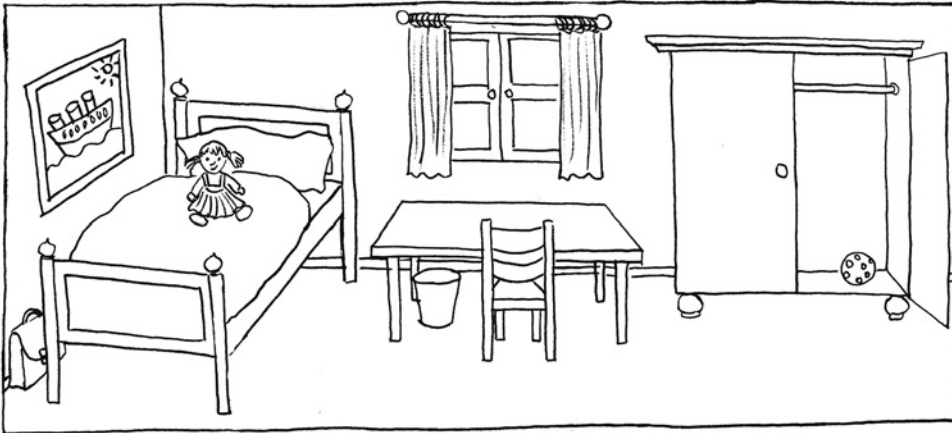
Schau die Bilder an. Was ist richtig? Schreib die Zahlen auf.



|  |    |    |    |   |    |    |    |
|--|----|----|----|---|----|----|----|
| <p>a) Die Schuhe stehen <input type="checkbox"/> hinter <input type="checkbox"/> dem Bett. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>86</td></tr><tr><td>46</td></tr><tr><td>56</td></tr></table></p>  | 86 | 46 | 56 | <p>b) Der Schrank steht <input type="checkbox"/> neben <input type="checkbox"/> der Tür. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>15</td></tr><tr><td>75</td></tr><tr><td>51</td></tr></table></p>  | 15 | 75 | 51 |
| 86   |    |    |    |   |    |    |    |
| 46   |    |    |    |   |    |    |    |
| 56   |    |    |    |   |    |    |    |
| 15   |    |    |    |   |    |    |    |
| 75   |    |    |    |   |    |    |    |
| 51   |    |    |    |   |    |    |    |
| <p>c) Das Auto steht <input type="checkbox"/> unter <input type="checkbox"/> dem Haus. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>78</td></tr><tr><td>87</td></tr><tr><td>28</td></tr></table></p>      | 78 | 87 | 28 | <p>d) Das Bild hängt <input type="checkbox"/> an <input type="checkbox"/> der Wand. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>39</td></tr><tr><td>96</td></tr><tr><td>69</td></tr></table></p>       | 39 | 96 | 69 |
| 78   |    |    |    |   |    |    |    |
| 87   |    |    |    |   |    |    |    |
| 28   |    |    |    |   |    |    |    |
| 39   |    |    |    |   |    |    |    |
| 96   |    |    |    |   |    |    |    |
| 69   |    |    |    |   |    |    |    |
| <p>e) Das Lineal ist <input type="checkbox"/> an <input type="checkbox"/> der Tasche. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>61</td></tr><tr><td>21</td></tr><tr><td>81</td></tr></table></p>       | 61 | 21 | 81 | <p>f) Die Katze liegt <input type="checkbox"/> unter <input type="checkbox"/> dem Sofa. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>65</td></tr><tr><td>55</td></tr><tr><td>35</td></tr></table></p>   | 65 | 55 | 35 |
| 61   |    |    |    |   |    |    |    |
| 21   |    |    |    |   |    |    |    |
| 81   |    |    |    |   |    |    |    |
| 65   |    |    |    |   |    |    |    |
| 55   |    |    |    |   |    |    |    |
| 35   |    |    |    |   |    |    |    |
| <p>g) Der Hund ist <input type="checkbox"/> hinter <input type="checkbox"/> dem Baum. <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>16</td></tr><tr><td>76</td></tr><tr><td>56</td></tr></table></p>       | 16 | 76 | 56 | <p><math>\frac{\quad}{a)} + \frac{\quad}{b)} + \frac{\quad}{c)} + \frac{\quad}{d)} + \frac{\quad}{e)} + \frac{\quad}{f)} + \frac{\quad}{g)} = 200</math></p>  |    |    |    |
| 16   |    |    |    |   |    |    |    |
| 76   |    |    |    |   |    |    |    |
| 56   |    |    |    |   |    |    |    |

## 19. Marias Zimmer

Beschreibe Marias Zimmer. Mach die Sätze fertig. Probier's zuerst allein. Wenn dir das zu schwer ist, kannst du im Kasten nachschauen.



unter dem Fenster  
 neben dem Fenster/Tisch  
 im Schrank  
 hinter dem Bett  
 vor dem Tisch/am Tisch  
 am Fenster  
 auf dem Bett

- Der Tisch steht \_\_\_\_\_.
- Der Vorhang hängt \_\_\_\_\_.
- Der Stuhl steht \_\_\_\_\_.
- Der Schrank ist \_\_\_\_\_.
- Der Ball ist \_\_\_\_\_.
- Die Puppe sitzt \_\_\_\_\_.
- Die Schultasche steht \_\_\_\_\_.

## Quellenverzeichnis

Seite 26: *Das Karussell* von Richard Bletschacher aus: Geh und spiel mit dem Riesen. 1. Jahrbuch der Kinderliteratur, S. 158, Hrsg. Joachim Gelberg, Verlag Beltz & Gelberg, Weinheim/Basel 1971  
Seite 44: *Immer Ärger mit den Eltern* von Gert Heidenreich aus: Quatsch, Bilder, Reime und Geschichten, Rowohlt Verlag, Reinbek 1974  
Seite 53: *Friede* von Josef Reding aus: Hrsg. Hildegard Wohlgenuth, Frieden mehr als ein Wort, Gedichte und Geschichten, S. 26, Rowohlt Verlag, Reinbek 1981  
Seite 65: *Heute zeichnen wir mit der Schreibmaschine* von Paul Maar aus: Onkel Florians fliegender Flohmarkt, Oetinger Verlag, Hamburg 1977  
Seite 71: *Die Sonne schaut so finster drein* von Jürgen Spohn aus: Bleib noch ein Weilchen, Verlag Beltz & Gelberg, Weinheim/Basel 1975  
Seite 76: Text 1 von Jo Pestum, gekürzt aus: *Der Gorillawald*, S. 122  
Text 2 von Klaus Kordon, gekürzt aus: *Der Feuerkopf*, S. 7  
Text 3 von Ursula Fuchs, gekürzt aus: *Lucias Vater*, S. 82  
Alle 3 Texte aus: Hrsg. Jo Pestum, *Der Feuerkopf*, Geschichten vom Anderssein, Verlag Heinrich Ellermann, München 1994

**Zeichnungen:** Bettina Bexte, Bremen

Der Verlag weist ausdrücklich darauf hin, dass im Text enthaltene externe Links vom Verlag nur bis zum Zeitpunkt der Buchveröffentlichung eingesehen werden konnten. Auf spätere Veränderungen hat der Verlag keinerlei Einfluss. Eine Haftung des Verlags ist daher ausgeschlossen.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf deshalb der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlags.

Hinweis zu § 52a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk eingespielt werden. Dies gilt auch für Intranets von Firmen, Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Eingetragene Warenzeichen oder Marken sind Eigentum des jeweiligen Zeichen- bzw. Markeninhabers, auch dann, wenn diese nicht gekennzeichnet sind. Es ist jedoch zu beachten, dass weder das Vorhandensein noch das Fehlen derartiger Kennzeichnungen die Rechtslage hinsichtlich dieser gewerblichen Schutzrechte berührt.

14. 13. 12. | Die letzten Ziffern  
2022 21 20 19 18 | bezeichnen Zahl und Jahr des Druckes.

Alle Drucke dieser Auflage können, da unverändert, nebeneinander benutzt werden.

2. Auflage 2000

© 1999 Hueber Verlag GmbH & Co. KG, 85737 Ismaning, Deutschland

Satz: Design-Typo-Print GmbH, Ismaning

Druck und Bindung: Friedrich Pustet GmbH & Co. KG, Regensburg

Printed in Germany

ISBN 978-3-19-011579-2