

13. Wie sind die Tiere?

B 8-11

24

Was ist richtig? Schreib die Buchstaben auf. 

K


- 1 Was ist größer, eine Maus (P) oder ein Meerschweinchen (N)?
- 2 Was ist langsamer, eine Schnecke (A) oder ein Floh (I)?
- 3 Was ist stärker, ein Bär (S) oder eine Katze (M)?
- 4 Was ist dicker, ein Nilpferd (K) oder ein Elefant (H)?
- 5 Was ist kleiner, eine Kuh (E) oder eine Antilope (O)?
- 6 Was ist dünner, eine Schlange (R) oder ein Krokodil (T)?
- 7 Was ist schneller, ein Pferd (F) oder ein Strauß (N)?

--	--	--	--	--	--	--	--

1 2 3 4 5 6 7

14. Groß – größer

B 8-11


Was fehlt? Ergänze. 

L

groß	größer	klein	
	kürzer		länger
schnell		langsam	
	älter		jünger
dick		dünn	
	teurer	billig	
	heißer		kälter
	sauberer	schmutzig	

15. Vergleiche

B 8-11

a) Schreib die Sätze fertig.  Probier's zuerst allein. Wenn dir das zu schwer ist, helfen dir die Silben unten.

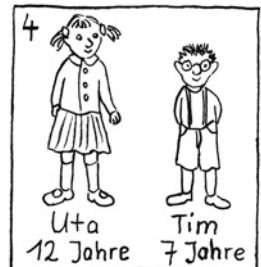
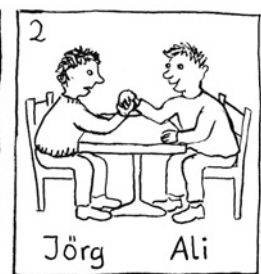
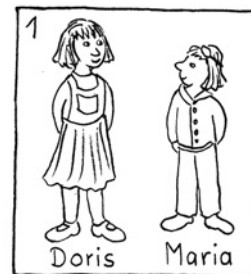
*

1 Doris ist _____ als Maria.

2 Ali ist _____ als Jörg.

3 Anna läuft _____ als Marco.

4 Tim ist _____ als Uta.

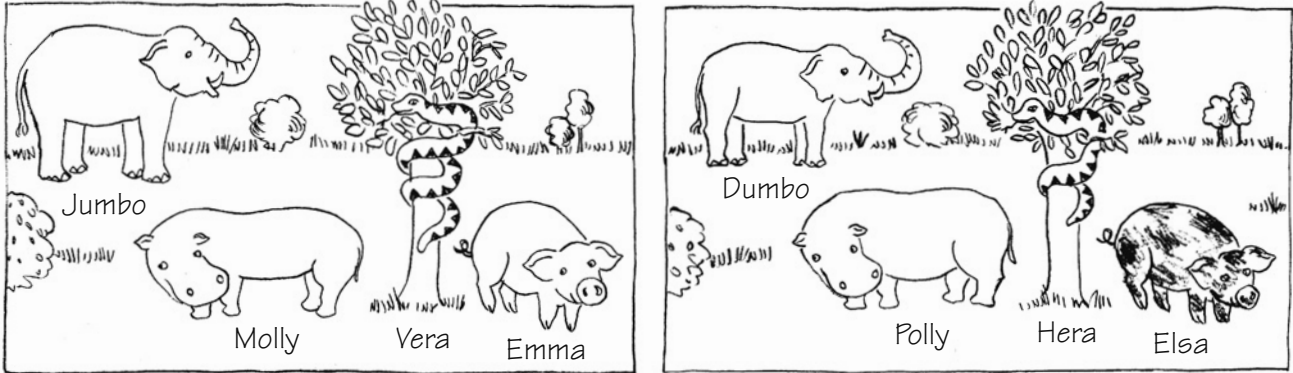


ger – grö – jün – ker – ler – schnell – stär – ßer

****** b) Wie ist das bei dir? Schreib in dein Heft. Diese Wörter kannst du verwenden:
 jünger, älter, größer, kleiner, schneller, langsamer, stärker
 Vater, Mutter, Bruder – Brüder, Schwester – Schwestern, Onkel – Onkels, Tante – Tanten,
 Cousin – Cousins, Kusine – Kusinen, Freund – Freunde, Freundin – Freundinnen
 Beispiel: *Ich habe zwei Brüder. Klaus ist jünger als ich. Bruno ist ... als ich.
 Mein Vater ist ... als meine Mutter.*

B 8–11 **16. Schau genau!**

***** Schau die Bilder genau an. Vergleiche die Tiere. Schreib Sätze in dein Heft.

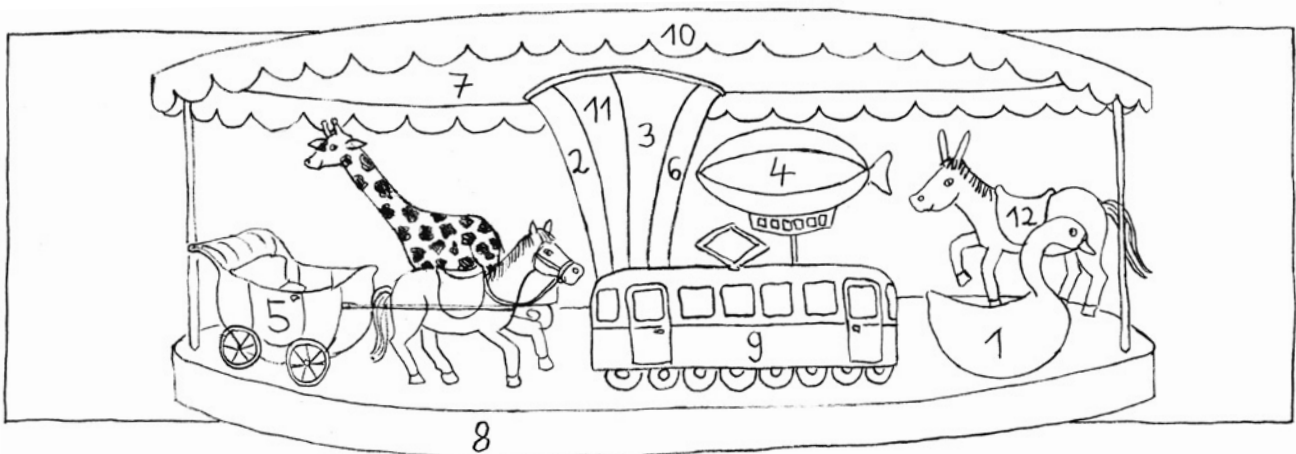


Schreib so: *Der Elefant Dumbo ist ... als der Elefant Jumbo.*

A–B **17. Das Karussell**

K a) Was ist richtig? Such im Bild die passende Nummer und mal das Feld aus.

Ein Schwan ist ein Vogel. Er ist weiß und	sein Hals sein Rüssel	ist lang.	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2
Ein Maultier ist stark. Es ist wie	eine Maus. ein Pferd.		<input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 12
Ein Zeppelin kann fliegen wie	ein Auto. ein Flugzeug.	Die Straßenbahn ist	ein Fahrzeug. <input type="checkbox"/> 9 ein Flugzeug. <input type="checkbox"/> 10
Eine Kutsche ist ein Wagen mit	Pferden. Elefanten.	Das Karussell fährt	auf dem Stuhl. <input type="checkbox"/> 7 auf dem Teller. <input type="checkbox"/> 8



Quellenverzeichnis

Seite 26: *Das Karussell* von Richard Bletschacher aus: Geh und spiel mit dem Riesen. 1. Jahrbuch der Kinderliteratur, S. 158, Hrsg. Joachim Gelberg, Verlag Beltz & Gelberg, Weinheim/Basel 1971

Seite 44: *Immer Ärger mit den Eltern* von Gert Heidenreich aus: Quatsch, Bilder, Reime und Geschichten, Rowohlt Verlag, Reinbek 1974

Seite 53: *Friede* von Josef Reding aus: Hrsg. Hildegard Wohlgemuth, Frieden mehr als ein Wort, Gedichte und Geschichten, S. 26, Rowohlt Verlag, Reinbek 1981

Seite 65: *Heute zeichnen wir mit der Schreibmaschine* von Paul Maar aus: Onkel Florians fliegender Flohmarkt, Oetinger Verlag, Hamburg 1977

Seite 71: *Die Sonne schaut so finster drein* von Jürgen Spohn aus: Bleib noch ein Weilchen, Verlag Beltz & Gelberg, Weinheim/Basel 1975

Seite 76: Text 1 von Jo Pestum, gekürzt aus: *Der Gorillawald*, S. 122

Text 2 von Klaus Kordon, gekürzt aus: *Der Feuerkopf*, S. 7

Text 3 von Ursula Fuchs, gekürzt aus: *Lucias Vater*, S. 82

Alle 3 Texte aus: Hrsg. Jo Pestum, *Der Feuerkopf*, Geschichten vom Anderssein, Verlag Heinrich Ellermann, München 1994

Zeichnungen: Bettina Bexte, Bremen

Der Verlag weist ausdrücklich darauf hin, dass im Text enthaltene externe Links vom Verlag nur bis zum Zeitpunkt der Buchveröffentlichung eingesehen werden konnten. Auf spätere Veränderungen hat der Verlag keinerlei Einfluss. Eine Haftung des Verlags ist daher ausgeschlossen.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf deshalb der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlags.

Hinweis zu § 52a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk eingespielt werden. Dies gilt auch für Intranets von Firmen, Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Eingetragene Warenzeichen oder Marken sind Eigentum des jeweiligen Zeichen- bzw. Markeninhabers, auch dann, wenn diese nicht gekennzeichnet sind. Es ist jedoch zu beachten, dass weder das Vorhandensein noch das Fehlen derartiger Kennzeichnungen die Rechtslage hinsichtlich dieser gewerblichen Schutzrechte berührt.

14. 13. 12. | Die letzten Ziffern
2022 21 20 19 18 | bezeichnen Zahl und Jahr des Druckes.

Alle Drucke dieser Auflage können, da unverändert, nebeneinander benutzt werden.

2. Auflage 2000

© 1999 Hueber Verlag GmbH & Co. KG, 85737 Ismaning, Deutschland

Satz: Design-Typo-Print GmbH, Ismaning

Druck und Bindung: Friedrich Pustet GmbH & Co. KG, Regensburg

Printed in Germany

ISBN 978-3-19-011579-2